Cruzeiro do Sul Ciência da Computação

Vinicius de Brito e Silva

Projeto Conectar – Introdução ao Uso de Tecnologias

1. Problema

O acesso à tecnologia ainda é limitado para muitas pessoas, principalmente pela dificuldade de aprendizado no uso de dispositivos digitais.

2. Solução Proposta

O **Projeto Conectar** consiste em um ambiente virtual simples e intuitivo, com instruções práticas para apoiar iniciantes no uso de smartphones e computadores.

3. Público-alvo

Indivíduos com pouca ou nenhuma experiência digital, que necessitam aprender tarefas básicas para o dia a dia.

4. Benefícios

- Comunicação ampliada com familiares e serviços.
- Acesso a informações e plataformas digitais.
- Inclusão social por meio da tecnologia.

5. Inclusão e Acessibilidade

O projeto segue diretrizes de acessibilidade (WCAG), priorizando:

- **Percepção**: elementos visuais claros e explicativos.
- Operação: atividades simples e interativas.
- Compreensão: linguagem acessível, textos curtos e objetivos.
- Robustez: compatibilidade com diferentes dispositivos.

6. Funcionamento (versão simplificada para demonstração)

- **Tela inicial**: escolha do dispositivo (smartphone ou computador).
- Seleção de tópicos: ícones simples, como "Enviar mensagem", "Abrir navegador".
- Aprendizado:
 - 1. Demonstração rápida da tarefa.
 - 2. Repetição com dicas visuais e áudio.
 - 3. Execução pelo usuário.
 - 4. Feedback com resultado e incentivo.

7. Sustentabilidade

O projeto será de **código aberto**, com possibilidade de expansão futura. Técnicas de otimização como compressão de imagens e hospedagem em nuvem eficiente serão aplicadas para reduzir impactos ambientais.

8. Impacto Social Esperado

O projeto busca diminuir a exclusão digital, permitindo que mais pessoas utilizem recursos tecnológicos de forma autônoma e inclusiva.

9. Conclusão

O **Projeto Conectar** apresenta-se como uma aplicação inicial, minimalista e acessível, voltada para a inclusão digital. A demonstração simplificada garante viabilidade, enquanto o modelo pode ser expandido futuramente conforme necessidades e feedback dos usuários.