

```
/tikz/,/tikz/graphs/  
conversions/canvas coordinate/.code=1 , conversions/coordinate/.code=1  
trees
```

Inteligência Artificial

Lista I - Solução por Meio de Buscas

Vitor Bruno de Oliveira Barth

September 25, 2018

1 NOMEIE OS ALGORITMOS DE BUSCAS QUE RESULTAM DE:

1. Busca de Feixe Local, com $k = 1$
R:
2. Busca de Feixe Local, com um estado inicial e sem limite de estados retidos
R:
3. Busca de Têmpera Simulada, com temperatura $T = \infty$ todo o tempo
R:

2 CONSIDERANDO A ÁRVORE ABAIXO, PEDE-SE A ORDEM COM QUE OS NÓS SÃO VISITADOS USANDO-SE OS SEGUINTE ALGORITMOS DE BUSCA:

1. Busca de Feixe Local, com $k = 1$
R:
2. Busca de Feixe Local, com um estado inicial e sem limite de estados retidos
R:
3. Busca de Têmpera Simulada, com temperatura $T = \infty$ todo o tempo
R: