



中国・深圳

指导单位:



Catig开版产业取款量 RPA产业推进方阵



OOPSA Open OPS Alliance

RPA时代

时间: 2021年5月21日-22日



# 腾讯基于Git的工程研发实践

李凯凯 腾讯工蜂架构师





# 李凯凯 (lekkoli)

腾讯 = 工蜂 架构师



O'TEAM 软件代码工具Oteam团队成员

腾讯CI-Oteam协作成员 PCG-研发效能EP度量协作成员 IEG-蓝盾DevOps协作成员





- 1 腾讯项目研发遇到的挑战
- 2 一个"单一仓库+主干开发"的例子
- 3 Git研发畅想



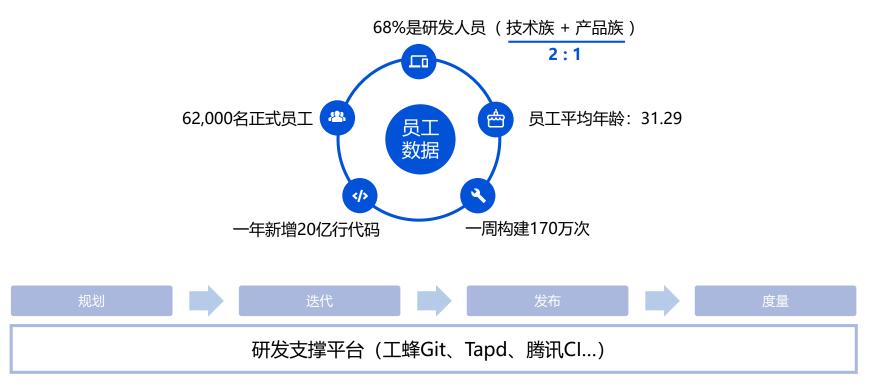
# 挑战

各具业务特色的研发模式

01

# 项目研发





# 协作成本



### 谁能帮忙看一下这个问题[贴截图]? 应用起不来

本地可以运行,为什么发到服务器就报错呢...



### 我的代码被谁覆盖了!!!

项目成员 161

项目组成员 1,105

协作项目组 2

不要在master分支直接提交代码!

是不是谁改了基础包,怎么pull代码后就跑不起来了???

后端接口是不是被改了, 怎么现在调不通了

是不是谁有代码没提交啊,本地编译一堆报错。。。

# 研效基础设施





腾讯业务团队想要的级别

# 基于Git系统的研发模式

- 组织项目
- 分支策略
- 代码评审
- 持续集成

单元测试、依赖管理、特性开关、构建加速、研发度量 ......



# 案例

单一仓库 + 主干开发

02

### 腾讯某核心业务



年收入占腾讯财报近20%

提倡代码共有,人人都可以修改代码库中的任何代码

有代码修改必须经过代码评审

具备高素质技术人员投入研效建设

# 项目组织



Multi Repo?

or

Mono Repo?

or

Virtual Mono Repo?

# Mono Repo

### • 主要特征

- 代码集中管理
- 权限全局分配
- 使用目录来分割项目

中小团队: 爽!

大型团队: ?

#### 一个仓库,多个项目



#### Main-Proj

.....

/Code-Android-Proj

/Code-Iphone-Proj

/Code-Web-Proj

/Code-Api-Proj

/backend/Code-Server-Proj

/backend/Code-Image-Proj

/backend/Code-Video-Proj

/plugin/Code-Monitor-Proj

/plugin/Code-Statistic-Proj

....

