Minicurso Java

Java + Window Builder + JDBC

Prof. MSc. Vinícius Camargo Andrade

vcandrade@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática Universidade Tecnológica Federal do Paraná



Vinícius Camargo Andrade

Professor do Magistério Superior

- □ vcandrade@utfpr.edu.br
- /vcandrade
- (Vinicius_Camargo_Andrade
- /prof-vcandrade

Materiais

Para obter o código-fonte:

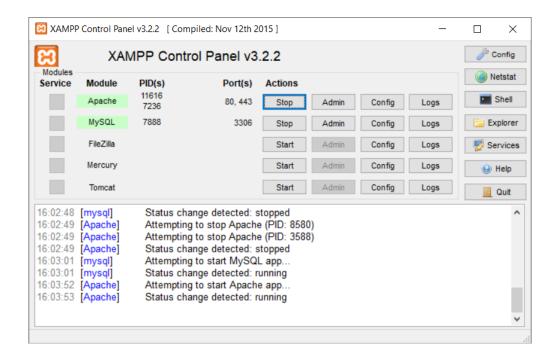
https://github.com/vcandrade/MinicursoJavaJDBC

Iniciar Servidor MySQL

Iniciar Servidor MySQL

Antes de conectar a um Servidor de Banco de Dados MySQL, certifique-se de que ele esteja em execução.

Iniciar Servidor MySQL

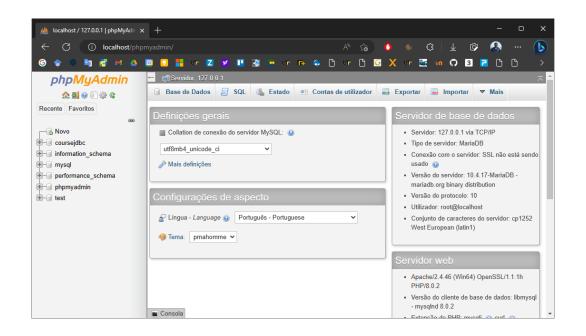


Acessar a Base de Dados

Acessar a Base de Dados

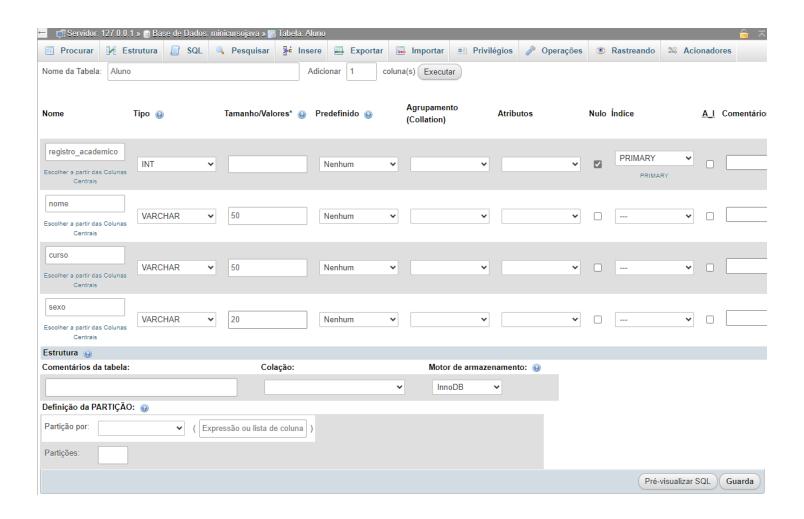
Para acessar a base, acesse o link:

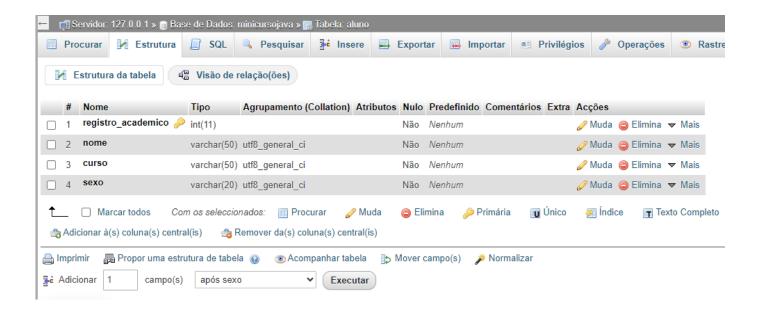
http://localhost/phpmyadmin/



Crie um novo database:

- Nome: minicursojava
- Codificação: utf8_general_ci





Criar uma Biblioteca de Usuário

MySQL Connector

Para mantermos uma organização das bibliotecas Java, crie uma pasta chamada "java-libs", no diretório de sua preferência. Crie um subpasta denominada "jdbc-connectors".

