

# SINAIS E SISTEMAS LINEARES



# **AMOSTRAGEM**

# 1) Cálculo numérico da transformada de Fourier

- Um computador digital pode trabalhar somente com valores discretos;
- O cálculo da transformada de Fourier de x(t) necessita dos valores amostrados de x(t);
- Um computador pode calcular  $X(\omega)$  apenas para alguns valores discretos de  $\omega$ ;
- Seja um sinal limitado no tempo, Figura (a) e seu espectro X(ω), Figura (b);
- x(t) é limitado no tempo, X(ω) não é limitado em faixa;
- o espectro de  $\overline{X}(\omega)$  do sinal amostrado  $\overline{x}(t)$  é constituído de  $X(\omega)$  repetidos a cada frequência de amostragem, fs=1/T, como na Figura (d);
- O sinal amostrado da Figura (c) é repetido periodicamente a cada T<sub>0</sub> segundos, como ilustrado na Figura (e);
- A operação resulta na amostragem do espectro a uma taxa de T<sub>0</sub> amostras/Hz

### Cálculo Numérico da transformada de Fourier

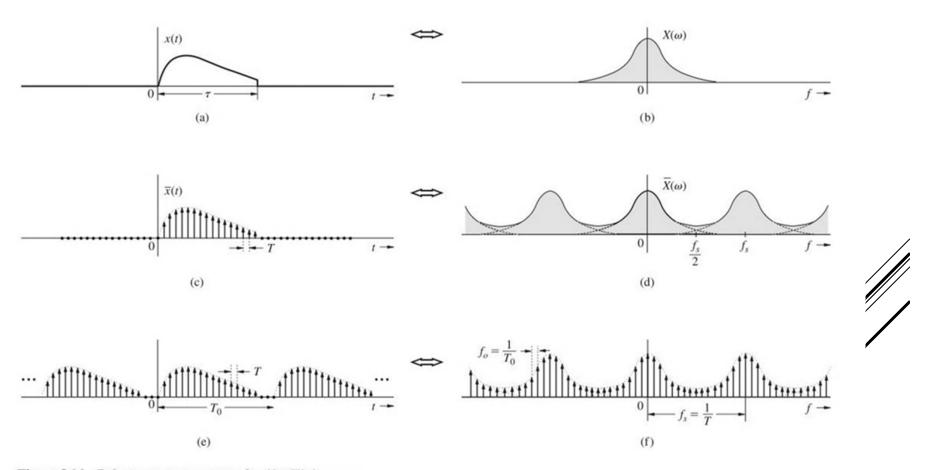


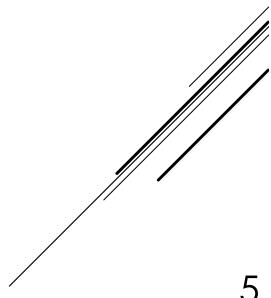
Figura 8.16 Relação entre as amostras de x(t) e  $X(\omega)$ .

\_

### 2) Número de Amostra s

- O número N<sub>0</sub> de amostras da Figura (e) em um período T<sub>0</sub> é idêntico ao número N'<sub>0</sub>, o número de amostras da Figura (f) em um período fs;
- Sendo assim, podemos escrever:

$$N_0 = \frac{T_0}{T}, \quad N_0' = \frac{f_s}{f_0}$$



# 3) Determinação da Transformada Discreta de Fourier

 $\mapsto$  Sejam x(nT) e  $X(r\omega)$ a n-ésima e a r-ésima amostra de x(t) e  $X(\omega)$ :

$$x_n = Tx(nT) = \frac{T_0}{N_0}x(nT)$$

$$X_r = X(r\omega_0)$$

$$\omega_0 = 2\pi f_0 = \frac{2\pi}{T_0}$$

 $\mapsto$  Mostraremos que  $x_n$  e  $X_r$  estão relacionados pelas equações:

$$X_r = \sum_{n=0}^{N_0 - 1} x_n e^{-jr \frac{2\pi}{N_0} n} \qquad e \qquad x_n = \frac{1}{N_0} \sum_{r=0}^{N_0 - 1} X_r e^{jr \frac{2\pi}{N_0} n}$$

### 4) Revisando

Considere o sinal exponencial complexo de tempo discreto:

$$e^{j(\omega_0+2\pi)n} = e^{j\omega_0n}e^{j2\pi n} = e^{j\omega_0n}\left(\underbrace{e^{j2\pi}}_{=1}\right)^n = e^{j\omega_0n}$$

- O sinal exponencial na frequência  $\omega_0$ +2  $\pi$  é o mesmo na frequência  $\omega_0$ .
- O sinal na frequência  $\omega_0$  é idêntico aos sinais de frequência  $\omega_0 \pm 2\pi$ ,  $\omega_0 \pm 4\pi$  e assim por diante.
- Quando aumentamos  $\omega_0$  a partir de zero, obtemos sinais que oscilam cada vez mais rápido até alcançar  $\omega_0$  =  $\pi$ .
- Aumentando  $\omega_0$ , diminuímos a taxa de oscilação, até chegar em  $\omega_0=2\pi$ , o que gera a mesma sequência constante para que  $\omega_0=0$ .

- Outra propriedade que devemos considerar diz respeito a periodicidade do sinal exponencial complexo de tempo discreto.
- Para o sinal:  $e^{j\omega_0N}$  seja periódico com período N > 0, devemos ter

$$e^{j\omega_0(n+N)} = e^{j\omega_0 n} \underbrace{e^{j\omega_0 N}}_{=1} = e^{j\omega_0 n}$$

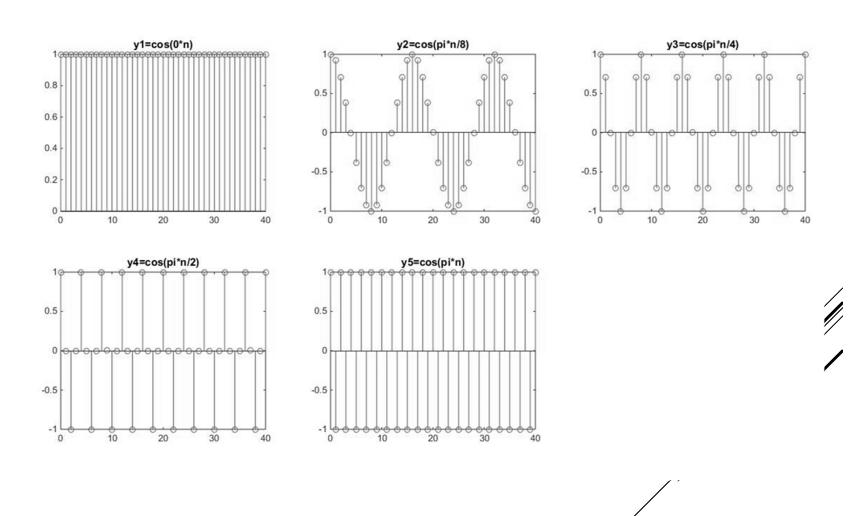
Para satisfazer a condição:  $e^{j\omega_0N}=1$ 

