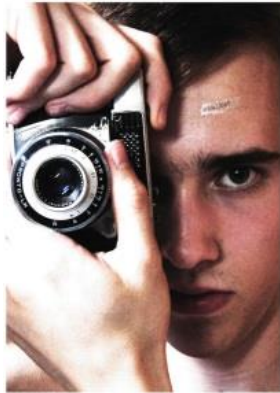


# StALKER



**Stalker** est un jeu rapide et sans préparation pour 4 à 10 joueurs.

Un joueur incarne une star, installée dans sa loge à la fin de son spectacle.

Les autres joueurs prennent le rôle de fans qui ont gagné un court moment avec leur star favorite. Mais parmi eux se trouve un harceleur frustré, un stalker, qui

souhaite la tuer.

Heureusement pour la star, elle est sur ses gardes après les lettres de menace qu'elle a reçues.

## *Mise en place du décor*

Munissez-vous de stylos et découpez dans une feuille une vingtaine de bouts de papier.

Le premier joueur est celui qui est le plus bling bling.

## *Scène I – Je suis une star*

Le premier joueur marque le nom d'une star.

Les autres joueurs marquent le nom d'un fan avec sa profession ou un trait caractéristique.

Pliez les papiers en deux, mélangez-les, puis chacun en prend un au hasard.

Vous connaissez à présent le rôle que vous allez jouer, mais le stalker se cache toujours !

## *Scène II – Qu'est-ce qu'on va lui dire ?*

Chaque fan prend cinq bouts de papier.

Les fans vont former autant de piles de cinq mots qu'il y a de joueurs fan.

Les fans se mettent discrètement d'accord sur une pile attribuée au stalker (la première, celle au centre, etc.).

Chacun écrit ensuite en toute discrétion un mot sur chacun de ses papiers en les plaçant au fur et à mesure sur une des piles.

Les mots destinées à la pile du stalker doivent être bien flippant, ajoutez une étoile à côté.

Les fans se tournent.

La star prend les deux premiers papiers de chaque pile, les mélange puis forme à nouveau des piles de cinq.

Elle distribue à chaque fan une pile de mots.

Les fans reviennent en jeu et découvrent leurs mots.

Si un joueur a quatre ou cinq mots avec une étoile, il est le stalker ! Sinon le stalker n'est pas présent.

## *Scène III – Chit Chat*

A chaque tour, la star pose une question à l'un des fans de son choix ou à un groupe de fans.

Les fans doivent répondre à la star et essayer de placer un des mots de leur main. Le dialogue s'installe et les joueurs sont libres de dire ce qu'ils souhaitent.

Un fan qui n'est pas interrogé peut intervenir mais il ne pourra pas poser de mot à la fin du tour.

Le tour s'achève quand la star le souhaite.

A la fin du tour, chaque joueur interrogé qui a placé un mot le pose devant lui face cachée (maximum un par tour).

Si le joueur est le stalker et qu'il ne lui reste plus que deux mots, il peut poser les deux d'un coup et remporter la partie.

## *Scène IV – Règlement de comptes*

« Je le trouve bizarre Harvey, ça me rappelle cette histoire de stalker... »

A la fin de chaque tour un joueur peut formuler une accusation envers un autre joueur fan.

Si plusieurs accusations sont formulées en même temps et qu'il y a un doute, c'est la star qui choisit.

Après cette accusation les joueurs peuvent discuter librement de leurs soupçons sur le stalker.

Quand la star le décide, cette discussion se termine.

Chaque joueur (sauf l'accusé) met alors sa main derrière son dos.

Simultanément, chaque joueur ramène sa main en mettant son pouce vers le bas s'il pense que l'accusé est le stalker, le poing fermé sinon.

Si une égalité ou une majorité de joueurs dont la star votent coupable alors le joueur est emmené par la sécurité.

Le joueur éliminé révèle alors si il est bien le stalker.

Si c'est le cas, le joueur qui a formulé l'accusation gagne la partie.

Sinon les personnes qui ont votés coupable se partagent les mots restant du joueur éliminé. Le jeu continue.

## *Scène V – J'ai tout dit*

Le jeu se termine également si un joueur n'a plus de mots en main :

Si c'est le stalker, il dit « J'ai tout dit. Maintenant je peux vous tuer ». Le stalker gagne.

Si c'est un fan, il dit « J'ai tout dit. Merci de nous avoir consacré votre temps si précieux ». Le fan gagne et reçoit un autographe.



W K Y

### **Briser la glace**

"Dites-moi, vous avez aimé le spectacle ?"

"Est-ce que vous croyez ce ragot sur ma vie privée ?"

"Vous croyez que je devrai rester avec Brad ?"

"Je hais la manière dont cette télé-réalité m'a traité, et vous ?"

Image de [Navros](#) @ deviantart

Un jeu de [Gamers Associate](#)