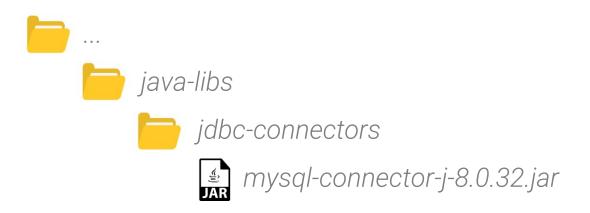
MySQL Connector

Para que a aplicação se comunique com um banco de dados, é necessário utilizar o conector correto. Para conectar sistemas Java com o MySQL, o conector correto pode ser obtidos nos links:

- https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/
- https://moodle.utfpr.edu.br/mod/resource/view.php?id=142
 1507

MySQL Connector

Armazene o arquivo "mysql-connector-j-8.0.32.jar" na pasta "jdbc-connectors".



Cria uma Biblioteca de Usuário

Para utilizar o conector MySQL em uma aplicação Java, é necessário adicioná-lo ao projeto. Uma maneira organizada de fazer esse processo é por meio de biblioteca.

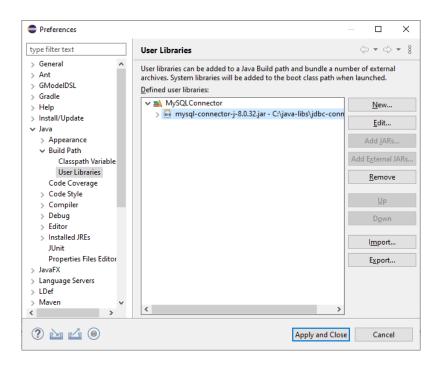
Cria uma Biblioteca de Usuário

Para criar uma nova biblioteca de usuário no Eclipse, acesse:

- Window > Preferences > Java > Build Path > User Libraries > New;
- Nome da Biblioteca: MySQLConnector

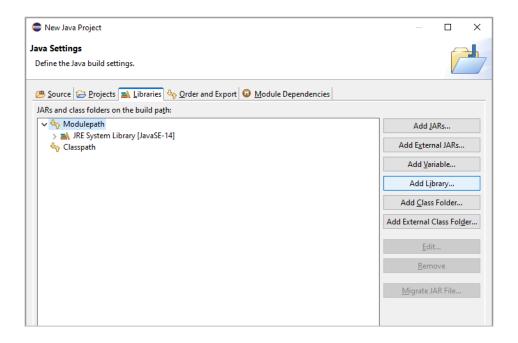
Cria uma Biblioteca de Usuário

Após criar a biblioteca, selecione-a e pressione o botão "Add External JARs...", localizando e selecionando o arquivo "mysql-connector-j-8.0.32.jar" da pasta "jdbc-connectors".



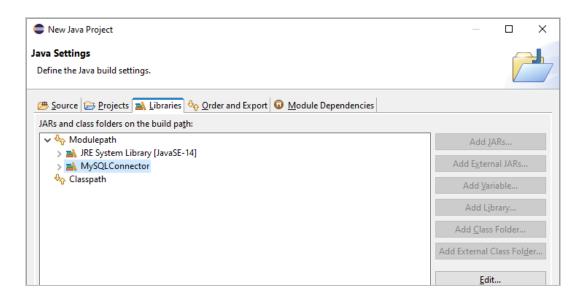
Crie um novo Projeto Java com o nome "MinicursoJava" e pressione em "Next".

Na aba "Libraries", selecione o "Modulepath" e pressione o botão "Add Library".

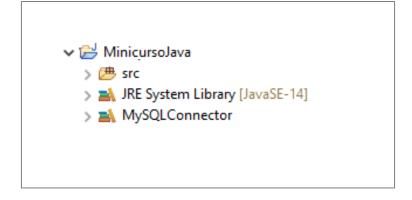


Na próxima janela, selecione:

User Library > MySQLConnector, pressione o botão "Finish".



