

# Práctica de listas

## Gestión de una lista de tareas

Crea un programa que permita gestionar una lista de tareas por hacer usando una lista simplemente enlazada. El programa debe admitir las siguientes operaciones:

1. Agregar una tarea a la lista de tareas.
2. Marcar una tarea como completada.
3. Mostrar la lista de tareas pendientes.
4. Mostrar la lista de tareas completadas.
5. Salir

Diseña una clase “**Tarea**” para representar cada tarea, que tenga un título y un estado (que indique si está pendiente o completada). Luego, utiliza una clase “**Lista**” que contenga una lista simplemente enlazada de tareas para implementar las operaciones anteriores

## Gestión de Tareas con una Lista Doblemente Enlazada

Usando lo implementado anteriormente modifique el código para agregar una clase de lista doblemente enlazada. Además, agregue la opción de mostrar la lista de pendientes en orden inverso.

¿En que casos seria más conveniente una LDE para este problema? Si no hay explique porque

## Pago en un local de ropa

Imaginemos que en un local de ropa quieren hacer un sistema para que automáticamente se llame al próximo cliente cuando hay una caja libre para abonar. En este contexto se pide implementar una cola que represente la cola que esta realizando la gente para pagar.

Si se desea se puede implementar una clase “**Persona**” que tenga el nombre y el ID del articulo a abonar. En caso contrario se podría solo pedir el nombre a la hora de agregar la persona a la cola. El programa debe permitir las siguientes operaciones:

1. Agregar una persona a la cola.
2. Atender a la siguiente persona.
3. Mostrar el número de personas en la cola.
4. Salir