 $\omega_0 N \longrightarrow$  deve ser múltiplo inteiro de  $2\pi$ 

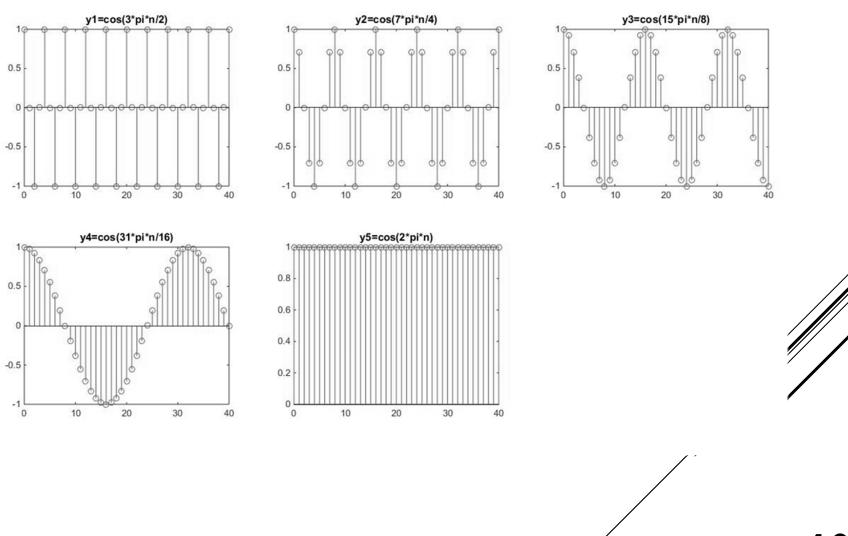
Assim, temos: 
$$\omega_0 N = 2\pi m \longrightarrow \frac{\omega_0}{2\pi} = \frac{m}{N}$$

- (1) Osinal  $e^{j\omega_0 n}$  não tem taxa de oscilação crescente com o aumento de  $\omega_0$ ;
- (2) Osinal  $e^{j\omega_0 n}$  é periódico somente se  $\omega_0/2\pi$  for um número racional, caso contrário ele é não periódico

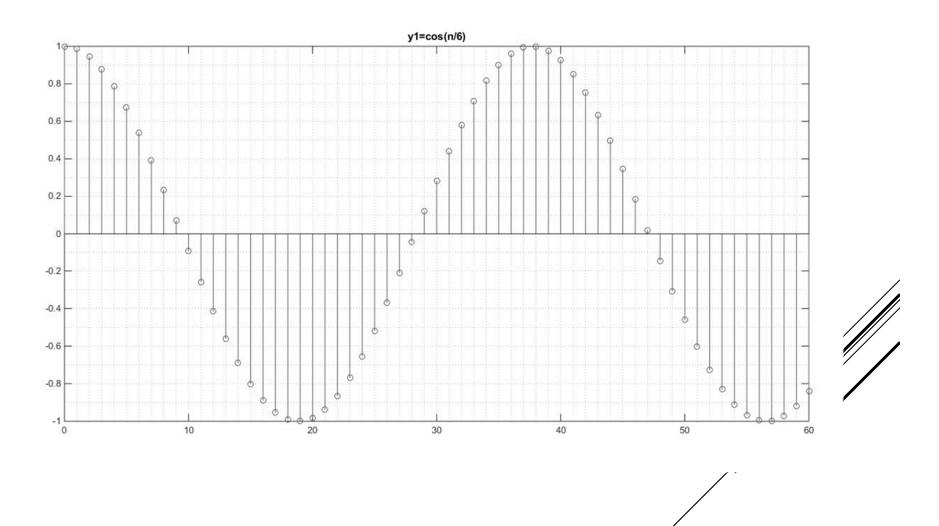
### Aumenta a oscilação $0 < \omega_0 < \pi$



### Diminui a oscilação $\pi < \omega_0 < 2\pi$



### Sinal aperiódico



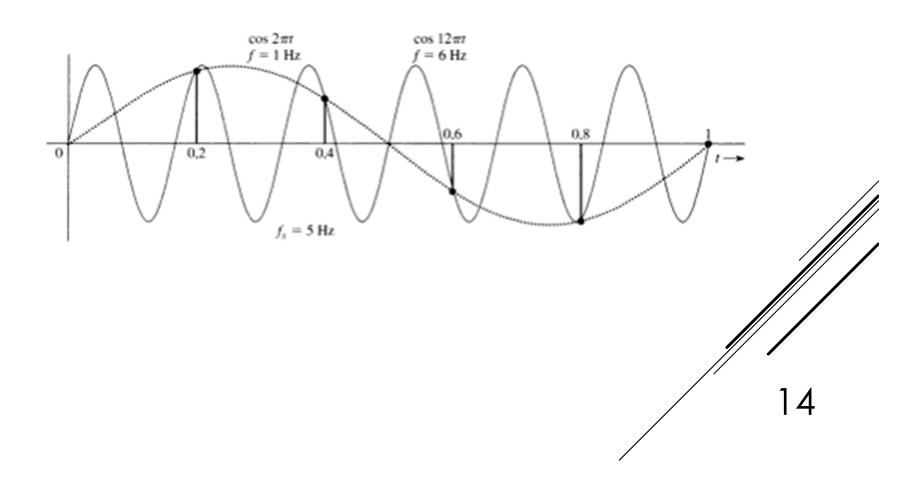
# Comparação entre os sinais $e^{j\omega_0 t}$ e $e^{j\omega_0 n}$

Tempo Contínuo: $e^{j\omega_0 t}$	Tempo Discreto: $e^{j\omega_0 n}$
Sinais diferentes para valores diferentes de $\omega_0$	Sinais idênticos para valores de $\omega_0$ espaçados por múltiplos de $2\pi$
Periódico para qualquer valor de $\omega_0$	Periódico somente se $\omega_0$ = $2\pi m/N$ , para valores inteiros de N e m
Frequência fundamental $\omega_0$	Frequência fundamental $\omega_0$ /m
Período fundamental $2\pi/\omega_0$	Período fundamental $2\pi m/\omega_0$