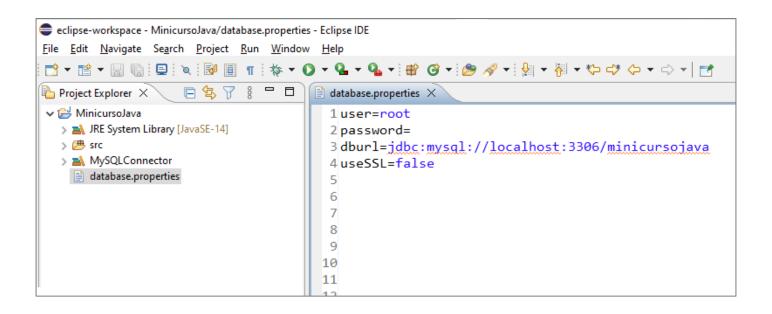
O Projeto Java MinicursoJava deve estar devidamente criado com a seguinte estrutura:



Criar Arquivo com as Propriedades da Base de Dados

Arquivos de Propriedades

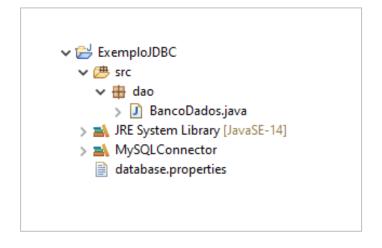
Na pasta raiz do projeto, crie um novo arquivo, denominado "database.properties" com o seguinte conteúdo:



Classe de Conexão

Classe de Conexão

Primeiramente, deve-se criar o pacote "dao", que conterá todas as classes que interagirão com a base de dados. Após a criação do pacote, deve-se criar uma nova classe, denominada "BancoDados".

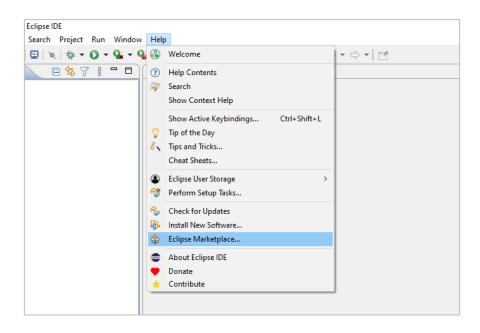


Instalação

Window Builder

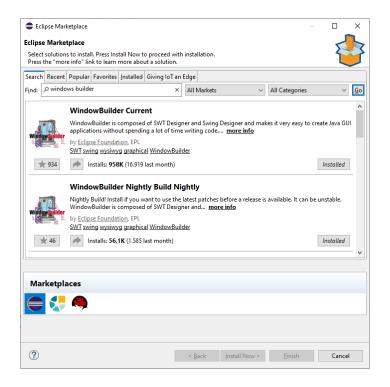
Instalação do Windows Builder

No Eclipse IDE, selecione as opções "Help > Eclipse Marketplace".



Instalação do Windows Builder

No marketplace, pesquise por "Window Builder" e após encontrar, pressione o botão "Install".

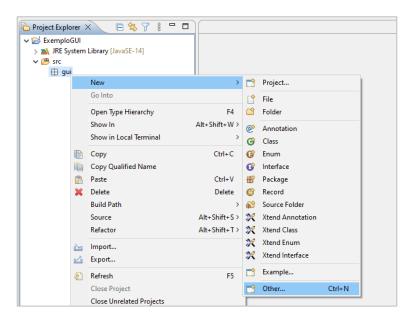


Instalação do Windows Builder

Nas próximas janelas, confirme a instalação e aceite os termos de uso da ferramenta.

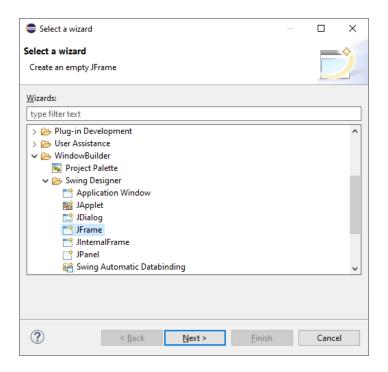
Window Builder

Para criar um novo JFrame utilizando o Window Builder, clique com o botão direito no pacote e selecione as opções: New > Other...

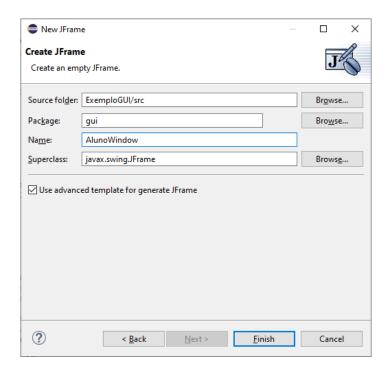


Na janela de diálogo, expanda a opção WindowBuilder

> Swing Designer, e selecione a opção JFrame.

