

# Ejercicio 4ta sesión: Sistema de Gestión de Bibliotecas

## Objetivo:

Desarrollar un sistema básico de gestión de bibliotecas que permita gestionar libros, usuarios y el préstamo de libros, utilizando las estructuras de datos, módulos, structs, funciones y ciclos de control en Elixir.

## Descripción:

Crea una aplicación que implemente las siguientes funcionalidades:

### 1. Gestión de Libros:

- Agregar libros a la colección de la biblioteca.
- Listar todos los libros disponibles en la biblioteca.
- Verificar la disponibilidad de un libro por su ISBN.

### 2. Gestión de Usuarios:

- Registrar nuevos usuarios en la biblioteca.
- Listar todos los usuarios registrados.

### 3. Préstamo de Libros:

- Permitir a los usuarios pedir prestado un libro disponible.
- Permitir a los usuarios devolver un libro prestado.
- Listar todos los libros prestados a un usuario en particular.