



Victor Bruzeau
Designer UX / UI Sénior

victorbruzeau.com

+1 (514) 568-9606 / vlbruzeau@gmail.com

Nationalité canadienne et française

Basé à Montréal - Eastern Standard Time (EST)

Expérience professionnelle en tant que designer (+ de 10 ans)

GoCo (filiale de TELUS), Designer UX Sénior

Montréal (Mars 2020 - Présent)

Depuis l'acquisition d'Ubity et de 4 autres entreprises, mon rôle chez GoCo est d'unifier 5 plateformes libre-service (services de VoIP et de réseau, Help desk) en une seule pour offrir une meilleure expérience digitale aux utilisateurs finaux (Anglophones et Francophones).

Ubity, Designer UX Sénior

Montréal (Août 2014 - Mars 2020)

En charge du rebranding d'Ubity - une entreprise de téléphonie IP dans le cloud - et de la refonte du portail d'administration client (850 clients, 20 000 utilisateurs). Clients: BIXI, Element AI. Ubity a été acquis par TELUS (l'un des trois plus grands fournisseurs de télécommunications au Canada) en juillet 2019.

Webtarget.fr, Consultant UX/UI

Paris & Montréal (Jan. 2013 - Août 2014)

Fondateur de l'agence de design web Webtarget. Travail en tant que consultant UX/UI sur des projets de sites web divers.

Malherbe Design, Designer graphique

Paris (Mai 2012 - Déc. 2012)

Création d'identité visuelle pour des projets d'architecture commerciale.

Bresslergroup, Stagiaire en design produit

Philadelphie, USA (Mars 2011 - Avril 2012)

Stage de fin d'études de 12 mois en tant que designer produit assistant le directeur du design. Participation à de nombreuses étapes du processus de développement produit. Clients : GSK, BD (secteur médical), Black & Decker. Collaboration sur des projets transversaux avec l'équipe UX/UI.

BETC Digital (groupe Havas), Stagiaire en design graphique

Paris (Mai 2010 - Sept. 2010)

Stage de 5 mois en tant que graphiste assistant le directeur artistique sur les maquettes web de plusieurs clients : Page d'accueil, infolettres, bannières. Clients : Evian, Peugeot.

ParkerPen, Apprenti en design produit

Nantes (Sept. 2006 - Sept. 2008)

Apprentissage de 24 mois en tant qu'assistant du design manager europe. Création de produits (stylos, emballages) et suivi de toutes les étapes du processus de développement du produit : de l'idéation à la phase d'industrialisation.

Éducation

Master en design d'interaction (Diplôme obtenu avec la mention Bien)

École de Design Nantes Atlantique, Studio Chine (Sept. 2009 - Juin 2011)

Programme d'échange de 2 ans en partenariat avec l'université de Shanghai

Brevet de technicien supérieur (BTS) en design produits (Diplôme obtenu avec les honneurs)

École de Design Nantes Atlantique, France (Sept. 2006 - Sept. 2009)

Apprentissage de 2 ans en entreprise (ParkerPen).

Compétences

Design

Expérience utilisateur, design produit, stratégie design

Personas, architecture de l'information, maquettes fil de fer, prototypage, Testing

Conception d'interfaces utilisateur, conception graphique

Système de design

Méthodologie

Développement de produit : de la définition des besoins du produit à l'implémentation

Sprints agiles (2 semaines). Suivi avec JIRA

Outils de design & code front-end

Figma et la suite Adobe (Photoshop, Illustrator)

Code dans le navigateur : HTML5, CSS3 (expert), Javascript (débutant)

Compétences interpersonnelles

Passion pour la résolution de problèmes complexes par le design

Fort désir d'améliorer continuellement l'expérience utilisateur

Attention aux détails, "pixel perfect"

Joueur d'équipe. Je sollicite et donne régulièrement mes commentaires aux membres de l'équipe

Languages

Français - Natif

Anglais - Courant