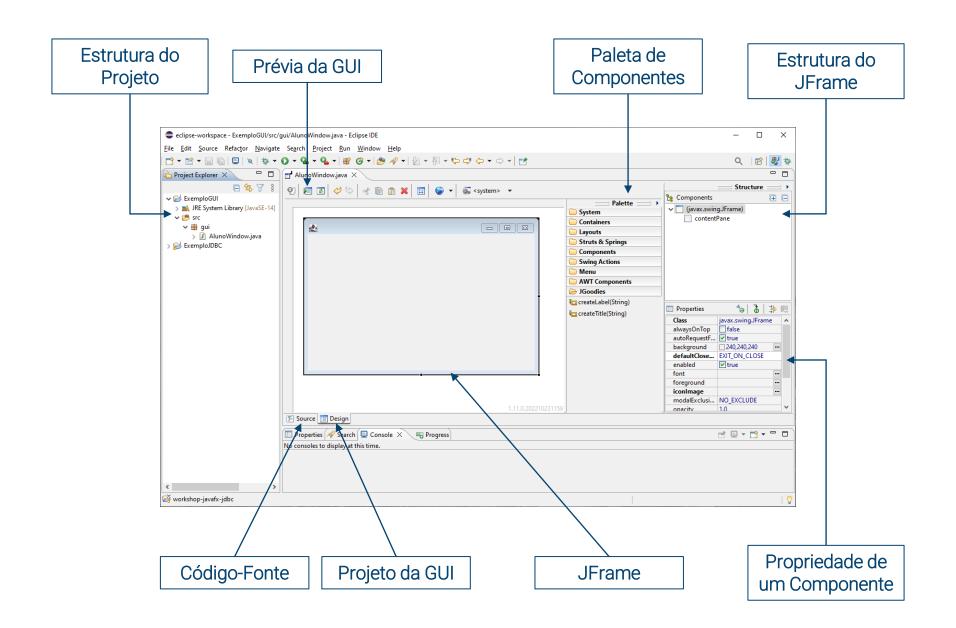


Para este exemplo, nomeou-se o JFrame como AlunoWindow.



Projeto

Window Builder

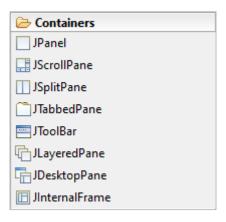


Paleta

Window Builder

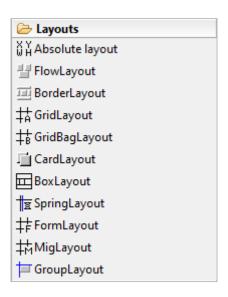
Containers

Qualquer programa que ofereça uma interface gráfica possuirá ao menos um container.



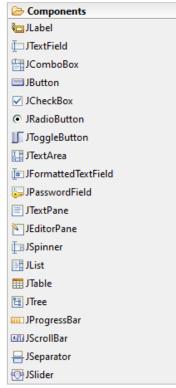
Layouts

Os layout definem como os componentes serão dispostos no container.



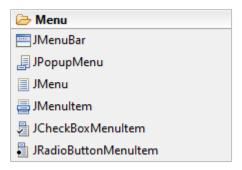
Components

O componente são fundamentais na interface com o usuário.



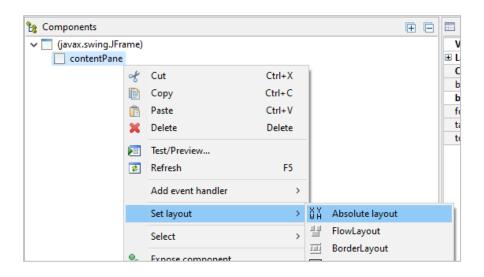
Menu

Para organização dos containers e seus componentes, os aplicativos podem ser organizados por meios dos Menus