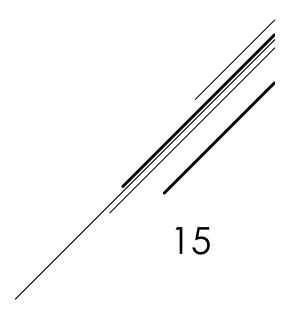
#### Aliasing e Taxa de amostragem

- Uma senóide cos(ωt) em tempo contínuo, amostrada a cada T segundos, ou seja, t = nT, n=0,1,2,..., resulta em uma senóide cos(ωnT);
- Em tempo discreto, podemos escrever  $\cos(\Omega n)$ ,  $\cos\Omega = \omega T$ ;
- As senóides  $\cos(\Omega n)$  em tempo discreto possuem uma única forma de onda apenas para valores de frequência  $\Omega < \pi$  ou  $\omega T < \pi$ ;
- Portanto, amostras de senóide em tempo contínuo de duas ou mais frequências diferentes podem gerar o mesmo sinal em tempo discreto;
- Esse fenômeno de ambiguidade dos sinais e chamado de "aliasing";
- Em função da amostragem duas senóides analógicas diferentes assumem a mesma entidade em tempo discreto;
- O fenômeno "aliasing" causa ambiguidade no processamento digital de sinais, tornando impossível determinar a verdadeira frequência do sinal amostrado;

### Demonstração do efeito de aliasing (eliesin)



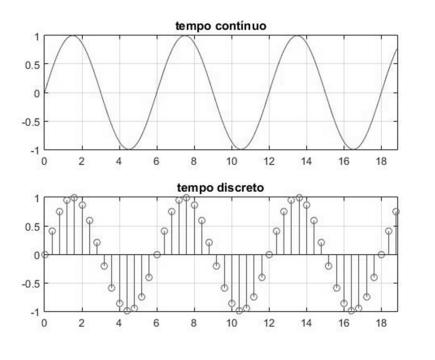
## **AMOSTRAGEM**

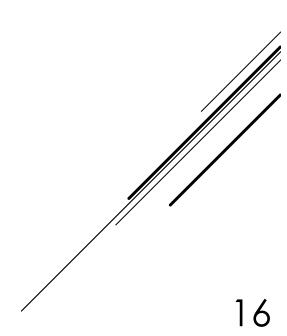


## Amostragem (Sampling)

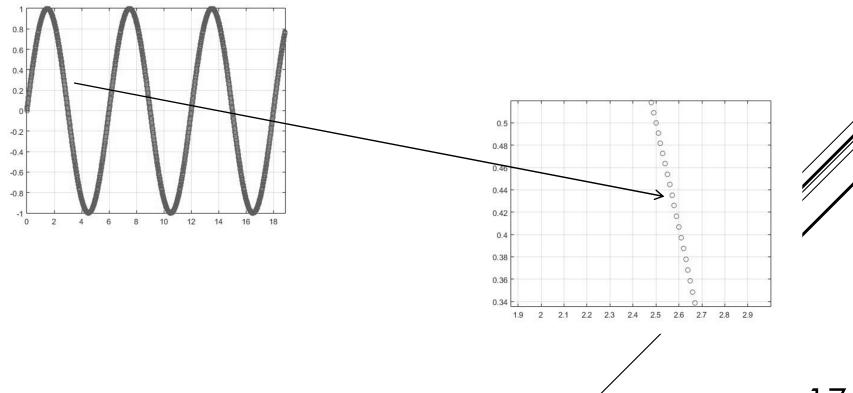
### Introdução:

- Um sinal em tempo contínuo pode ser completamente representado por seus valores ou "amostras" uniformemente espaçadas no tempo;
- Esse resultado é conhecido como "Teorema da Amostragem";
- O teorema da amostragem é uma ponte entre o contínuo e o discreto.





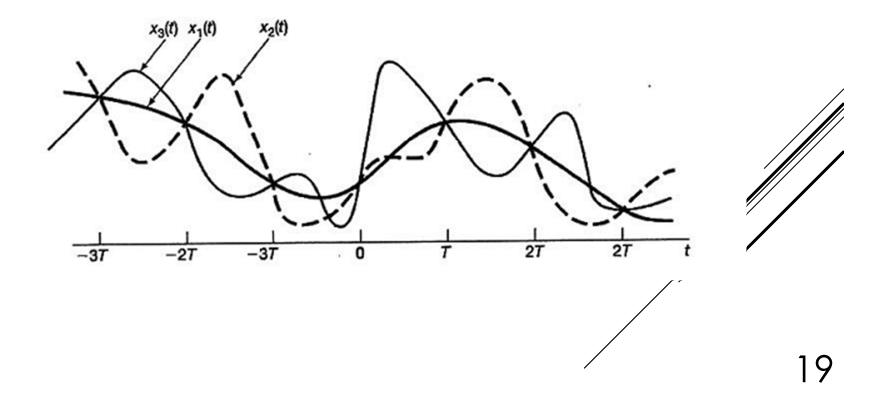
- Se as amostra estiverem suficientemente próximas, a imagem parece ser espacialmente contínua;
- Mas, sob uma lente de aumento, sua representação em termos de amostras se torna evidente.



- Um sinal em tempo contínuo pode ser completamente recuperado a partir de uma sequência de suas amostras;
- Em muitos contexto, o processamento de sinais em tempo discreto é mais flexível e normalmente preferível ao processamento de sinais de tempo contínuo;
- O fato acima se deve, em grande parte, ao desenvolvimento significativo da tecnologia digital;
- O conceito de amostragem sugere um método extremamente atraente e amplamente empregado para usar o ferramental de sistemas de tempo discreto para implementar sistemas de tempo contínuo e processar sinais de tempo contínuo;
- Exploramos o conceito de amostragem para converter um sinal de tempo contínuo em sinais de tempo discreto.