# Google

86TB Piper + GitC

? TB





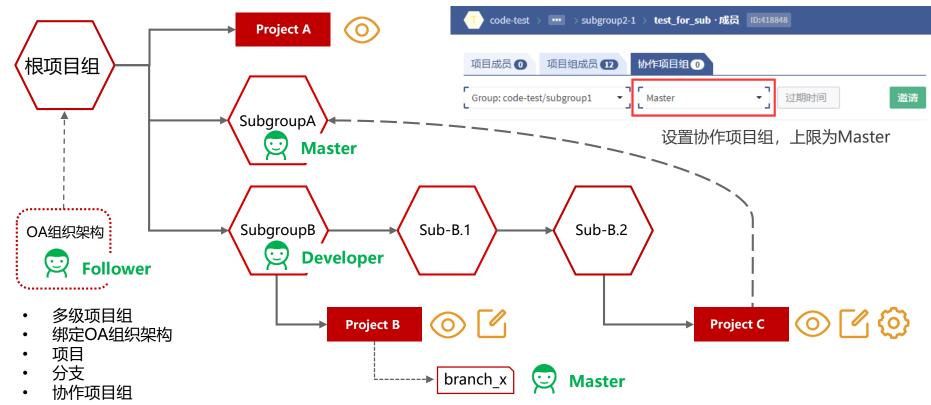
Mercurial+



**Git** (custom build)

# 仓库权限模型





# 项目组织方式



	Multi Repo	Mono Repo
管理模式	团队自行管理、专人管理	专人管理,固化研发流程
权限分配	项目间、项目内权限划分	单项目内人员划分
开发模式	独立项目开发、依赖项目集成测试	集中项目开发、测试
分支管理	独立项目分支	单项目分支
优势	<ul><li>独立服务,易于上手</li><li>更容易控制成员权限,对应到负责人</li><li>仓库大小拆分后更小,按需拉取</li><li>灵活的模块拆分,项目级解耦,减少代码污染</li><li>异构技术栈项目支持良好</li></ul>	<ul><li>项目完整,减少本地依赖处理耗时</li><li>所有变更历史在一个项目内可查</li><li>全局的访问权限,代码更易复用、重构</li><li>更容易控制代码规范</li><li>更容易保持统一的代码版本</li></ul>
劣势	<ul><li>容易导致项目泛滥,不利于管理</li><li>依赖关系维护成本增加,版本管理困难</li><li>开发沟通成本增加</li></ul>	<ul><li>巨型项目拖跨整个研发工具流程</li><li>权限控制难以细分,存在安全风险</li><li>容易导致分支泛滥,合并冲突(可考虑使用主干开发)</li></ul>

### 单一大仓,它做了什么?

### 千人权限配置

- 机器人账号为Master
- 所有人仅为Reporter
  - 使用工具创建远端个人分支
  - 通过保护分支权限开发

### 开发顺畅度

- 使用CLI命令式交互
  - 命令行建立个人分支、发起MR、同步代码 ......
- 代码评审完毕自动合并MR
  - 评审人配置精细到目录
  - 通过Web Hook,调用接口合入

### 仓库性能

- 重做仓库,并截断历史
  - 10W+ Revision → 4W Commit
- 仓库强制大文件LFS托管
  - Git仓库限制单个文件<16M
  - Git LFS单个文件<512M
- 降低分支存活时间
  - 半年19W个分支被关闭
  - 分支平均周期仅持续5天
- 工蜂侧支持一主N从访问
  - 高频API: diff、blame、compare ......
  - Git客户端clone、pull代码

# 仓库分支策略

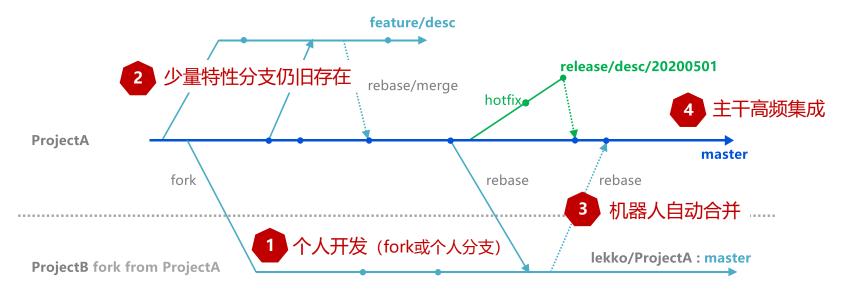




# 主干开发,它做了什么?



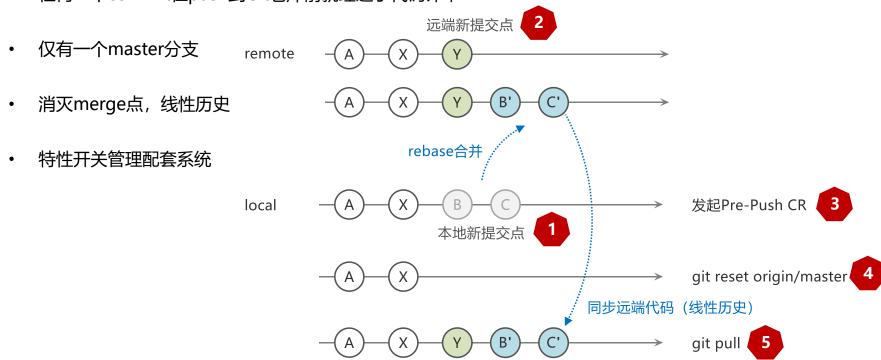
- 主干是大家交换代码的核心分支
- 代码频繁地在主干上进行同步
- 发布时从主干拉取Release发支,主干本身不稳定
- 有大量短期的独立开发分支 (功能分支、个人分支、个人fork项目)