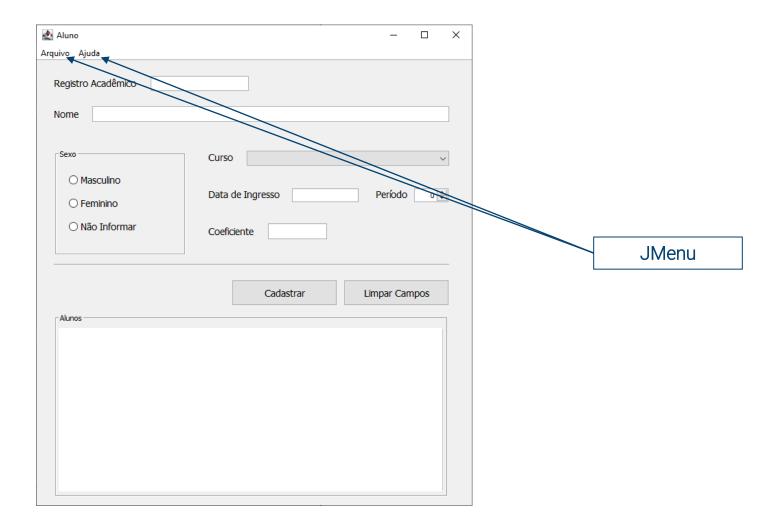


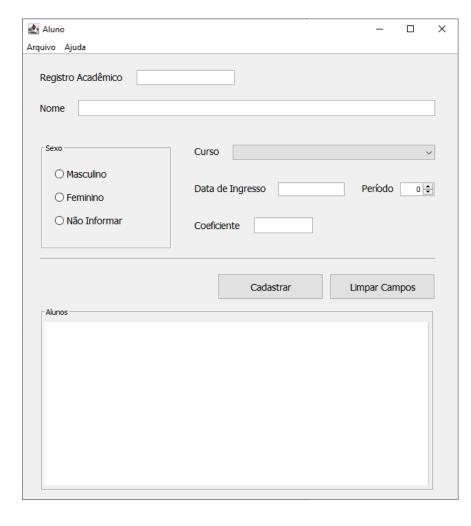
Window Builder

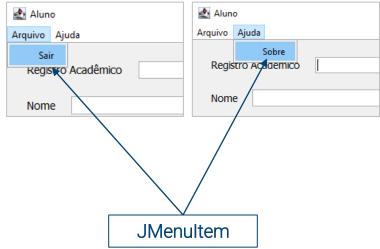
Para adicionar os componentes em qualquer local do Jframe, na estrutura do JFrame, defina o layout do contentPane como Absolute Layout.

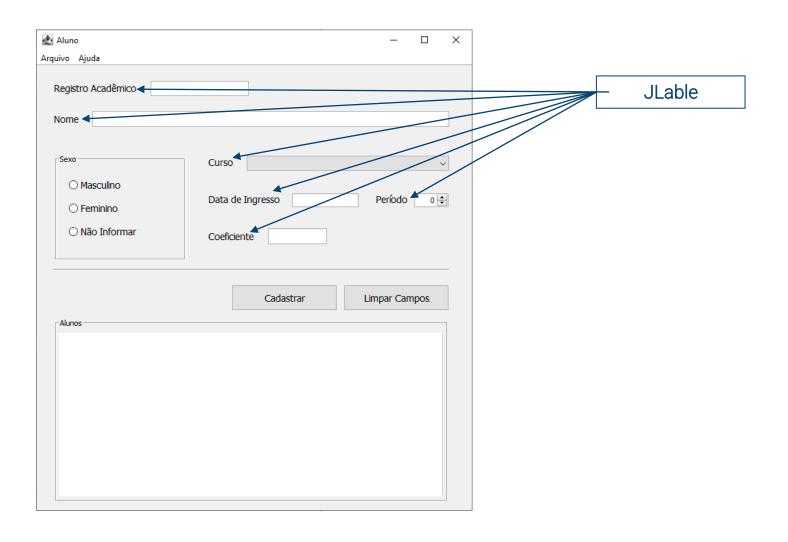


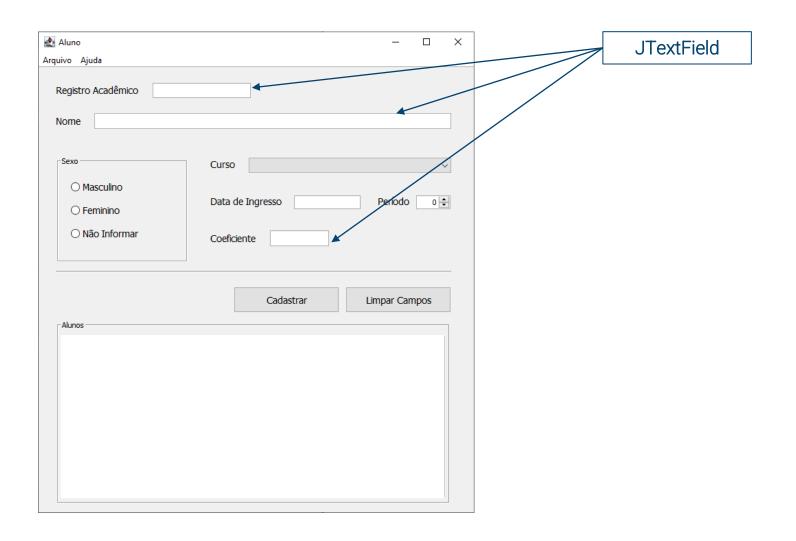
Aluno	-	- 🗆	×		
Arquivo Ajuda					
Registro Acadêmico Nome					
Sexo Masculino Feminino	Curso Data de Ingresso	Período 0			
○ Não Informar	Coeficiente				JMenuBar
			_	Ļ	
	Cadastrar	Limpar Campos			
- Alunos					

