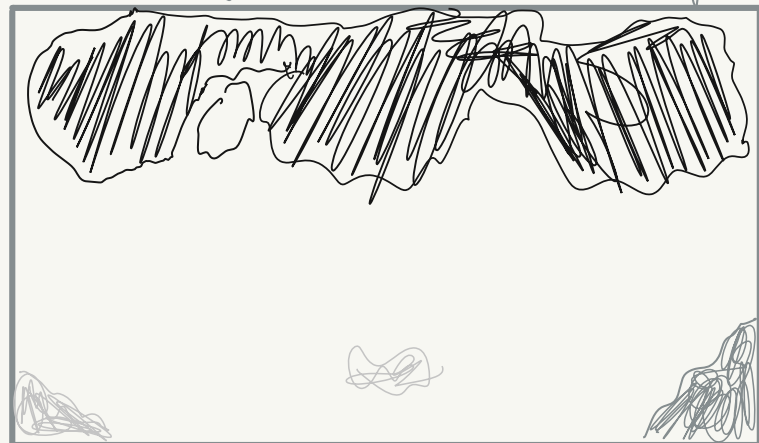


image en niveaux de gris



threshold

image pixel noir et blanc

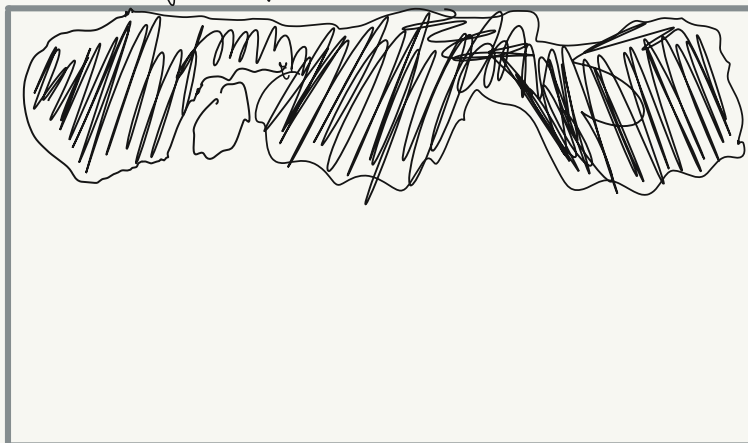
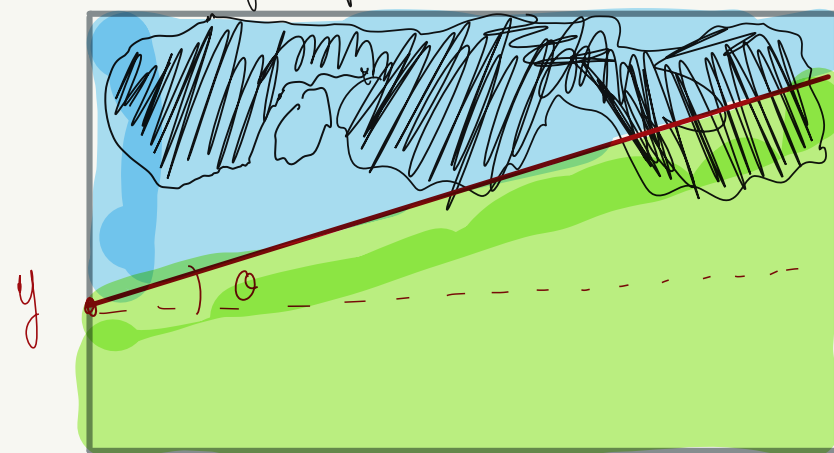


image pixel noir et blanc



zone 1

pourcentage de
pixel = 256 : P

zone 2

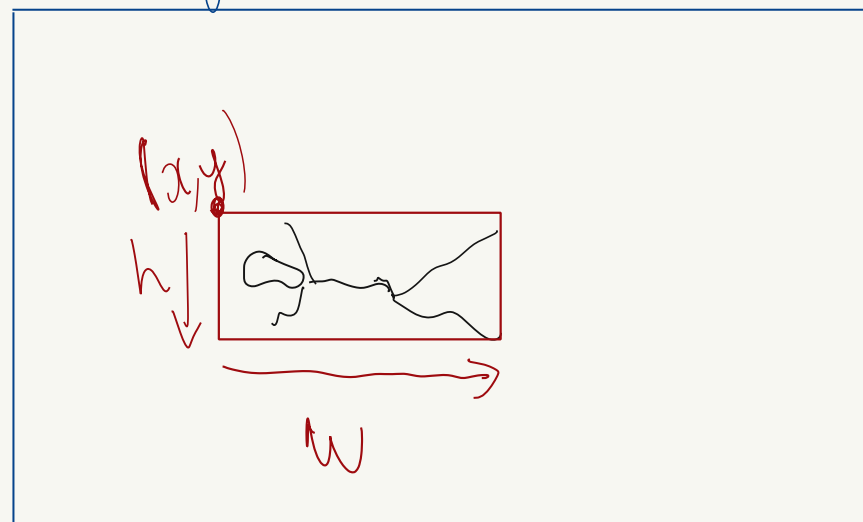
hétérogénéité

$$\text{max} \quad \text{Aire}_T \times H_T - (\text{Aire}_1 \times H_1 + \text{Aire}_2 \times H_2)$$

⇒ avoir les 2 nouvelles régions les plus homogènes

$$H = \begin{cases} 2p(1-p) \\ -p \log(p) - (1-p) \log(1-p) \end{cases}$$

frame n



frame $n+1$

