# Лабораторная работа №1

Изучение и освоение методов обработки и сегментации изображений.

#### Задание

Разработать и реализовать программу для работы с изображениями карточек игрового набора Геометрика.



Программа должна обеспечить;

- ввод и отображение на экране изображений;
- сегментацию изображений на основе точечных и пространственных преобразований;
- поиск карточек на картинках;
- выделение и распознавание изображений фигур на карточках;
- поиск фигур на карточках по запросам.

Для отладки и обучения алгоритма к заданию прилагаются 7 изображений различной сложности. Сложность определяется фоном, на котором расположены карточки. количеством и взаимным расположением карточек.



В задание входят следующие задачи на изображениях разной сложности:

- 1. Определить количество карточек на изображении:
  - А) Карточки изолированные
  - Б) Карточки накладываются друг на друга
- 2. Определить фигуру на карточке:
  - А) Определить тип фигуры многоугольник или фигура с гладкой границей
  - Б) Для многоугольников определить количество вершин
  - В) Определить, является ли многоугольник выпуклым

Обе задачи ставятся в двух вариантах: с белым фоном (#) и с пестрым фоном (&).

Сложность задач соответствует трём классам: Beginner, Intermediate, Expert.

Класс **Beginner:** 1А# и (1Б& или 1Б#).

Класс Intermediate: [1А# и (1Б& или 1Б#)] и 2А# и 2Б# и 2В#.

Класс **Expert:** [1А# и (1Б& или 1Б#)] и [2А# и 2Б# и 2В#] и [2А& и 2Б& и 2В&].

При сдаче работы для демонстрации могут быть использованы эти учебные изображения, но будут также предложены дополнительные тестовые изображения аналогичного типа.

Полное решение предполагает получение ответов по обеим указанным задачам (положение и маркировка). Решения для уровня Intermediate и Expert требуют представления решений для задач более низкого уровня.

Выбор программной среды и языка для реализации решения не регламентируется. Автор сам делает этот выбор, но при сдаче работы автор должен обеспечить возможность демонстрации программы в выбранной им среде на новых тестовых данных, которые будут выданы при демонстрации.

#### Входные и выходные данные

Входом программы являются изображения в формате JPG. Файлы с изображениями прилагаются.

Выход программы – исходное изображение с нанесенной на нем разметкой результата маркерами PnC или Pn:

Р – многоугольник, п – число вершин многоугольника, С – выпуклый многоугольник



Для задачи 1 маркировка имеет вид №1, №2, ..., показывающая порядковый номер карточки на изображении.

Все маркеры должны находиться на изображениях соответствующих карточек в любом месте в границах карточки.

### Форма представления работы

1. Отчет о выполнении задания представляется в электронном виде (в виде MS Word-, HTML-, PDF-документа), содержащий постановку задачи, описание метода решения,

- скриншоты, иллюстрирующие работу программы. Также представляется программный код. Архив тестовых изображений присылать не нужно.
- 2. При сдаче задания выполняется демонстрация работы программы (авторский показ) и оценивается качество работы.

# Сроки выполнения задания

Общее время выполнения задания — 1 месяц. До 24 часов 2 апреля 2018 г. задание должно быть отправлено по электронной почте.

Адрес почты: mest.algorithms@mail.ru.

Тема письма: ВМК, Лаб\_1, Фамилия автора, Группа.

## Критерии оценки

- 1. Задание оценивается в 30 баллов (класс Beginner из 20 баллов, Intermediate из 30). За решение задачи класса Expert – премия до 10 баллов.
- 2. В этой оценке 10 баллов за качество отчёта, остальное за качество решения. Оценка отчёта:
  - Постановка задачи (1 балл)
  - Описание данных (1 балл)
  - Описание метода решения (3 балла)
  - Описание программой реализации (2 балла)
  - Эксперименты (2 балла)
  - Выводы (1 балл)
- 3. Каждый просроченный день после назначенной даты снижает оценку на 1 балл.
- 4. По результатам проверки проводится собеседование с автором.
- 5. Если установлены факты заимствования программ, оценка снижается на 10 баллов при условии успешной устной защиты работы.
- 6. За оригинальность и высокое качество решения возможна премия до 10 баллов.
- 7. Общая оценка за весь курс складывается из оценок за 1 и 2 лабораторные работы (по 30 баллов), устный экзамен (40 баллов). Ориентировочная шкала оценок за экзамен: <60 баллов неуд, 60-70 удовл, 70-85 хор, >85 отл.

### Литература

Гонзалес Р., Вудс Р. Цифровая обработка изображений. М., Техносфера, 2006.

Задание выдано 4 марта 2018 года