РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 9

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент:

Гольденгорин Виталий Борисович

Группа:

HMM-01-2022

MOCKBA

2022 г.

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
4	Выволы	10

Список иллюстраций

Рис. 3.1	6
Рис. 3.2	7
Рис. 3.3	7
Рис. 3.4	8
Рис. 3.5	8
Рис. 3.6	8
Рис. 3.7	9
Рис. 3.8	9
Рис. 3.9	9

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2 Задание

- 1. Создайте файл lab9-1.asm. Введите в файл lab9-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Измените текст программы добавив изменение значение регистра есх в цикле. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр есх в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению N введенному с клавиатуры? Внесите изменения в текст программы добавив команды push и pop. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению N введенному с клавиатуры?
- 2. Создайте файл lab9-2.asm и введите в него текст программы из листинга 9.2. Создайте исполняемый файл и запустите его.
- 3. Создайте файл lab9-3.asm 9 и введите в него текст программы из листинга 9.3. Создайте исполняемый файл и запустите его.

3 Выполнение лабораторной работы

Сначала создаю файл lab9-1.asm в lab09. Потом ввожу текст программы листинга 9.1 и запускаю исполняемый файл.

```
[vitaliybg@fedora lab09]$ touch lab9-1.asm
[vitaliybg@fedora lab09]$ nasm -f elf -l lab9-1.asm
nasm: fatal: no input file specified
Type nasm -h for help.
[vitaliybg@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[vitaliybg@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[vitaliybg@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 10
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
[vitaliybg@fedora lab09]$
```

Рис. 3.1: Создание файла lab9-1.asm и запуск его исполняемого файла

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
        msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
        N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
        mov eax,msg1
        call sprint
        mov ecx, N
        mov edx, 10
        call sread
        mov eax,N
        call atoi
        mov [N],eax
        mov ecx,[N]
        label:
                mov [N],ecx
                mov eax,[N]
                call iprintLF
                loop label
                call quit
```

Рис. 3.2: Текст программы lab9-1.asm

Потом изменяю текст программы и запускаю его. В данном случае число проходов цикла не совпадает с введенном значение N.

```
label:

push ecx

sub ecx,1

mov [N],ecx

mov eax,[N]

call iprintLF

loop label

call quit
```

Рис. 3.3: Изменение в тексте

```
[vitaliybg@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 10
9
7
5
3
1
[vitaliybg@fedora lab09]$
```

Рис. 3.4: Результат изменений

Создаю файл lab9-2.asm в lab09. Ввожу текст программы листинга 9.2 и запускаю исполняемый файл. Все аргументы вывелись на экран как и ввелись.

Рис. 3.5: Текст программы lab9-2asm

```
[vitaliybg@fedora lab09]$ ./lab9-2 30 20 10
30
20
10
```

Рис. 3.6: Запуск исполняемого файла lab9-2

Создаю файл lab9-3.asm в lab09. Ввожу текст программы листинга 9.3 и запускаю исполняемый файл.

[vitaliybg@fedora lab09]\$ touch lab9-3.asm

Рис. 3.7: создание lab9-3.asm

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
        рор есх
        pop edx
        sub ecx,1
        mov esi, 0
next:
        cmp ecx,0h
        jz _end
        pop eax
        call atoi
        add esi,eax
        loop next
_end:
        mov eax, msg
        call sprint
        mov eax, esi
        call iprintLF
        call quit
```

Рис. 3.8: Текст программы lab9-3.asm

```
[vitaliybg@fedora lab09]$ ./lab9-3 12 13 7 10 5
Результат: 47
```

Рис. 3.9: Результат запуска

5 Выводы

После выполнения работы, я пришел к выводу: работа учит навыкам написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.