

# День 1

Темы:

[Урок 1: JDK и Hello World.](#)

[Урок 2: Переменные. Прimitives типы данных.](#)

[Урок 3: Строки\(String\) в Java. Ссылочные типы данных.](#)

[Урок 4: Цикл while.](#)

[Урок 5: Цикл for.](#)

Доп. статьи:

Прочитать о другом способе вывода информации в консоль

<https://metanit.com/java/tutorial/2.9.php>

## Задачи:

1. Вывести на экран слово "JAVA", в строку, чтобы оно повторилось 10 раз, используя цикл `while`.

Вывод в консоль должен быть таким:

```
JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA JAVA
```

2. Повторить задание 1, но используя цикл `for`.

3. Вывести на экран слово "JAVA", в столбик, чтобы оно повторилось 10 раз, используя цикл на ваше усмотрение (`for` или `while`).

Вывод в консоль должен быть таким:

```
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA  
JAVA
```

4. Объявите переменную типа `int`, имя переменной - `year`. Присвойте этой переменной значение 1980. Используя цикл `while`, выведите в столбик строки вида "Олимпиада X года", где X - это число, которое принимает значения, начиная от 1980 до 2020 с шагом увеличения равным 4.

То есть на первой итерации цикла, X равен 1980, а на каждой следующей итерации, значение X увеличивается на 4. Строки такого вида выводятся до тех пор, пока значение X не станет больше 2020.

**Пример:**

`year = 1980`, вывод должен быть таким:

```
Олимпиада 1980 года
Олимпиада 1984 года
Олимпиада 1988 года
Олимпиада 1992 года
.....
Олимпиада 2016 года
Олимпиада 2020 года
```

5. Повторить задание 4, но используя цикл `for`.

6. Объявите переменную типа `int`, имя переменной - `k`. Присвойте этой переменной какую-нибудь цифру от 1 до 9. Используя цикл на ваше усмотрение (`for` или `while`), выведите в консоль таблицу умножения для этой цифры в следующем формате:

```
1 x k = ...
2 x k = ...
3 x k = ...
.....
9 x k = ...
```

**Пример:**

```
k = 3
```

**Вывод в консоль:**

```
1 x 3 = 3
2 x 3 = 6
3 x 3 = 9
.....
9 x 3 = 27
```