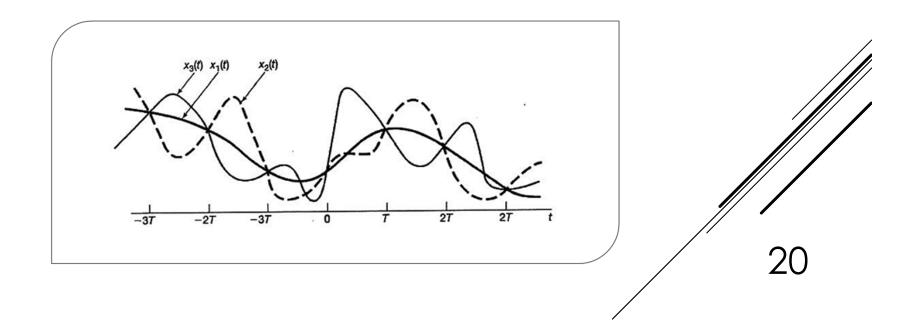
Representação de um sinal de tempo contínuo por suas amostras: o teorema da amostragem

Considere os sinais apresentados na figura abaixo ao quais são três sinais de tempo contínuo com valores idênticos em múltiplos de "**T**"

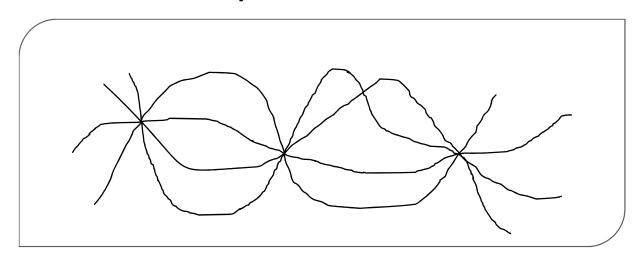


- Observa-se que os sinais x1(t), x2(t) e x3(t) são diferentes;
- Podemos observar que os três sinais tem valores idênticos em múltiplos inteiro de "T", ou seja,

$$x_1(kT) = x_2(kT) = x_3(kT)$$



• Claramente, existe um número infinito de sinais que podem gerar determinado conjunto de amostras.

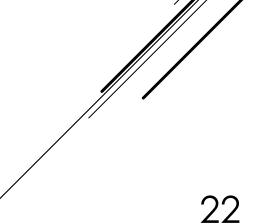


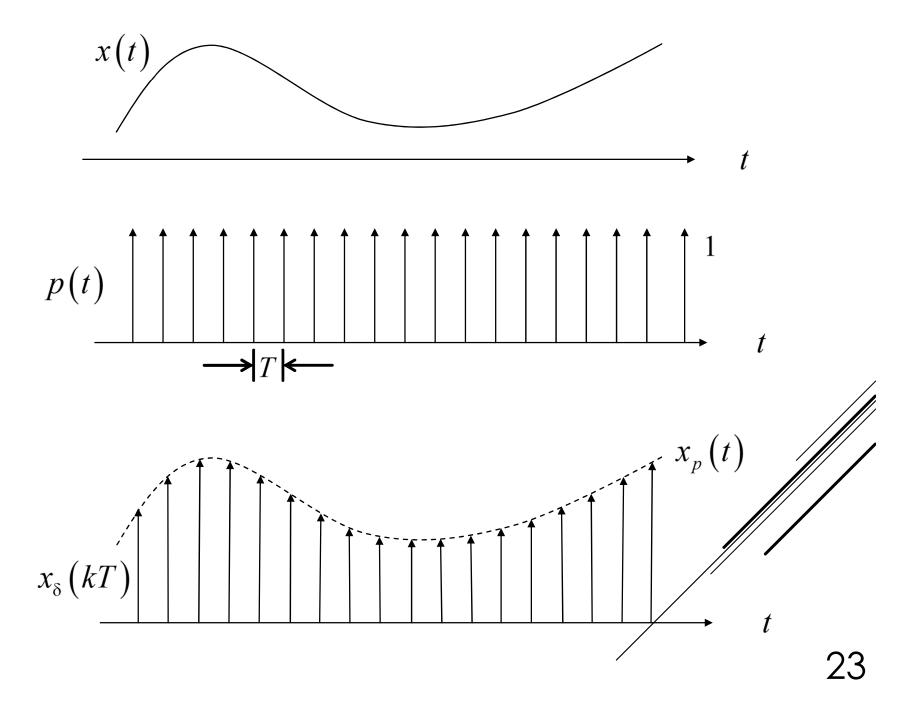
#### Teorema da Amostragem:

"Porém, se as amostras for limitada em banda, ou seja, se a sua transformada de Fourier for nula fora de um intervalo finito de frequências (tipo filtro passa-baixas) e se as amostras forem tomadas suficiente mente próximas em relação à frequência mais alta presente no sinal, então as amostra especificam unicamental sinal e podemos reconstruí-lo perfeitamente."

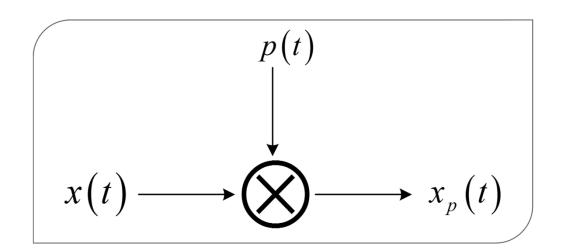
• Um sinal é de banda limitada se existe uma frequência  $\Omega$  tal/que  $X(j\Omega)$  é nula para  $|\Omega| > \Omega_0$ . A frequência  $F_0 = \Omega_0/2\pi$  é chamada de largura de banda do sinal em Hz.

### Amostragem com trem de impulsos





 Na amostragem com trem de impulsos, temos o seguinte esquema:



$$p(t) \longrightarrow \begin{array}{c} \text{trem de impulsos periódicos ou} \\ \text{função de amostragem.} \end{array}$$

 $T \longrightarrow \text{período de amostragem}$ 

$$\omega_s = \frac{2\pi}{T} \longrightarrow \text{frequência de amostragem}$$

No domínio do tempo, temos:

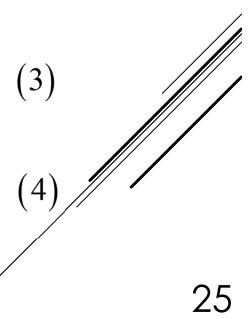
$$x_{p}(t) = x(t)p(t) \tag{1}$$

$$p(t) = \sum_{n=0}^{\infty} \delta(t - nT)$$
 (2)

