Diagramme de séquence

```
Main          RulesHandler   ErrorHandler   Player        Hand   Card   Combination

  RulesHandler() ──────────────▶│
  ◀──────────────────────────────

  ErrorHandler() ───────────────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────

loop [pour chaques joueurs]
  Player() ──────────────────────────────────────────────▶│
                                                Hand() ──────────────▶│
                                                ◀──────────────────────

  loop [pour chaques cartes]
    Card() ──────────────────────────────────────────────────────────────▶│
    ◀──────────────────────────────────────────────────────────────────────

    takeCard(Card) ────────────────────────────────────────▶│
                                               addCard(Card) ──────────────▶│
                                               ◀──────────────────────────────
    ◀──────────────────────────────────────────────────────

loop [pour chaque joueurs]
  VerififyBigHand(Player) ──────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────
  VerififySmallHand(Player) ────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────
  VerififyColor(Player) ────────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────
  VerififyValue(Player) ────────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────
  VerififyCheating(Player) ─────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────

alt [jeu valide]
  determineEndState(List<Player>) ──────────▶│
    loop [pour chaques joueurs]
      Combination() ─────────────────────────────────────────────────────────────▶│
      ◀──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────
  ◀──────────────────────────────────────────

  determineWinner(List<Player>) ────────────▶│
    loop [pour chaques combinaisons]
      getStrength() ─────────────────────────────────────────────────────────────▶│
      ◀──────────────────────────────────────────────────────────────────────────────
  ◀──────────────────────────────────────────

  getEndgame() ─────────────────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────
[jeu non valide]
  getErrorMsg() ─────────────────────────────────────────▶│
  ◀──────────────────────────────────────────────────────

Main          RulesHandler   ErrorHandler   Player        Hand   Card   Combination
```