

INSTITUTO FEDERAL DO ACRE

VINÍCIUS BARROS DE MELO

Engenharia de software

Quatro camadas da engenharia citadas por Pressman

Rio Branco - AC

2024

Quatro camadas da engenharia citadas por Pressman

1. Foco na Qualidade

- **Exemplo:** Um sistema de controle de qualidade que implementa revisões de código (code reviews) antes de cada commit. Isso assegura que o código siga as melhores práticas e evite a introdução de bugs.
- **Exemplo:** Uso de testes automatizados (unitários e de integração) para garantir que novas funcionalidades não quebrem o comportamento existente do software.

2. Processo

- **Exemplo:** Uso da metodologia ágil (como o Scrum), que divide o projeto em sprints curtas de desenvolvimento, com reuniões diárias de acompanhamento (daily stand-ups) para identificar impedimentos e ajustar prioridades.
- **Exemplo:** Aplicação do modelo de desenvolvimento em cascata em projetos onde os requisitos são bem definidos desde o início e não devem mudar durante o desenvolvimento.

3. Métodos

- **Exemplo:** A aplicação de diagramas de caso de uso para capturar e descrever requisitos funcionais do sistema, ajudando a entender como os usuários interagem com a aplicação.
- **Exemplo:** Implementação de padrões de projeto (como Singleton, Observer, Factory) para resolver problemas recorrentes de design de software de forma eficiente.

4. Ferramentas

- **Exemplo:** Utilização de ambientes de desenvolvimento integrados (IDEs), como Visual Studio ou IntelliJ IDEA, para facilitar a escrita e depuração de código.
- **Exemplo:** Emprego de ferramentas de controle de versão, como Git e plataformas como GitHub, para gerenciar alterações de código e colaborar em equipe.