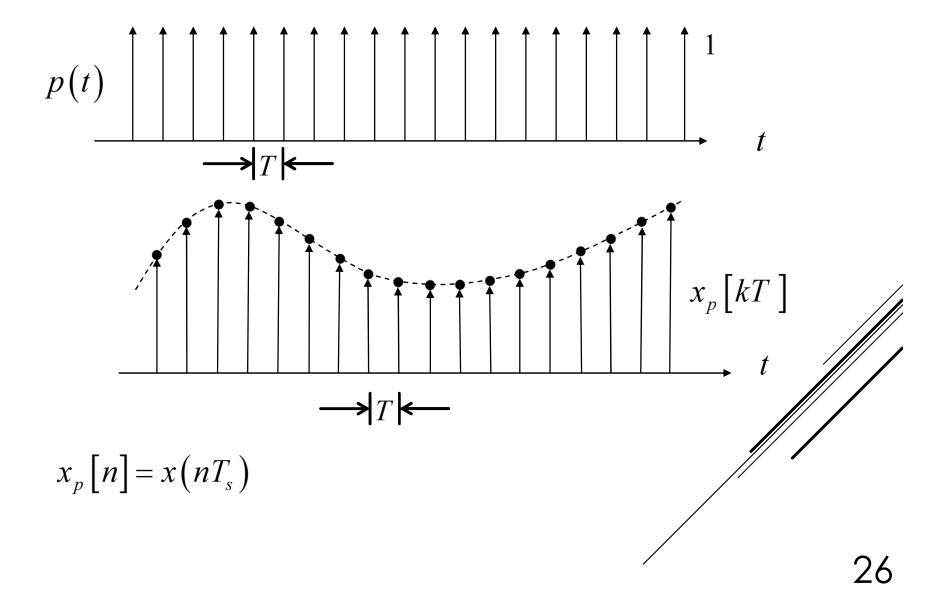
• Sabemos que:

$$x(t)\delta(t-t_0) = x(t_0)\delta(t-t_0)$$

$$x_{p}(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT)\delta(t-nT)$$



 Da figura abaixo, como já vimos, podemos dizer que x<sub>p</sub>(t) é um trem de impulsos com amplitude iguais às amostras de x(t) em intervalos espaçados de T<sub>s</sub>.



Tomando a transformada de Fourier, temos:

$$x_{p}(t) = x(t)p(t) \longrightarrow X_{p}(j\omega) = \frac{1}{2\pi}X(j\omega)*P(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty}X(j\theta)P(j(\omega-\theta))d\theta$$
$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty}\delta(t-nT_{s}) \longrightarrow P(j\omega) = \frac{2\pi}{T_{s}}\sum_{k=-\infty}^{\infty}\delta(\omega-k\omega_{s})$$

 A convolução de um sinal qualquer com o impulso, faz o deslocamento do sinal.

$$X(j\omega)*\delta(\omega-\omega_0) = X(j(\omega-\omega_0))$$

Assim, encontramos que:

$$X_{p}(j\omega) = \frac{1}{T_{s}} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(j(\omega - k\omega_{s}))$$

### Concluímos que:

 $X_p(j\omega)$  é uma função periódica da frequência, consistindo de sobreposição de réplicas deslocadas de  $\omega_{\rm s}$  e multiplicadas por 1/T $_{\rm s}$ .

 Na Figura 1, apresenta-se o espectro de um sinal triangular contínuo e na Figura 2, o espectro do trem de impulsos.

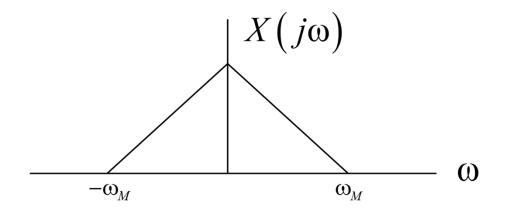
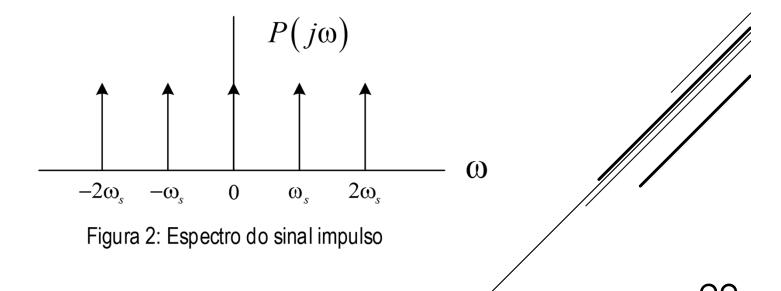


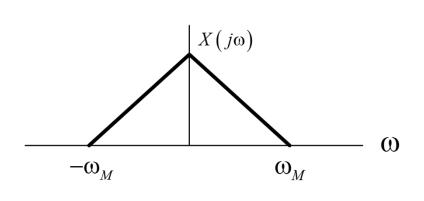
Figura 1: Espectro do sinal contínuo a ser amostrado

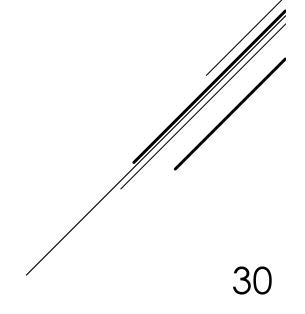


### Deslocamento na frequência

$$p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \longrightarrow P(j\omega) = \frac{2\pi}{T_s} \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(\omega - k\omega_s)$$
$$x_p(t) = x(t)p(t) \longrightarrow X_p(j\omega) = \frac{1}{2\pi} X(j\omega) * P(j\omega)$$

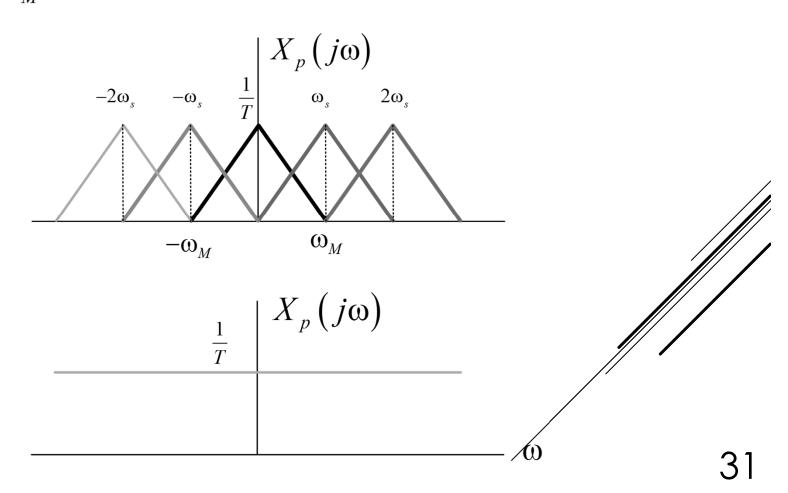
$$X_{p}(j\omega) = \frac{1}{T_{s}} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(j(\omega - k\omega_{s}))$$



