

Verónica Camarzana

Desarrolladora Front-End y Diseñadora UI/UX (Combinando Diseño y Desarrollo)

+34 610 626 198 - veronicacamarzana@outlook.es Valdepeñas (Ciudad Real)

[Behance](#) - [Linkedin](#) - [Github](#) - [Mi web](#)

Desarrolladora Front-End con formación en **diseño**, bilingüe en **francés** y **español**, y con **inglés** fluido. Mi curiosidad y **organización** me han llevado a emprender mis propios proyectos, publicar un libro de forma independiente y trabajar como **freelance** durante varios años. Mi experiencia combinada en diseño y desarrollo me otorga una visión integral de los proyectos.

Actualmente, colaboro en diversos proyectos como Desarrolladora Front-End, trabajando con **HTML**, **CSS**, **TypeScript** y **React**, entre otros. A nivel académico, cuento con **estudios superiores en Diseño Gráfico y Multimedia**, complementados con un bootcamp de programación y un **Máster en Desarrollo Front-End**.

Idiomas

Bilingüe **Español** y **Francés**, **Inglés**: C1

Tecnologías

Lenguajes: **JavaScript ES6**, **TypeScript**, **HTML5**, **CSS3**.

Frameworks & Librerías: **React**, **Angular**, **Vue**.

Bundlers: **Webpack**, **Vite**.

Testing: **Jest**, **Vitest**.

APIs & Comunicación: **REST API**, **GraphQL**.

Control de Versiones & CI/CD: **Git**, **GitHub**, **GitHub Actions**.

UX/UI & Accesibilidad: **Figma**, **Adobe Creative Suite**, **Web Accessibility**, **Responsive Design**.

Otros: **Docker**, **Visual Studio Code**, **Windows & macOS**.

Experiencia

Desarrolladora Front-End

Quickmock, Remoto

Noviembre 2024-presente

Desarrollé componentes complejos para la aplicación en **TypeScript**, **React**, **HTML** y **CSS**, mejorando la experiencia de usuario y la funcionalidad. Realicé testing con **Jest** para garantizar un rendimiento robusto. Resolví problemas de diseño de manera rápida para mejorar la calidad general del producto. Control de versiones con **GitHub**.

Desarrolladora Front-End

Mongo Modeler, Remoto

Mayo 2024-presente

Mejoré la visualización del video de YouTube en **Mongo Modeler** e implementé cambios en la imagen de carga de la página. Optimicé la **experiencia de usuario** deshabilitando botones innecesarios, agregando nuevas funcionalidades y resolviendo problemas de diseño. Mejoré la **usabilidad** mediante la incorporación de tooltips. Aseguré la calidad y fiabilidad del código mediante pruebas con **Jest**. Utilicé **TypeScript**, **React**, **HTML** y **CSS** para implementar de manera efectiva estas mejoras en el front-end. Control de versiones con **GitHub**.

Diseñadora Gráfica Freelance y Autora

[¿A quién ama la princesa?](#), Remoto

Junio 2021-septiembre 2024

Creé, ilustré y diseñé el libro infantil *¿A quién ama la princesa?*, que promueve la autoestima. Lideré con éxito la **campana de crowdfunding** en Verkami, recaudando €3,572 (**143% del objetivo**) con 139 patrocinadores y casi 250 copias vendidas. Gestioné la campaña, desde la **planificación y promoción** hasta la **distribución** de recompensas y la interacción con la audiencia, utilizando **redes sociales** para aumentar el apoyo. Ilustré portadas de libros y creé otros **proyectos de diseño** personalizados.

Diseñadora Gráfica y Editora de Fotografías

[Balta Fotógrafo](#), Úbeda

November 2016-June 2018

Edité y retoqué fotos para mejorar su calidad con **Adobe Creative Suite**, diseñé maquetas para materiales impresos y papelería, y proporcioné **atención al cliente** de calidad.

Diseñadora Gráfica y UI/UX, e Ilustradora

[Artline Solutions](#), Gijón

August 2010-October 2016

Creé el **diseño UI/UX** y la maquetación de cursos **e-learning** para grandes clientes como Warner Bros. Consumer Products España, BBVA, Carrefour, Telefónica y Vodafone, mejorando la participación del usuario y la experiencia de aprendizaje. Desarrollé **diseños de personajes y animaciones 2D** para videojuegos. Utilicé **Adobe Creative Suite** para diseñar materiales publicitarios, banners y folletos, asegurando una comunicación efectiva y una marca coherente.

Fundadora y Gerente

[Tienda de Videojuegos Newgames](#), Gijón

Mayo 2006-agosto 2010

Fundé y desarrollé una tienda especializada en la compra, venta y alquiler de videojuegos nuevos y usados. **Gestioné** las ventas y la **atención al cliente**, asegurando una experiencia de compra positiva. Vendí con éxito el negocio, el cual sigue funcionando hoy en día.

Formación

Master en Desarrollo Front-end

[Lemoncode Formación](#), Remoto

Junio 2023-octubre 2024

Bootcamp Javascript

[Lemoncode Formación](#), Remoto

Septiembre 2022-mayo 2023

Técnico Superior en Diseño Gráfico y Multimedia

[ESDIM - Escuela Superior de Diseño Gráfico y Multimedia](#), Gijón

Septiembre 2007-junio 2009

Habilidades

Soy una persona **proactiva para resolver problemas**, con fuertes habilidades para el **trabajo en equipo**, siempre enfocada en la **optimización de procesos**. Valoro la **escucha activa** para comprender las necesidades y ofrecer soluciones efectivas. Comprometida con el **aprendizaje continuo**, me mantengo actualizada sobre las últimas tendencias, **gestionando el tiempo** de manera eficiente para cumplir con los plazos y alcanzar los objetivos.