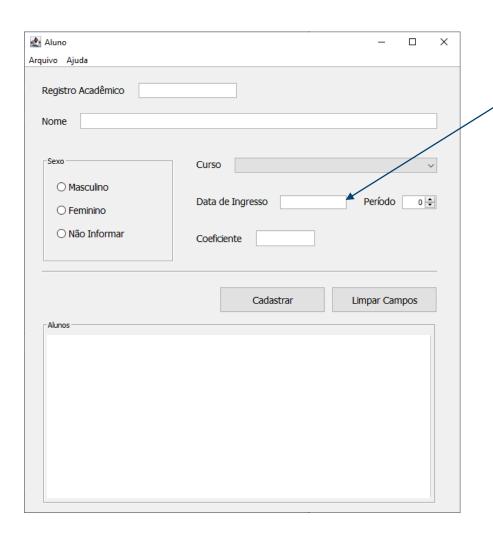




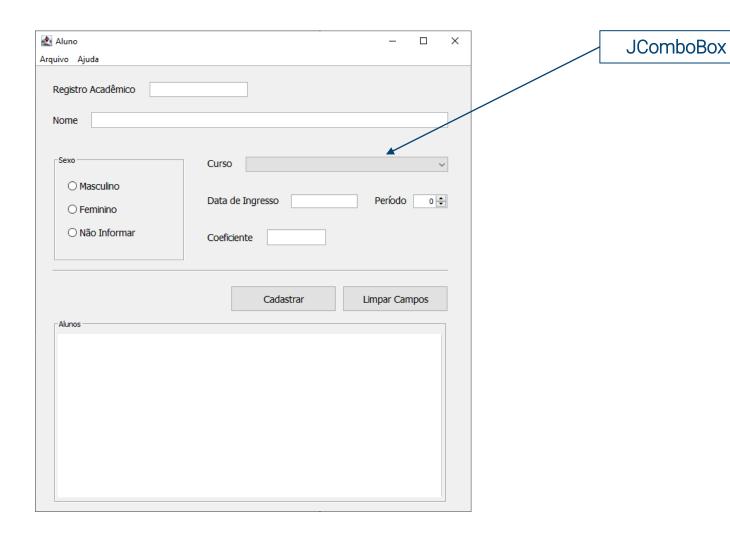


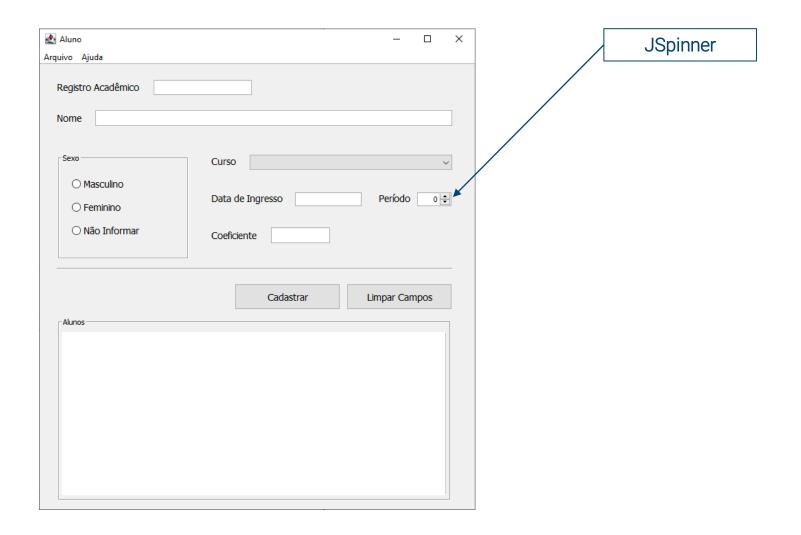


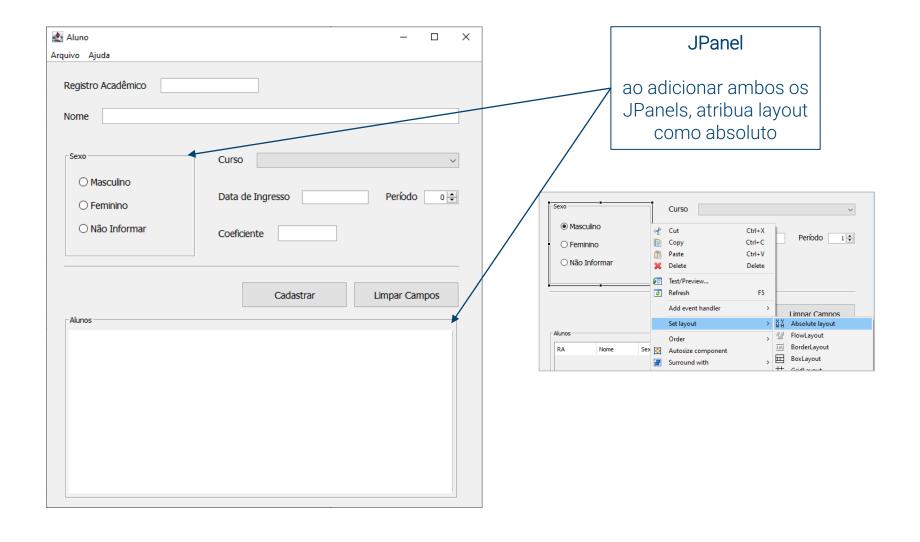




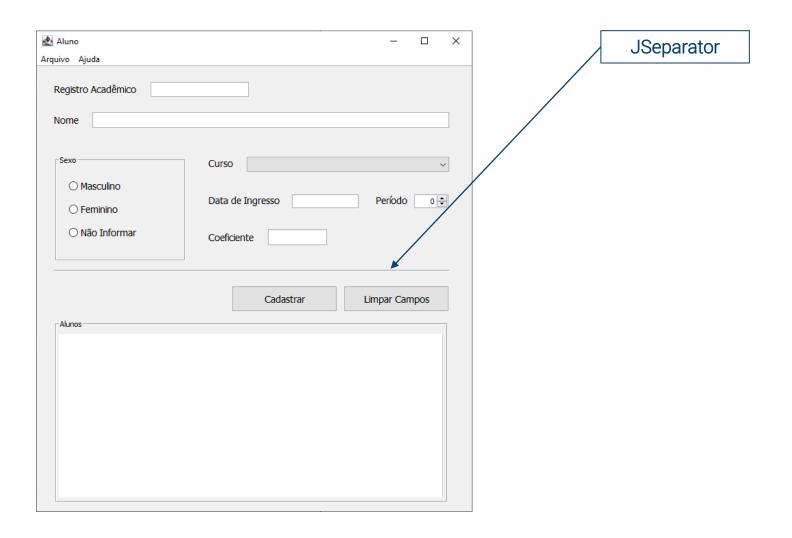
JFormattedTextField



