

# 履 歴 書

陳 澧萱

チャン リーシュエン ・ Chen Li-Hsuan

EMAIL vince78718@gmail.com

GITHUB vc7



iOS 開発 4 年経験

主なスキル

Swift (~3), Objective-C, UI Engineering

サイドキック

Git, Scrum, Kanban, UX Design, UI Design

日本語 N2, 日常会話

中国語 ネイティブ

英語 TOEIC 820, ビジネス

## 学 歴

平成 19 年 6 月

台中市私立新年高級中学 ・ 普通科 卒業 台湾

平成 19 年 9 月

国立彰化師範大学 ・ 情報管理学科 入学 台湾

平成 23 年 6 月

国立彰化師範大学 ・ 情報管理学科 卒業 台湾

## 職務経歴

逆年代順

平成 28 年 1 月

平成 28 年 11 月

天空樹數位科技股份有限公司 台湾 ・ 台北

エンジニア (iOS)

● Gamania と通称される「遊戲橘子股份有限公司」に契約社員として配署され

Gamania Group の新サービス、子会社のサービスなどの iOS アプリ開発と UX 設計を担当。iOS チームの新人とインターンのトレーニングを担当。ストーリーミング、チャット機能開発を担当。社内技術講座主講、チーム勉強会主催。

平成 27 年 8 月

平成 27 年 12 月

フリーター 台湾 ・ 台北

平成 26 年 8 月

平成 27 年 8 月

春水堂科技娛樂股份有限公司 台湾 ・ 台北

エンジニア (iOS)

主には新サービスの iOS アプリ開発と UX 設計を担当。アジャイル開発を行う。社内ベンチャーメンパー、リン方法で行う。Git の Git Flow 、 GitHub Flow 導入担当。社外サービス評価担当。

## 職務経歴

平成 25 年 8 月

平成 26 年 6 月

輔益旺股份有限公司 台湾・台北 カナダ系 IT ベンチャー

Mobile Software Engineer

主には iOS アプリ開発と UI/UX 設計を担当。アジャイル開発を行う、スクラムマスター担当。Git の Git Flow、GitHub Flow 導入担当。社外サービス評価担当。ウェブシステム開発担当 (node.js on Parse)。

平成 25 年 2 月

平成 25 年 7 月

浩渝有限公司 台湾・台北 日系 IT ベンチャー

iOS Chef Development Officer

主には iOS アプリ開発と UI/UX 設計を担当。Git の Git Flow、GitHub Flow 導入担当。社外サービス評価担当。ウェブシステム開発担当 (LAMP)。

## 自己 PR

私はユーザーに配慮するエンジニアです。アプリを開発するだけでなく、UX デザインも良く担当していました。ユーザーのフィードバックとデザイントレンドなどに応じてデザイナーチームと話し合っ、アプリを改良したこともございます。

iOS アプリエンジニアとしての要求分析、システム設計と開発、Web API との連携の面では活躍できる自負がございまして、最も関心を持っているのは UI エンジニアリングです。

より人々の生活をもっと便利、もっと面白いになることで、UI/UX 設計は独学で勉強して、ビジネスモデル企画とグロースハックの講義を受講、プロダクト品質向上を図る、チームに単体テストと Git ワークフローを導入した経験がございます。

また、自己の知識を活かして、同僚のお役に立ちたいですので、社内研究会と社内技術講義を立ち上げのみならず、新人と実習生のサポート担当もございます。

今後も持ち前の技術力を活かして、もっと良いプロダクトもできるエンジニアとして成長していきたいと考えています。

以下空白