Semana 1: Fundamentos Previos

- 1. Algoritmos y Pseudocódigo
- * Características de un Algoritmo
- * Entorno de Desarrollo: Editor de Código VS Code y Consola de Comandos
- 2. Python
- * Fundamentos del Lenguaje
- * Características
- * Ventajas y Usos

Semana 2: Entrada y Salida de Datos

- 1. Entrada y Salida de Datos
- * Funciones input y print
- * Conceptos Básicos de Programación
- * Variables
- * Operaciones
- * Tipos de Datos
- * Condicionales

Semana 3: Variables y Operaciones

- 1. Variables
- 2. Operaciones
- 3. Tipos de Datos
- 4. Condicionales

Semana 4: Control del Flujo de Ejecución

- 1. Ciclos
- 2. Funciones
- * Uso de Parámetros
- 3. Estructuras de Datos
- * Listas
- *Tuplas
- * Diccionarios
- * Conjuntos

Semana 5: Ciclo For y Listas

- 1. Ciclo For
- 2. Listas
- * Creación y manipulación
- * Métodos y funciones

Semana 6: Clase para el Diseño de Aplicaciones

- 1. Paradigmas de Programación
- * Programación Estructurada
- * Programación Modular
- 2. Patrones de Diseño Fundamentales
- * No te Repitas (DRY)

Semana 7: Clase para Chatbots

- 1. Introducción a la Creación de Chatbots
- 2. Bibliotecas y Herramientas
- 3. Diseño y Implementación de un Chatbot

Semana 8: Web Scraping con Python

- 1. Introducción a Web Scraping
- 2. Bibliotecas y Herramientas
- 3. Diseño y Implementación de un Web Scraper

Semana 9: Interfaz Gráfica de Usuario (GUI) con Flet

- 1. Introducción a Flet
- 2. Creación de una Interfaz Gráfica de Usuario
- 3. Uso de Controles y Eventos

Semana 10: Bases de Datos

- 1. Introducción a las Bases de Datos
- 2. Conexión y Consulta a una Base de Datos
- 3. Fundamentos del lenguaje SQL

Semana 11: Creación de una Aplicación

- 1. Desarrollo de Aplicaciones Funcionales
- 2. Implementación de Base de Datos en Aplicaciones con Flet

Semana 12: Proyecto Final

- 1. Culminación y Entrega del Proyecto Final
- 2. Paquete Pyinstaller
- 3. Recursos Adicionales