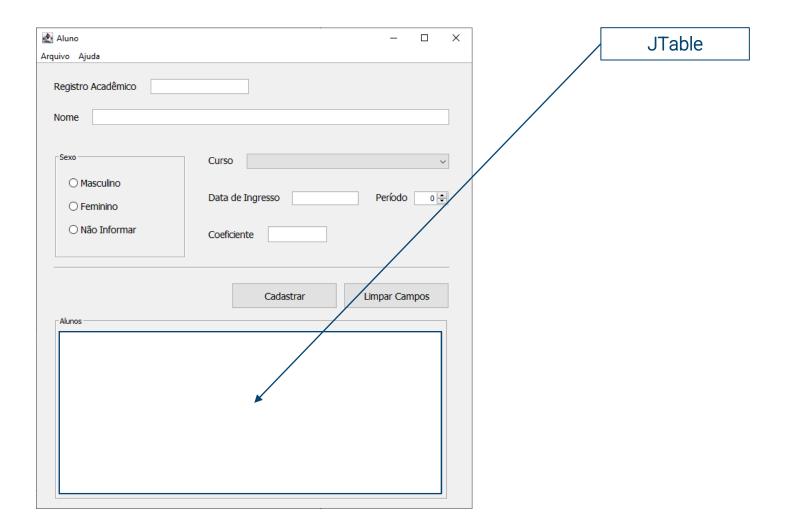


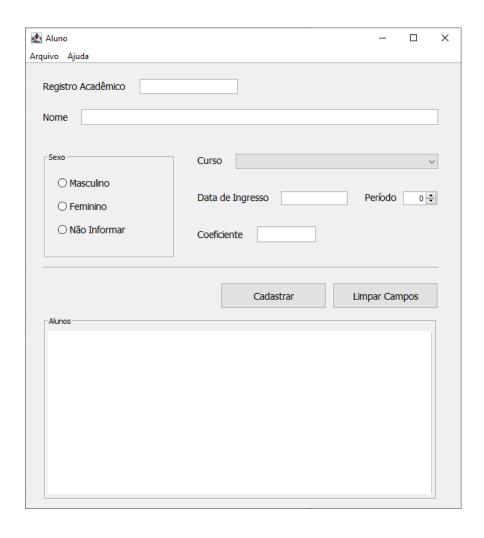


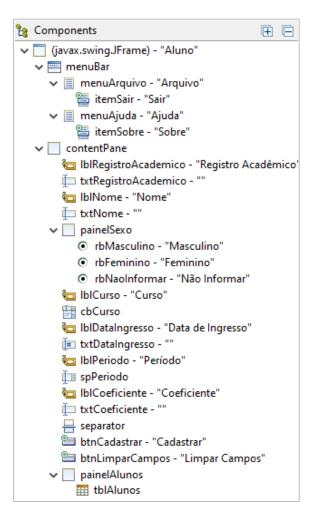












Para inserir os cabeçalhos no JTable, selecione-o e modifique a propriedade Model.

