

Développements sur CoqIDE

Vincent Gross

INRIA Rocquencourt - PiR2 - ADT Coq

27 octobre 2010

Plan

1 Avant

2 Maintenant

3 Futur

Plan

1 Avant

2 Maintenant

3 Futur

Architecture initiale de CoqIDE

- un seul processus, un seul espace d'adressage
- deux threads + mutexes
- appel direct des fonctions

Problèmes

- état Coq global
- perte de l'état du buffer
- manque d'abstraction
- instabilité sur certaines plateformes

Plan

1 Avant

2 **Maintenant**

3 Futur

Exploration en direct

Plan

1 Avant

2 Maintenant

3 Futur

Analyse lexicale et syntaxique

- export des tokens
- export du CST

Environnement

- export des variables

Communication

- API asynchrone
- communication asynchrone
- conservation du typage via callbacks

Backtracking

- unification Backtrack Reset rewind
- structure de DAG plutot que pile
- calcul des dépendances ?

Options

- options sans état
- sortie de Vernac

Messages

- abstraction du format
- sortie autre que TTY
- proof by pointing
- utiliser des fragments d'hypothèse
- raffinement des erreurs

Différentes interfaces

- script
- controle
- messages
- etat interne

Conception générale

- TTY déprécié
- cohabitation de buffers comme standard
- limitations de ProofGeneral ?

Feuille de route

- 1 pretty-printing
- 2 levée des erreurs
- 3 interfaces internes
- 4 interfaces de communication

...