# 线性历史的主干开发

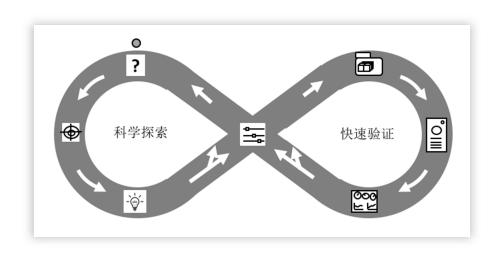


• 任何一个commit在push到Git仓库前就经过了代码评审



# 不确定 → 确定





# 代码评审,它做了什么?

所有的代码都必须经过评审

### 前置措施

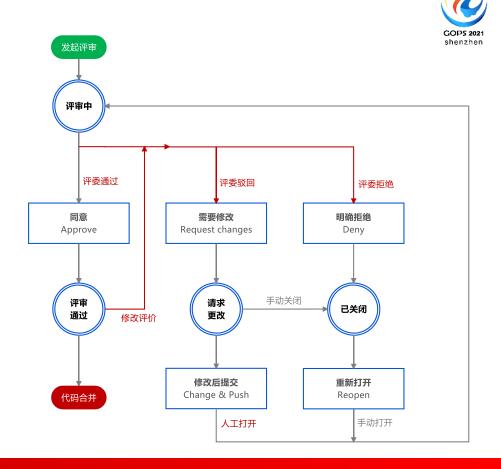
- 没有人可以直接push主干
- 大部分人都在个人分支下开发
- ・ 只有机器人账号可以合并代码

### CR介入时机

• 分支合并时评审

(Pull Request, Merge Request)

- 历史Commit范围评审
- Push前评审 (Pre-Push)



# 精细到路径级别



FileOwner文件评审规则 (通过仓库内 ".code.yml" 文件配置单个文件的评审负责人)



# 典型场景



每CR + 4个评审人 + 20个文件负责人 × 每天 300个CR 每人每天要看 6~20单 CR评审 600~2000行 代码



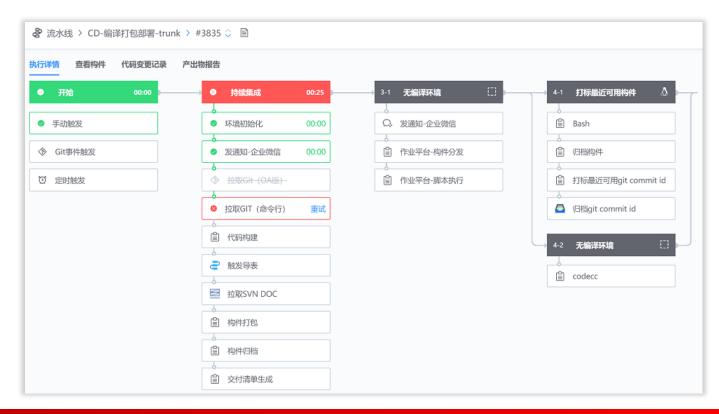
# 高频集成,它做了什么?



#### ● 腾讯CI

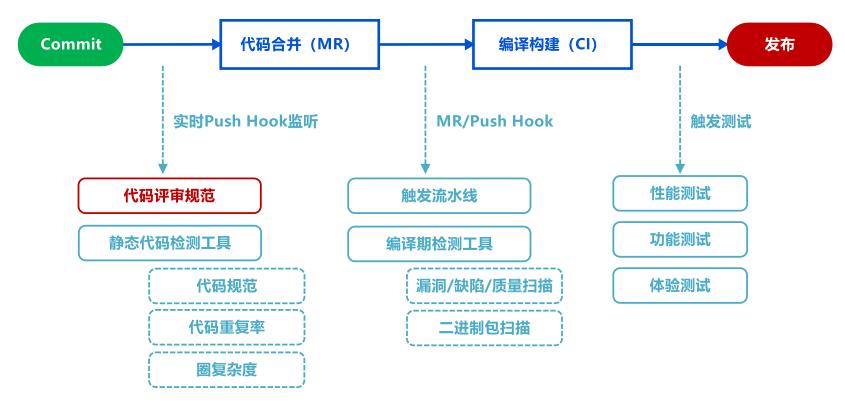


腾讯团队协同打造的一站式 DevOps研发平台,助力业务平 台,助力业务平滑过渡到敏捷研发模式,持续快速交付高质量的产品



# 提交检测,质量前移





# 检测结果示例





# 两类评审人 + 三道质量门禁







# Git研发畅想

一点点技术人员的想法

03

# 条条大路通Git



### 游戏研发体验

解决腾讯内大型 游戏项目在Git体系的研发体验问题 做到速度快、操作简、体量大

### 开发者工具

减少开发者在面对 越来越多的平台、工具链时的困扰 集成高频操作在命令行、IDE插件



### 先进研发模式

更多先进的研发模式支持完善 如Google的单一大仓、Facebook的 Phabricator提交前评审工作流等

### 海量服务高可用

企业内常规职能系统的可用率要求 不再适用于Git服务,要求99.99% 甚至于5个9是非常现实的问题

# 腾讯工蜂Git在路上



#### DevOps能力成熟度评测

### 卓越级

2020年9月25日,通过工信部 DevOps系统工具标准的首批评测

#### CCF科学技术奖

### 科技进步卓越奖

2019年,因在软件工程基建独立 自主建设上的贡献,工蜂获得CCF 科学技术奖最高等级奖项——科 技进步卓越奖









# Thanks

高效运维社区 开放运维联盟

荣誉出品