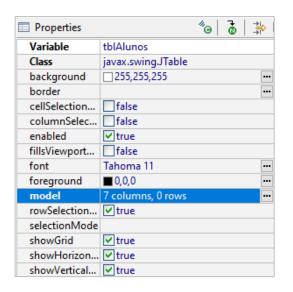
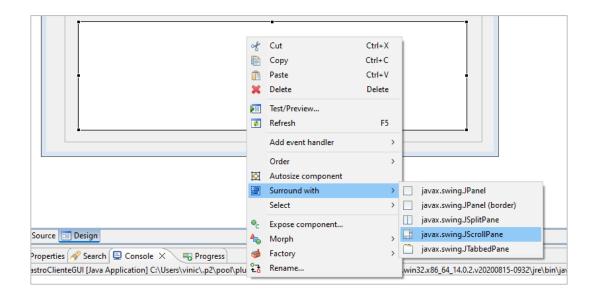




Table mod	el items:						Columns
RA	Nome	Sexo	Curso	Data do In	Período	Coeficiente	Count: 7
							Insert
							Delete
							Move Left
							Move Right
							Rows
							Count: 0
							Insert
							Delete
							Delete Move Up
	able above is edita		cell and start ty	ping. Use Retu	rn to commi	t, Esc to cancel	
	keys to move betw		cell and start ty	rping. Use Retu	rn to commi	t, Esc to cancel	Move Up
and arrow Column pr	keys to move betw	ween cells.				t, Esc to cancel	Move Up
and arrow Column pr	keys to move betw operties	ween cells.			e table.	t, Esc to cancel	Move Up
and arrow Column pr Here you	keys to move betwoperties u can edit the prop	ween cells.			table.		Move Up
and arrow Column pr Here you No.:	keys to move betwoperties u can edit the prop Titl	ween cells. perties of the o			e table.	ref.width:	Move Up

Para conseguir visualizar a modificação, pressione com o botão direito no JTable e selecione as opções: Surround with > JScrollPane.



Caso os nomes ou a ordem das colunas não estiverem corretas, os detalhes podem ser modificados no código-fonte.

```
tblAlunos = new JTable();
scrollPane.setViewportView(tblAlunos);
tblAlunos.setModel(new DefaultTableModel(
    new Object[][] {
    },
    new String[] {
        "RA", "Nome", "Sexo", "Curso", "Data do Ingresso", "Período", "Coeficiente"
    }
));
```

Radio Buttons

Radio Buttons

Para impossibilitar que o usuário do sistema selecione mais de um sexo, é necessário agrupar os RadioButtons em um grupo de botões.

```
rbNaoInformar.setBounds(18, 97, 109, 31);
painelSexo.add(rbNaoInformar);

// agrupa os RadioButton relacionados ao sexo
btnGroupSexo = new ButtonGroup();
btnGroupSexo.add(rbMasculino);
btnGroupSexo.add(rbFeminino);
btnGroupSexo.add(rbNaoInformar);

lblCurso = new JLabel("Curso");
lblCurso.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
```

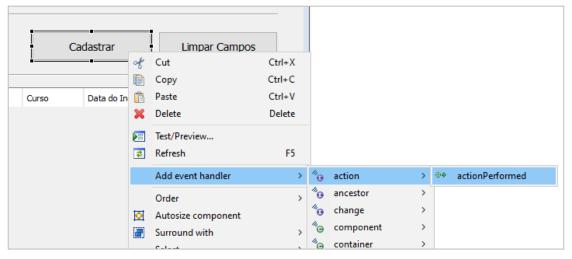
Inserir Eventos

Botão Cadastrar

Cadastrar

Para inserir eventos aos componentes, pressiona com o botão direito do mouse no componente e escolhe o evento a ser inserido, por exemplo, o evento

ActionPerformed ao botão Cadastrar.



Cadastrar

A própria ferramenta adiciona o método actionPerformed() ao botão, porém, para manter a organização, cria-se um novo método que será invocado pelo método actionPerformed()

```
btnCadastrar = new JButton("Cadastrar");
btnCadastrar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {

        btnCadastrarActionPerformed();
    }
});
btnCadastrar.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 14));
btnCadastrar.setBounds(284, 319, 154, 38);
contentPane.add(btnCadastrar);
```