

Produktentwicklung PREN 1

Herzlich willkommen

Ernst Lüthi
Dozent für Produktentwicklung
Modulverantwortlicher PREN

Hochschule Luzern Technik & Architektur

Autonomer Ballwerfer PREN 14/15



- Ziele, Inhalte
- Teams, Organisation
- Input: Einführung in die Aufgabenstellung A. Omlin
- Input: Projektplanung und -controlling E. Lüthi
- Allgemeine Bemerkungen

Zielsetzung Input

- Sie kennen den Aufbau, den Ablauf und die Organisation von PREN
- Sie sind über die Aufgabenstellung informiert
- Sie wissen auf was Sie im PM achten müssen

© HSLU PREN1, H15

Hochschule Luzern Technik & Architektu

Um was geht's

- Aktuelle Herausforderungen in der Produktentwicklung
 - Komplex
 - Knappe finanzielle Ressourcen
 - Hoher Termindruck
 - Interdisziplinäre oder domänenübergreifende Teamarbeit notwendig

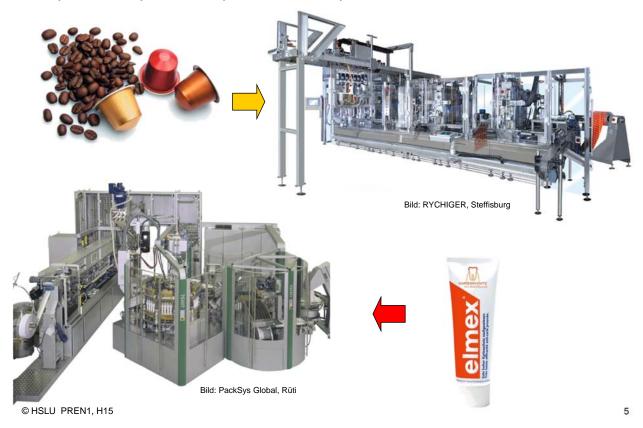






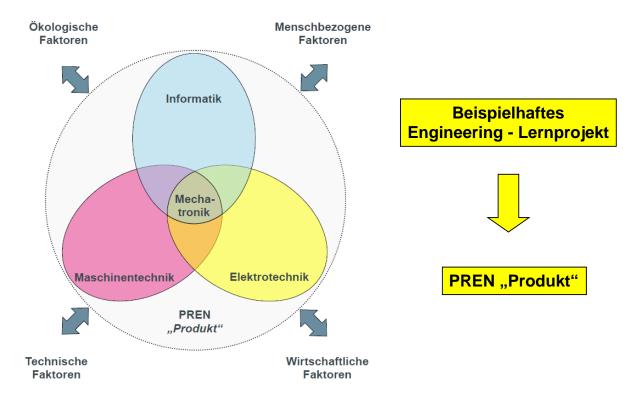


Beispiele: Nespresso Kapsel und Zahnpasta-Tube



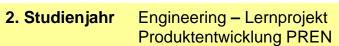
Hochschule Luzern Technik & Architektur

Zusammenspiel der Domänen



Inhalte und Ablauf

- Einbindung ins Curriculum
- 1. Studienjahr (Kontext Module)
- Grundlagen Projektmanagement
- Dokumentieren
- Präsentieren
- Moderieren



- Konzipieren
- Entwerfen
- Realisieren
- Nutzbarmachen

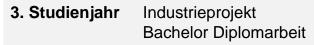




Bild: steimann.li

© HSLU PREN1, H15

Hochschule Luzern
Technik & Architektur

Aufbau und Ablauf

- 6 ECTS-Credits
- 2 Halbtage
 - Donnerstagvormittag
 - Inputs, Coaching, Arbeiten im Team (GS, GSS)
 - Anwesenheitspflicht
 - Freitagvormittag
 - Arbeiten im Team oder einzeln (SS, ohne Dozierende)
- 185 Studierende
 - (47 E, 70 I, 68 M)
- 27 Teams (23 7er-Teams, 4 6er-Teams)
- 11 Dozierende
- 6 Wissenschaftliche Mitarbeitende

Dozierende und Coaching

3 Dozierenden-Teams

- Team 1: (grün, Team 1-9)
 - Koller Thomas
- I Μ
- Lang Udo
- Mettler Rolf Omlin Adrian
- Ε
- Ε
- Team 2: (blau,T10-13, 27-31)
 - De Angelis Marco
- Μ
- Klapper Martin
- 1
- Lüthi Ernst
- M
- Joss Marcel
- Ε

- Team 3: (rot, Team 32 40)
 - Habegger Jürg
- M
- Thalmann Markus
- Ε
- Vogel Martin
- 1

© HSLU PREN1, H15 9

Hochschule Luzern

Begleitung und Unterstützung

Wissenschaftliche Mitarbeitende

- Lustenberger Stefan stefan.lustenberger@hslu.ch M
- Berger Tobias tobias.berger@hslu.ch M
- Zumbühl Christoph christoph.zumbuehl@hslu.ch Ε

Werkstattleiter

- Fleischli Bruno Ε bruno.fleischli@hslu.ch
- Bürgler Beat Ε beat.bürgler@hslu.ch
- Provini Markus markus.provini@hslu.ch M

