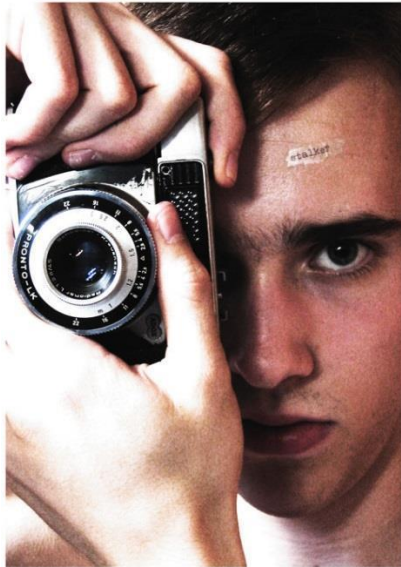


StALKER



Stalker est un jeu rapide et sans préparation pour 3 à 6 joueurs.

Un joueur incarne une star, installée dans sa loge à la fin de son spectacle.

Les autres joueurs prennent le rôle de fans qui ont gagné un court moment avec leur star favorite. Mais parmi eux se trouve un harceleur frustré, un stalker, qui souhaite la tuer.

Heureusement pour la star, elle est sur ses gardes après les lettres de menace qu'elle a reçues.

Mise en place du décor

Munissez-vous de stylos et découpez dans une feuille une vingtaine de bouts de papier.

Le premier joueur est celui qui est le plus bling bling.



Scène I – Je suis une star

Le premier joueur marque le nom d'une star.

Les autres joueurs marquent le nom d'un fan avec sa profession ou un trait caractéristique.

Pliez les papiers en deux, mélangez-les, puis chacun en prend un au hasard.

Vous connaissez à présent le rôle que vous allez jouer, mais le stalker se cache toujours !

Scène II – Qu'est-ce qu'on va lui dire ?

Chaque fan prend quatre bouts de papier.

Chacun écrit ensuite en toute discrétion un mot sur chacun de ses papiers.

L'un de ces mots devra être bien flippant (il sera donné au stalker). Ajoutez une étoile à côté.

Ces mots vont être répartis sur autant de piles qu'il y a de fans.

Les fans se mettent d'abord discrètement d'accord sur une pile attribuée au stalker (la première, celle au centre, etc.).

Ils répartissent ensuite leurs mots sur chaque pile (une pile doit avoir quatre mots).

Les fans se tournent et la star distribue à chaque fan une pile de mots.

Les fans reviennent en jeu et découvrent leurs mots, l'un d'entre eux découvre en plus qu'il est le stalker !

W O O O K O O O Y O U !

Briser la glace

"Dites-moi, vous avez aimé le spectacle ?"

"Est-ce que vous croyez ce ragot sur ma vie privée ?"

"Vous croyez que je devrai rester avec Brad ?"

"Je hais la manière dont cette télé-réalité m'a traité, et vous ?"

Scène III – Chit Chat

A chaque tour, la star pose une question à l'un des fans de son choix ou à un groupe de fans.

Les fans doivent répondre à la star et essayer de placer un des mots de leur main. Le dialogue s'installe et les joueurs sont libres de dire ce qu'ils souhaitent. Un fan qui n'est pas interrogé peut intervenir mais il ne pourra pas poser de mot à la fin du tour.

Le tour s'achève quand la star le souhaite.

A la fin du tour, chaque joueur interrogé qui a placé un mot le pose devant lui face cachée (maximum un par tour).

Scène IV – Le rideau tombe

A la fin du tour la star peut accuser un de ses fans en disant « A l'aide ! Il va me tuer ! ».

Si elle trouve le stalker, la star gagne la partie. Le stalker est emmené manu militari par la sécurité.

Si elle accuse à tort un fan de base, le stalker reviendra la tuer alors qu'elle n'est plus sur ses gardes. Le stalker gagne.

Le jeu se termine également si un joueur n'a plus de mots en main :

Si c'est le stalker, il dit « J'ai tout dit. Maintenant je peux vous tuer ». Le stalker gagne.

Si c'est un fan, il dit « J'ai tout dit. Merci de nous avoir consacré votre temps si précieux ». Le fan gagne et reçoit une dédicace.

Image de [Navros](#) @ deviantart

Un jeu de [Gamers Associate](#)