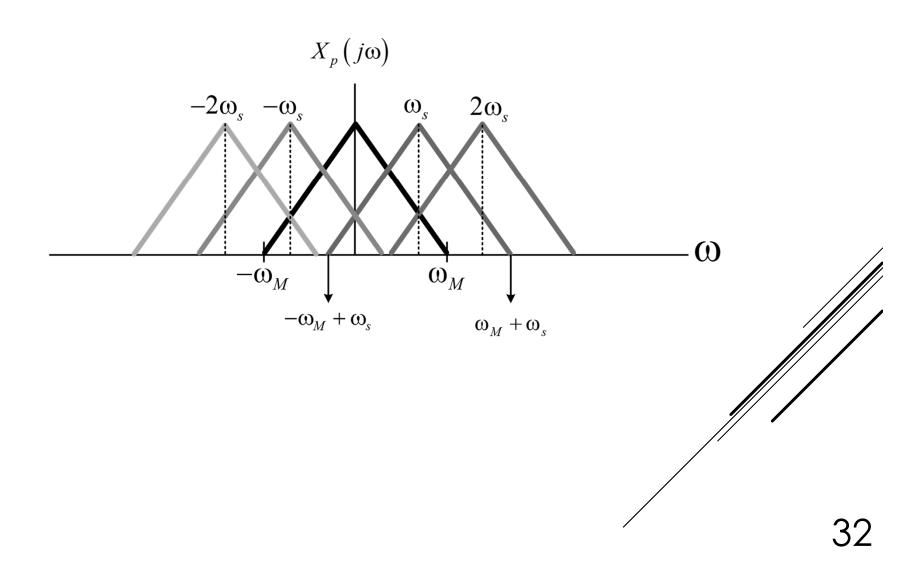


Para constuir 
$$X_{\delta}(j\omega)$$
 temos as 4 hipóteses 
$$\begin{cases} (i) & \omega_{s} = \omega_{M} \\ (ii) & \omega_{s} < \omega_{M} \\ (iii) & \omega_{M} < \omega_{s} < 2\omega_{M} \\ (iv) & \omega_{s} > 2\omega_{M} \end{cases}$$

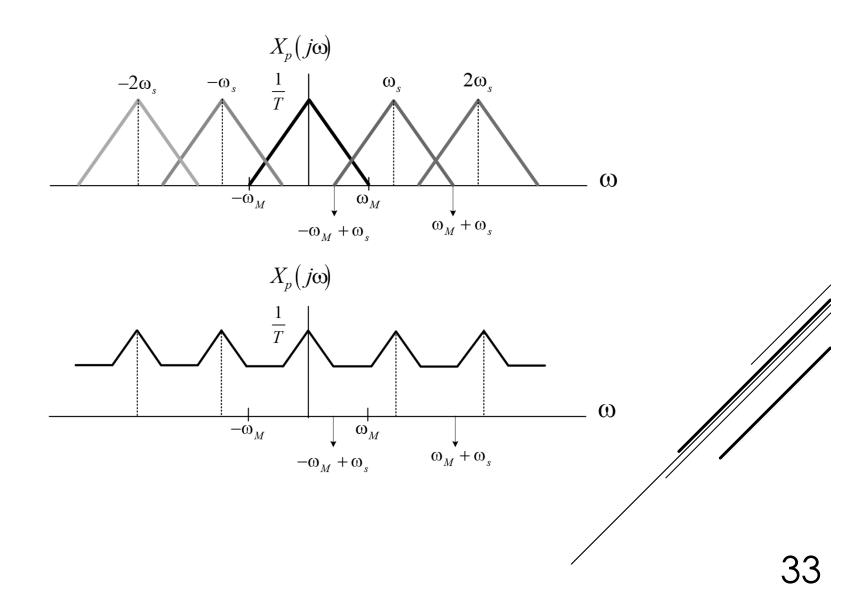
(i)  $\omega_s = \omega_M$ 



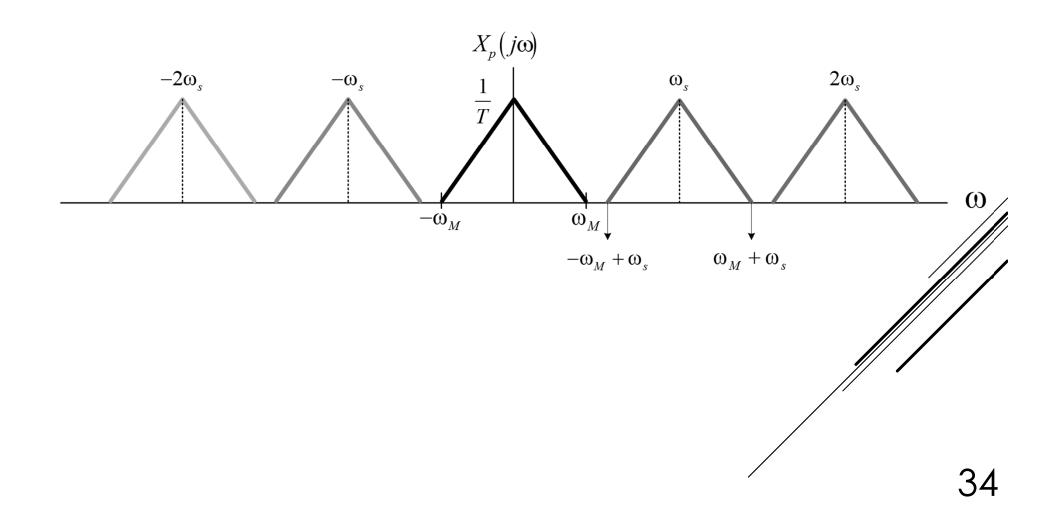
$$(ii)$$
  $\omega_s < \omega_M$ 



## (iii) $\omega_M < \omega_s < 2\omega_M$



$$(iv) \omega_s > 2\omega_M$$



#### Teorema da amostragem

Seja x(t) um sinal de banda limitada com X(j $\omega$ ) = 0 para | $\omega$ | > 0. Então, x<sub>a</sub>(t) é determinado unicamente por suas amostras x(nT), com n = 0,  $\pm$  1,  $\pm$  2,  $\pm$  3,..., se

