

Estrutura de Seleção Múltipla

- Atividade em individual.
 - **Entrega Esperada:** 4 arquivos .c.
 - **Atenção!** Os arquivos devem ser nomeados com a numeração equivalente a questão seguido do primeiro nome. (Ex.: 1_fulano.c, 2_fulano.c ...).
 - Arquivos em outro formatos não serão considerados.
 - Cópias não serão consideradas.
 - Códigos criados integralmente usando recursos de IA não serão considerados.
 - Entregas atrasadas não serão consideradas.
 - Não utilize estrutura `for` neste exercício!
1. Escreva um programa que imprime os números de 1 a 10.
 2. Faça um programa que leia dois número inteiros. Compare o primeiro número com o segundo. Se o primeiro número for menor que o segundo, incremente-o até os dois serem iguais. Caso o primeiro número seja maior que o segundo, decamente até serem iguais.
 3. Escreva um programa que leia números do usuário até que ele digite um número negativo. No final, mostre a soma dos números positivos.

4. Escreva um programa com um menu de opções que deve ser exibido pelo menos uma vez. O usuário terá as seguintes opções:

- 1 - somar
 - 2 - subtrair
 - 3 - multiplicar
 - 4 - dividir
 - 5 - sair
-
- Sempre que o usuário escolher uma opção, a operação deve ser realizada e o resultado deve ser exibido na tela. O usuário deve voltar ao menu depois de visualizar o resultado da operação e ter a opção de realizar uma outra operação.
 - O programa deve encerrar a execução somente se o usuário escolher a opção sair.
 - Caso o usuário informe uma opção inválida, deve voltar ao menu para digitar a opção novamente.