Inputs

- Einführung in die Aufgabenstellung
- Adrian Omlin

• Projektmanagement

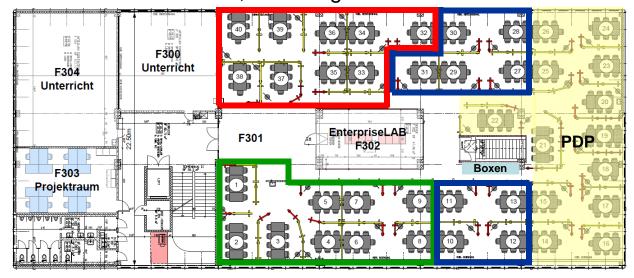
E. Lüthi

© HSLU PREN1, H15

Hochschule Luzern Technik & Architektu

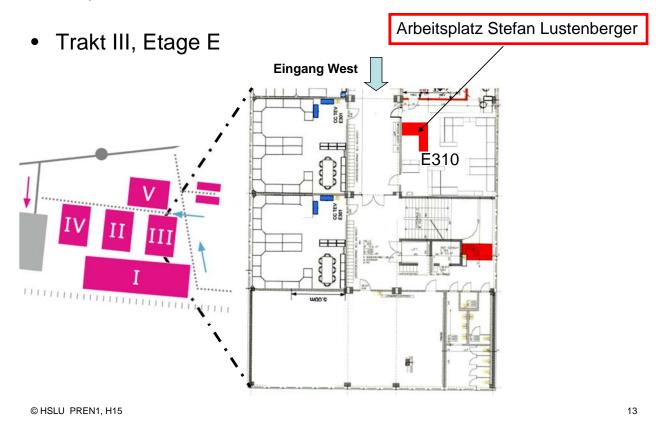
Arbeitsplätze

Trakt III: Raum F301, Zuteilung Teaminseln



- Nutzung WLAN für Recherche!
- Bitte verlassen Sie die Teaminsel sauber und aufgeräumt.
- Material ist in den Team-Boxen und nicht in der Teaminsel zu lagern.

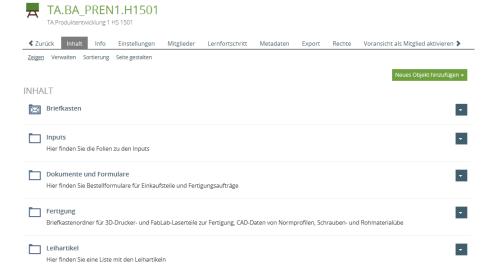
Arbeitsplätze: Administration



Hochschule Luzern Technik & Architektu

ILIAS

Struktur, Dokumente, Listen



 Wird ein Team-Ordner für die Datenablage gewünscht, kann dieser bei Stefan Lustenberger beantragt werden.

Agenda (Auszug)

Agenda Produktenwicklung 1 (Ablauf des Moduls)

SW 1	SW 2	SW 3	SW 4	SW 5
Moduleinführung / Initialisierung	Initialisierung	Initialisierung	Lösungssuche	Lösungssuche
Input "Produktentwicklung 1" - Ziele, Inhalte - Team, Organisation - Randbedingungen und Vorgaben Input "Einführung in die Aufgabenstellung" Input "Projektplanung und -controlling" Kick-off Initialisierungsphase Arbeiten im Team - Teambildung - Projektplanung - Projektplanung	Input "Recherchieren" Input "Produktanforderungen" Arbeiten im Team - Recherche - Produktanforderungen - Projektdokumentation	Arbeiten im Team - Recherche - Produktanforderungen - Projektdokumentation	♦ Testat 1 Technologierecherche Produktanforderungen Input "Produktstruktur und Lösungsfindung" Kick-off Konzeptphase Arbeiten im Team - Funktionsanalyse - Lösungssuche - Projektdokumentation	Arbeiten im Team - Funktionsanalyse - Lösungssuche zu Teilfunktionen - Projektdokumentation
Vorlesung, GS, 2L Lernteam-Coaching, GSS, 2L Projektmethode SS, 4L	Vorlesung, GS, 1L Lernteam-Coaching, GSS, 3L Projektmethode SS, 4L	Lernteam-Coaching, GSS, 4L Projektmethode, SS, 4L	Vorlesung, GS, 2L Lernteam-Coaching, GSS, 2L Projektmethode, SS, 4L	Lernteam-Coaching, GSS, 4L Projektmethode, SS, 4L

© HSLU PREN1, H15

Hochschule Luzern Technik & Architektur

Termine

Inputs (D415 Mädersaal)
 Zeit: 08.30 – 09.30 Uhr

• SW 1: Donnerstag, 17.9.15

• SW 2: Donnerstag, 24.9.15

• SW 4: Donnerstag, 08.10.15

• SW 8: Donnerstag, 05.11.15

SW 14: Donnerstag, 17.12.15

• Testate (Briefkasten ILIAS)

Testat 1 SW 4: Freitag, 09.10.15 12.00 Uhr, ILIAS

Testat 2 SW 8: Freitag, 06.11.15 12.00 Uhr, ILIAS

Testat 3 SW 13: Freitag, 11.12.15 12.00 Uhr, ILIAS

Und zum Schluss noch dies ...

- Wir bauen auf den bisher im Studium vermittelten Stoff. und wir vertiefen ihn in der praxisbezogenen Anwendung.
- Erfolgsfaktoren
 - Glaubwürdiger Konsens der Teammitglieder gegenüber der Problemstellung. Fehlt er, helfen auch Erkenntnisse der Gruppendynamik nicht weiter.
 - Respekt und Achtung gegenüber der anderen Disziplin.
 - · Wechselseitige Ergänzung von verschiedenen Talenten und Fähigkeiten.

Gemäss Frank Böckelmann, Risiko also bin ich

© HSLU PREN1, H15



Team S, 07/08

Hochschule Luzern

Weiteres Vorgehen

- Gleich anschliessend erste Kontaktnahme innerhalb der Teams und mit den Dozierenden in den zugeteilten Arbeitsinseln. Teambildung.
- Nächster Input:
 - Donnerstag, 24.9.15, Raum D415, 08.30 Uhr

Wir wünschen allen viel Spass, Befriedigung und viel Erfolg.