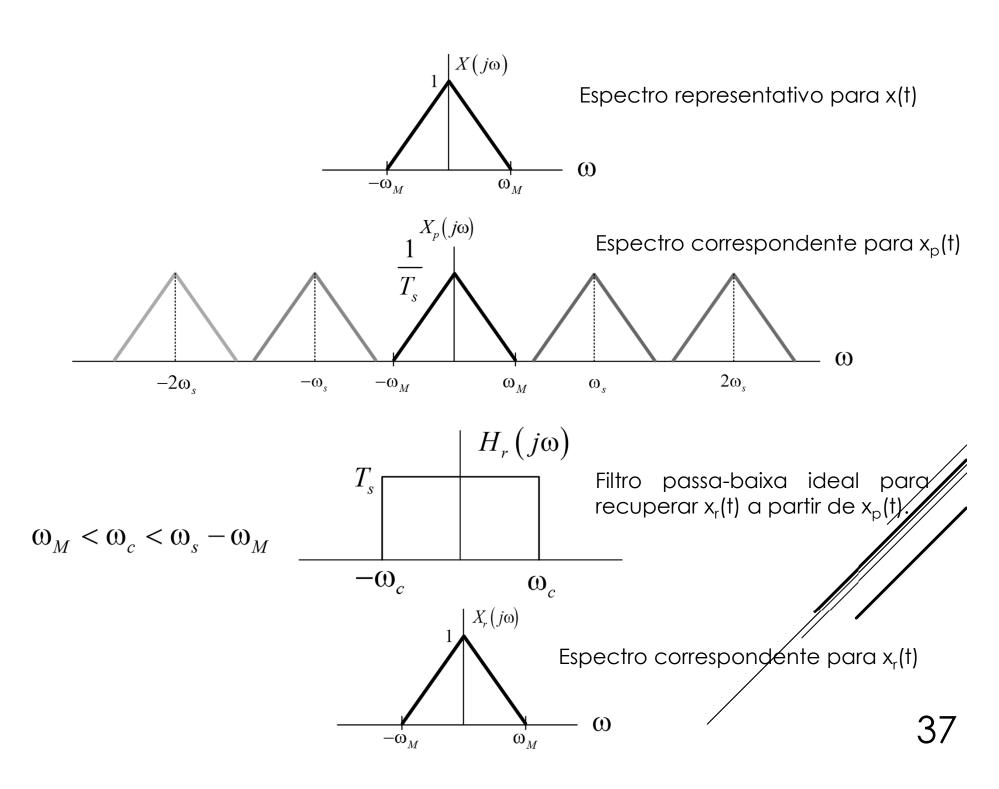
$$\omega_s > 2\omega_M$$
 em que  $\omega_s = \frac{2\pi}{T_s}$ 

A frequência  $2\omega_M$ , deve ser menor que a frequência de amostragem,  $\omega_s$ , comumente chamada de "taxa de Nyquist"

• É possível recuperar a transformada de Fourier  $X_{\alpha}(j\Omega)$  de  $X(e^{j\omega})$  (ou, equivalentemente, o sinal  $x_{\alpha}(t)$  a partir de x[n]) se as infinitas réplicas de  $X_{\alpha}(j\Omega)$  não se sobrepuserem para formar  $X(e^{j\omega})$ .

Um sinal de banda limitada  $x_a(t)$  com largura de banda  $F_0$  pode ser reconstruído a partir de suas amostras  $x[n] = x_a(nT_s)$  se a frequência de amostragem  $F_s = \frac{1}{T_s} \text{ \'e maior do que duas vezes a largura de banda } F_0 \text{ de } x_a(t). (F_s > 2F_o)$ 

Caso contrário tem-se "aliasing" em x[n]. A taxa de amostragem  $2F_0$  para um sinal de banda limitada analógico é chamada de taxa de Nyquist.



**Revisando**: Obtenha a transformada inversa de Fourier de

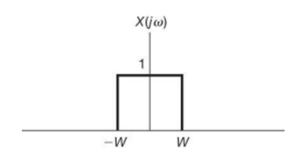
$$X(j\omega) = \begin{cases} A, & |\omega| < W \\ 0, & |\omega| > W \end{cases}$$

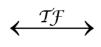
$$x(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(j\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

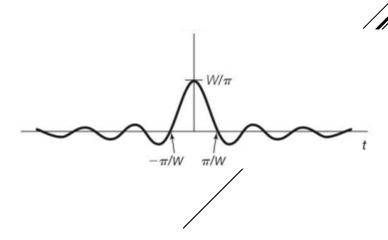
$$= \frac{A}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} e^{j\omega t} d\omega , \quad X(j\omega) = A$$

$$= \frac{1}{2\pi} \frac{e^{j\omega t}}{jt} \Big|_{-W}^{W} = \frac{1}{2\pi} \frac{e^{jWt} - e^{jWt}}{jt}$$

$$x(t) = A \frac{\text{sen } Wt}{\pi t}$$







$$x_{p}(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_{s})\delta(t - nT_{s}) \xrightarrow{TF} X_{p}(j\omega) = \frac{1}{T_{s}} \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(j(\omega - k\omega_{s}))$$

$$h_r(t) = T_s \frac{\operatorname{sen}(\omega_s t)}{\pi t} \xrightarrow{TF} H_r(j\omega) = \begin{cases} T_s, & |\omega| \le \omega_s \\ 0, & |\omega| > \omega_s \end{cases}$$

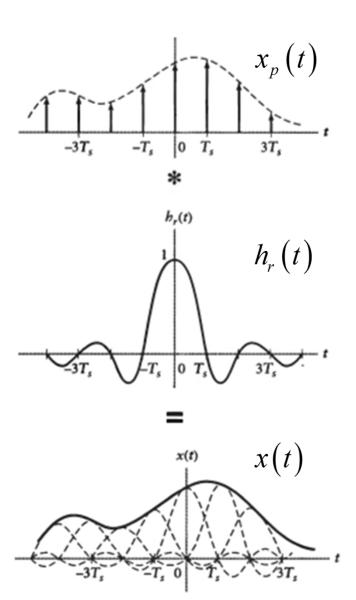
$$x(t) = h_r(t) * x_p(t) \longrightarrow X(j\omega) = H_r(j\omega) X_p(j\omega)$$

$$= h_r(t) * \sum_{n = -\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s), \quad T_s = \frac{2\pi}{\omega_s}$$

$$= \sum_{n = -\infty}^{\infty} h_r(t) * [x(nT_s) \delta(t - nT_s)]$$

$$= \sum_{n = -\infty}^{\infty} x(nT_s) h_r(t - nT_s)$$

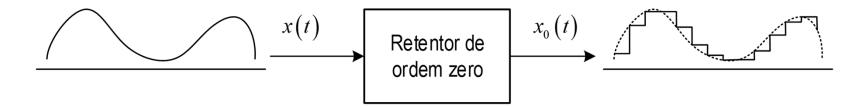
$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT) T_s \frac{\operatorname{sen}(\omega_s(t-nT_s))}{\pi(t-nT_s)}$$



Aproximação pela soma ponderada de funções h<sub>r</sub>(t)

- A partir do teorema da amostragem, fica claro que se amostrarmos um sinal de banda limitada x(t) acima de sua taxa de Nyquist, podemos reconstruí-lo a partir de suas amostras x[n].
- Na prática pulsos estreito e de grande amplitude, que se aproximam de impulsos, são relativamente difíceis de gerar e transmitir.
- Na prática a equação de reconstrução do sinal não pode ser implementada por outras duas razões:
  - i) ela representes um sistema n\u00e3o causal, a sa\u00edda x(t) depende dos valores no passado e no futuro da entrada x[n];
  - ii) a influência de cada amostra estende sobre uma quantidade infinita de tempo, porque h<sub>r</sub>(t) tem duração infinita;
- Comumente é mais conveniente gerar o sinal amostrado én uma forma conhecida como retentor de ordem zero (zero-order hold).

