

Каскадная модель:

1. Анализ требований заказчика
2. Создание проекта здания
3. Разработка
4. Проверка систем, приемка
5. Эксплуатация

1. Анализ требований заказчика

1.1 Функциональность:

Требования для интернет-магазина:

- Удобный и интуитивно понятный интерфейс и навигацию;
- Возможность поиска товаров по разным параметрам (наименованию, группам товаров);
- Систему фильтрации (цена от и до, производитель/бренд);
- Систему сортировки (цена, популярность товара, скидки/акции);
- Систему просмотра подробного описания товаров;
- Систему обратной связи для решения проблем клиентов;
- Хранилище для добавления/изменения/удаления товаров(корзину);
- Систему оформления заказа;
- Систему оплаты: наличный расчет, оплату с использованием банковской карты при получении товара, онлайн оплату Visa, Mastercard, Мир;

Доп. требования для интернет-магазина:

- Оптимизирован для работы на разных устройствах; (ПК, мобильные устройства) включая различные операционные системы и браузеры;
- Доступен круглосуточно;

Как результат получаем сформированные и утвержденные заказчиком требования к итоговому продукту.

2. Проектирование

- Выбор технологий. Обсуждаются и выбираются технологии, инструменты, которые будут использоваться при создании интернет-магазина. Выбирается язык программирования, наличие фреймворков, какие будут использоваться фреймворки, база данных, хостинг.

- Разрабатывается и описывается прототип дизайна. Определяется внешний вид визуальных элементов по отдельности и в целом. Выбираются шрифты, цвета, картинки.

- Разрабатывается и описывается прототип функционала. Структура интернет-магазина, базы данных.

Взаимодействие с базой данных, отображение товаров, использование фильтров, сортировки, поиска.

Прорабатывается контент, группы, подгруппы.

Детально прорабатывается система оформления заказа, функции работы с корзиной, оплата товара.

В качестве результата данного этапа получаем полноценный проект, техническое задание содержащие выбранные технология и инструменты, дизайн, функционал интернет-магазина т.д.

3. Разработка

- Создание пользовательского интерфейса(дизайн);
- Создание структуры базы данных;
- Взаимодействие с пользователем через интерфейс интернет-магазина;
- Реализация всего описанного функционала на этапе сбора и проектирования;

В качестве результата этапа получаем готовый к тестированию продукт.

4. Тестирование

Проверка разработанного интернет-магазина и его систем в соответствии с пунктами технического задания. Проверка требованиям и ожиданиям клиентов.

- Функциональное тестирование.

Проверка работы всего доступного функционала. Проверка на соответствие требованиям функционала.

Проверка работы поиска и фильтрации товаров, проверка оформления заказа, его отмены, проверка функциональности корзины товаров, проверка успешной\не успешной оплаты заказа.

- Тестирование надежности.

Тестирование направленное на проверку качества кода, устойчивости к сбоям и восстановлению.

Тестирование способности правильно обрабатывать ошибки, предотвращать зависания, сохранять данные и восстанавливать их. Проверка уровня защищенности от взлома.

- Нагрузочное тестирование.

Тестирование доступности при максимально возможной загрузке.

Оценка времени на обработку запросов, ожидания отклика и скорости ответа на запросы клиентов.

- Тестирование удобства использования.

Убедится, что интернет-магазин предоставляет удобный и интуитивно понятный интерфейс.

Проверяется размещение элементов интерфейса, их наличие, быстрый и простой доступ к функциям.

- Тестирование совместимости. Тестирование на различных устройствах и браузерах.

В качестве результата подписываются документы о успешном тестировании

разработанного интернет магазина

В случае обнаружения багов, они документируются и ждут исправления после запуска в эксплуатацию.

5. Эксплуатация

Внесение изменений в работу интернет-магазина выявленных недостатков на этапе тестирования.

Поддержка интернет-магазина, обновление его функционала и интерфейса.

В качестве результата - продление/прекращение договора на эксплуатацию.

#Scrum-подход:

1. Анализ требований заказчика
2. Создание проекта здания

3. Разработка
4. Проверка систем, приемка
5. Эксплуатация

1. Анализ требований заказчика

Анализ требований на начальной этапе совпадает с Каскадной моделью.
Отличие в том, что в Scum модели на любом этапе требования могут изменяться и дополняться.

2. Создание проекта здания, декомпозиция задач, формирование бэклога.

Этап проектирования совпадает с Каскадной моделью.
Проводится декомпозиция всей работы на конкретные задачи, формирование плана, ориентируясь на необходимые этапы:

- Выбор технологий;
- Разработка структуры;
- Разработка дизайна;
- Разработка требуемого функционала;

Задачи внутри вышеуказанных дробятся на более мелкие, которые выполняются внутри спринтов.

3. Разработка

Спринты планируются таким образом, чтобы следовать последовательности необходимых этапов. Это позволит вносить изменения в итоговый проект по мере разработки.

К примеру - после разработки дизайна - заказчик уточняет, что необходимо внести изменения для людей с ограниченными возможностями:

- дизайн изменяется, под новые требования заказчика;
- необходимые работы, сроки, прайсы согласовываются с заказчиком;
- в случае согласовани, вносятся изменения в проект;

- выполняются необходимые изменения для продолжения работ по новому проекту.

Потенциальные баги - невозможность реализации новых требований заказчика без очень значительных изменений в том, что уже разработано.

Как результат - проект, который может отличаться от изначального.

4. Тестирование

Этап тестирования совпадает с Каскадной моделью.

5. Эксплуатация

Этап Эксплуатации совпадает с Каскадной моделью.