Yahtzee კლასი თავის ძირითად ფუნქციას ასრულებს სამი კომპონენტის დახმარბით:

ინტერფეისი YahtzeeConstants;

კლასი CategoryChecker;

კლასი ScoresCounter;

დამხმარე კლასები ასევე იყენებენ YahtzeeConstants ინტერფეისს, რათა შეამოწმონ კატეგორიები და დააბრუნონ მისი შესაბამისი ქულები.

Yahtzee კლასში შექმნილია ამ ორი კლასის ინსტანსები, რომელთა მეშვეობითაც გამოიძახება შესაბამისი მეთოდები.