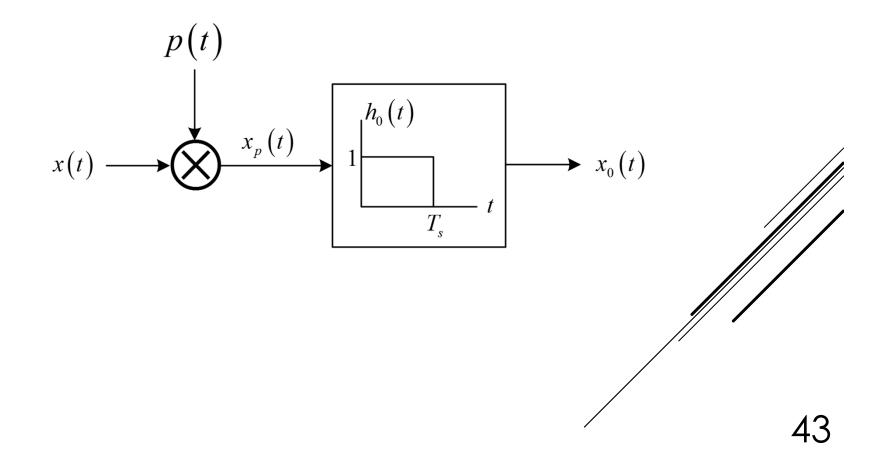
# Esquema para amostragem com retentor de ordem zero



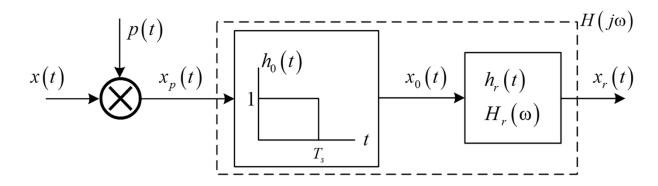
- Este sistema amostra x(t) em determinado instante e mantém esse valor até o próximo instante.
- A reconstrução de x(t) a partir da saída de um retentor de ordem zero pode ser realizada por um filtro passa baixas.
- O filtro exigido n\u00e3o tem ganho constante na banda de passagem.
- Sendo assim, o sinal  $x_0(t)$  caracteriza-se por uma aproximação em degraus do sinal de tempo contínuo x(t).
- O retentor de ordem zero é representado matematicamente como a soma ponderada de pulsos retangulares deslocados de múltiplos inteiros do intervalo de amostragem.

### Construção do filtro retentor de ordem zero

 A saída do retentor de ordem zero pode ser gerada pela amostragem de um trem de impulsos seguida por um sistema LIT com uma resposta ao impulso retangular, como mostra a figura abaixo.



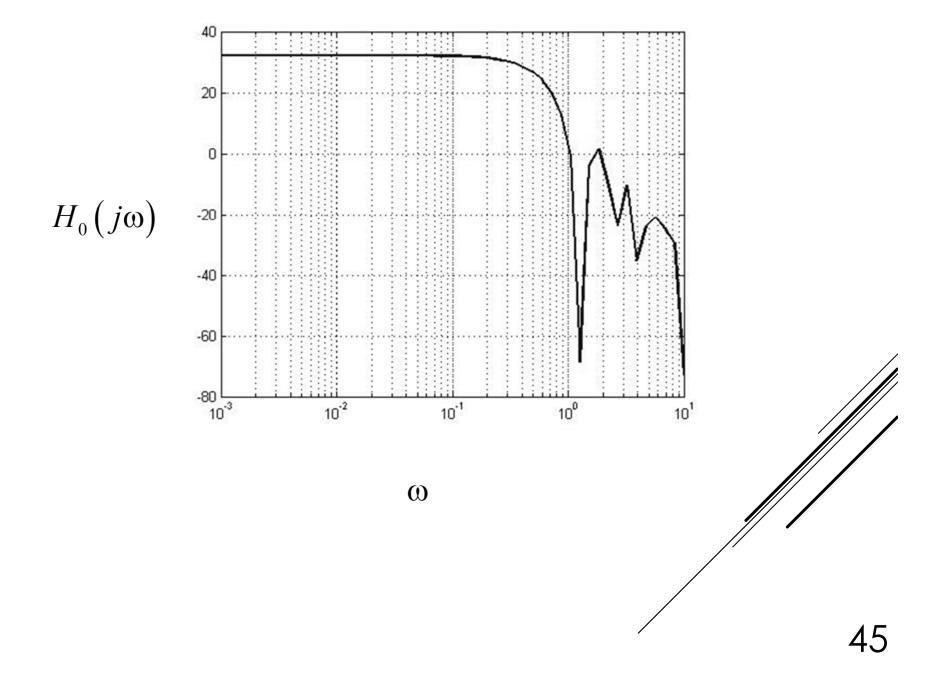
O esquema desse sistema é mostrado na figura abaixo.



$$x_p(t) = x(t) * p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_s) p(t - nT_s), \qquad p(t) = \delta(t)$$

$$x_0(t) = x_p(t) * h_0(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x_p(nT_s) h_0(t - nT_s) \longleftrightarrow X_0(j\omega) = X_p(j\omega) H_0(j\omega)$$

$$H_0(j\omega) = e^{-j\omega T/2} \left[ 2 \frac{\sin \omega T/2}{\omega} \right]$$



#### Efeitos do filtro retentor de ordem zero

- Defasamento linear correspondente ao atraso de T<sub>s</sub>/2 segundos.
- A parte de  $X_p(j\omega)$  entre  $\omega_M$  e  $\omega_M$  é distorcida pela curvatura do lóbulo principal de  $H_0(j\omega)$
- A resposta em frequência da equação  $H_r(j\omega)$  não pode ser implementada exatamente, e uma aproximação adequada precisa ser projetada.
- Em muitas situações o retentor de ordem zero é considerada uma aproximação adequada para o sinal original, sem qualquer filtragem passa-baixas adicional.
- Versões distorcidas e atenuadas de  $X(j\omega)$  permanecem centralizadas em múltiplos diferentes de zero e  $\omega_s$ .

