

PRIMER AVANCE

Desarrollo de un aplicativo web para un sistema de delivery de la empresa BigBro

Desarrollo web integrado

índice

Puntos:

- BigBro Burguer
- Descripción general del proyecto
- Identificación de problemas
- Especificación de requisitos
- Análisis y diseño
- Implementación



¿Quiénes son?

Proyecto

Big Bro Burger Premium se caracteriza por ofrecer un concepto de hamburguesería premium con fusiones propias de la marca, todo ello reflejado en una experiencia para compartir entre amigos y bro's, por ello nuestro lema "Entre patas sabe mejor"

¿?

¿Qué impulsa a la empresa BigBro en crear su aplicativo web?

Pues esta interrogante nos permitira enteder por que el afan de llegar a mas clientes mediante un aplicativo web.

Desde que la pandemia llego a nuestras vidas, hizo que muchas empresas se reinventaran para poder sobrellevar los grandes cambios que tenian que tener las organizaciones que se dedicaban al rubro de la venta de comida, y ahi fue donde las reglas de bioseguridad involucraban la manera de poder comer en los restaurantes comodamente. Es asi, que muchos restaurantes optaron por entregar sus especialidades por delivery, y asi es como las apps web y paginas web comenzaron a crecer enormemente, lo cual permite a las empresas de comida ampliar su covertura de clientes, sobre todo para aquellos que les gusta comer en casa.

aplicativo web

Este proyecto tiene como finalidad desarrollar un aplicativo web que solucioné los problemas de una empresa que se dedica al rubro de comida rápida . Este proceso se realizara a través de una investigación del problema, un análisis, desarrollo y por último la implementación



Problemas con su página web

- Navegación complicada
- Mala experiencia del usuario
- No ofrece una imagen profesional
- No llama la atención
- Problemas de SEO
- Falta deregistro de usuario
- Problema con barra del Menú

Problemas organizacionales

- Perdidas de clientes fanaticos del servicio de delivery

Requisitos



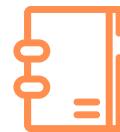
FACILIDAD DE PEDIDOS

- Menú de platos preestablecidos.
- Previsualización de pedidos completos.



DESPACHO MÁS VELOZ

- Todos los cocineros pueden acceder a las órdenes.
- Comparación de pedidos en la acumulación de los mismos.



MAYORES VENTAS

- Cada semana se actualizan las nuevas ofertas.
- Enviar a la página de venta haciendo clic en el producto en oferta .

HERRAMIENTA DE RECOLECCION DE INFORMACIÓN encuesta

FORMATO DE ENCUESTA

NOMBRE DEL ENTREVISTADO:

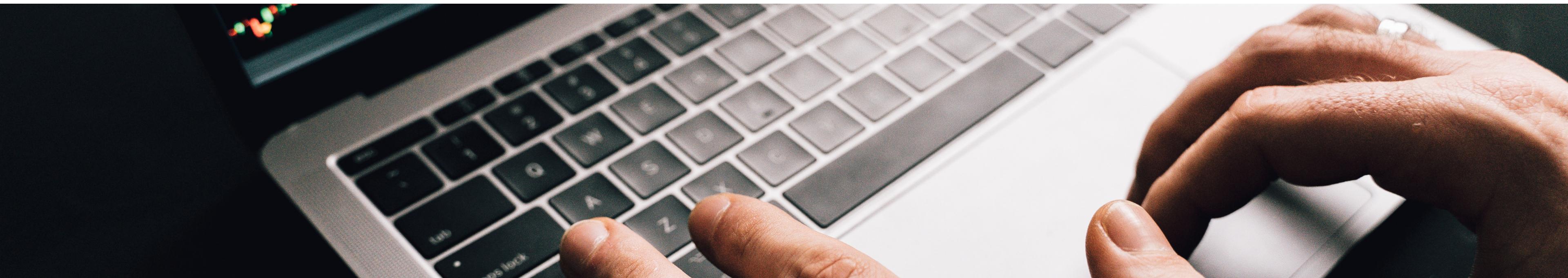
ROL EN ORGANIZACIÓN:

RESPONSABILIDADES DEL ENTREVISTADO:

- ¿Qué problemas debe solucionar el Sistema?
- ¿Cómo se resuelven ahora?
- ¿Quiénes serán los usuarios del Sistema?
- ¿Cuál será su nivel de control de PC, dispositivos?
- Tienen los usuarios experiencia en este tipo de aplicaciones
- Hay aplicaciones/sistemas relevantes a tener en cuenta en nuestro Sistema
- ¿Cuáles son las expectativas de usabilidad del Producto?
- ¿Cuáles son las expectativas de formación a usuarios para el uso del Sistema?
- ¿Qué tipo de ayuda requerirá el usuario (ayuda online,)?
- ¿Quién en la organización necesita la aplicación?
- ¿Cuántos tipos de usuarios usarán la aplicación?
- ¿Cómo valoraría que la solución ha sido un éxito?

análisis y diseño

Se realiza el modelado conceptual de la futura solución mediante el uso de diagramas. Los modelos ayudan a visualizar como es el sistema, proporcionando plantillas que sirven de guía en la construcción de la aplicación. En esta etapa se especifica qué debe hacer la aplicación pero no cómo debe hacerlo. Por otro lado, se utilizaran los elementos y modelos obtenidos durante el análisis para transformarlos en mecanismos que puedan ser utilizados en un entorno web con las características y condiciones que establecen este tipo de entornos.





Implementación

Implementación del aplicativo web

En esta fase se pondrá a prueba nuestro aplicativo web, este debe cumplir los requerimientos del cliente y no tener fallas que involucren las ventas de los productos.

01 Recolección de información

Este es el primer paso para poner a prueba nuestro proyecto web, nosotros recibiremos toda la información que la empresa quiere que se muestre en el aplicativo web(información actual).

02 Se sube a internet

Este es el segundo paso, pondremos la aplicación web en el internet para muchos usuarios puedan ingresar con normalidad.

03 Auditoria o control

En este ultimo paso, se administrara la pagina web por un tiempo, para ver si surgen problemas, o riesgos que posiblemente ya se hayan previstos, y asi mismo resolverlos.

PARTICIPANTES

- 01** Rossel Galarza, Rafael Andres (frontend)
- 02** Camargo Rodriguez, Moises Daniel.(frontend)
- 03** Cristobal Bendezú, Evelyn.(informe, análisis del proyecto)
- 04** Zamudio Labán, Jean Carlos.(recopilación de información)
- 05** Quintanilla Ninapaya, Yerco Miguel.(diseño de pagina web)



**¿Tienes alguna
pregunta?**

