

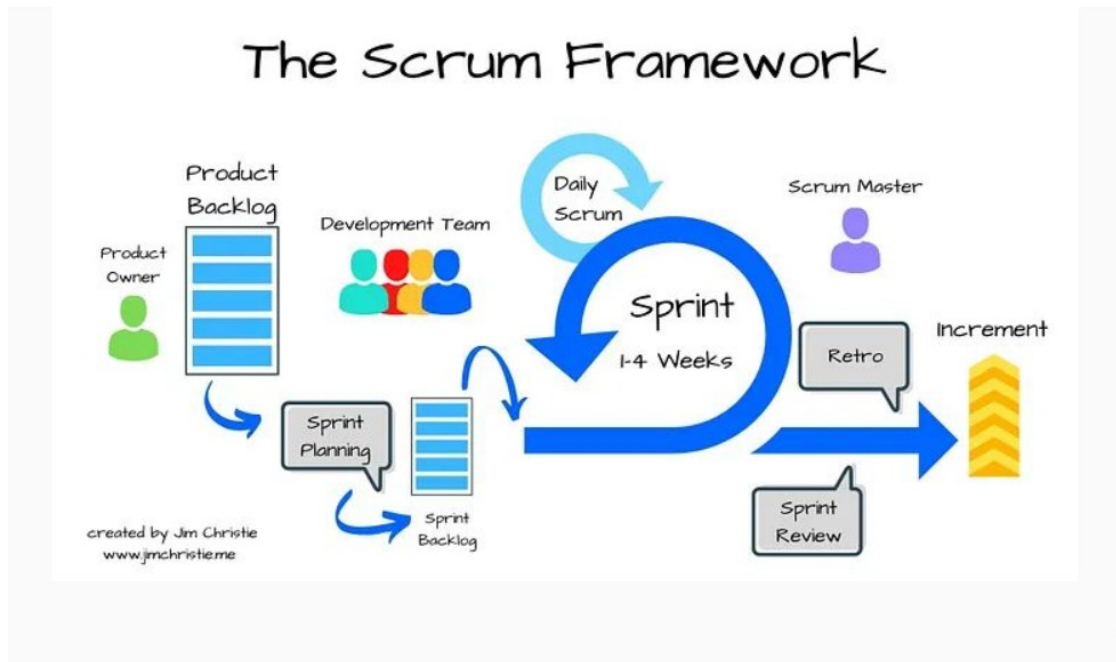
scrum

retrotrayendo a Cynefin



alt text

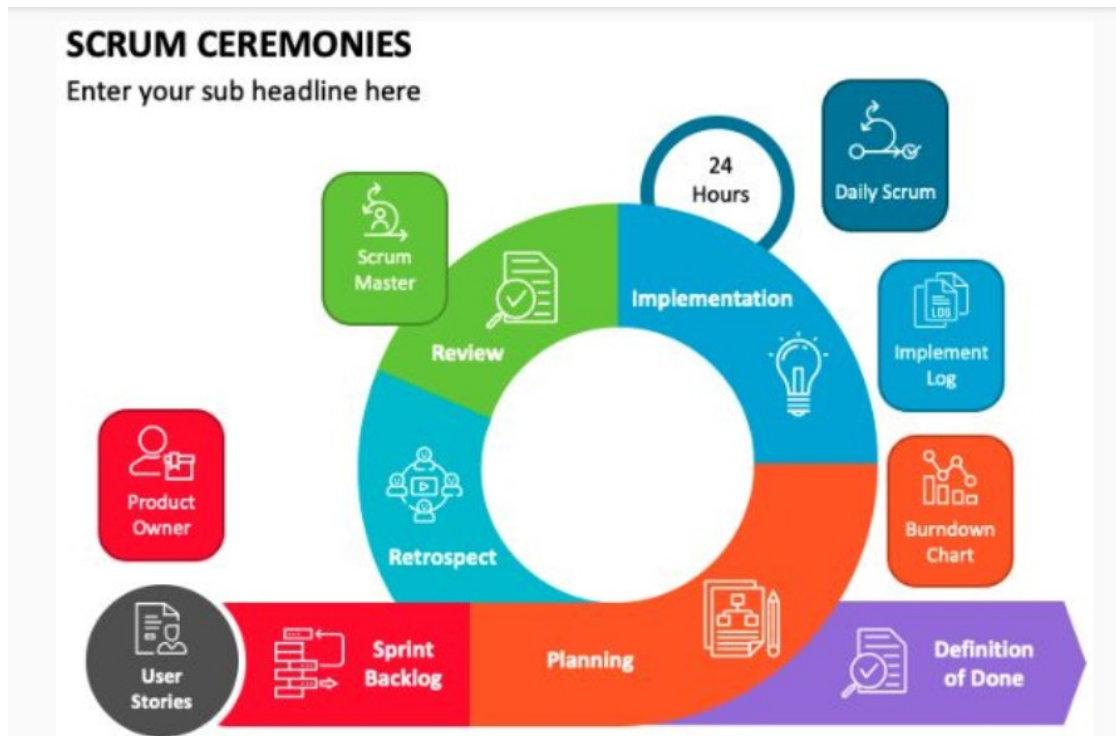
scrum a grosso modo



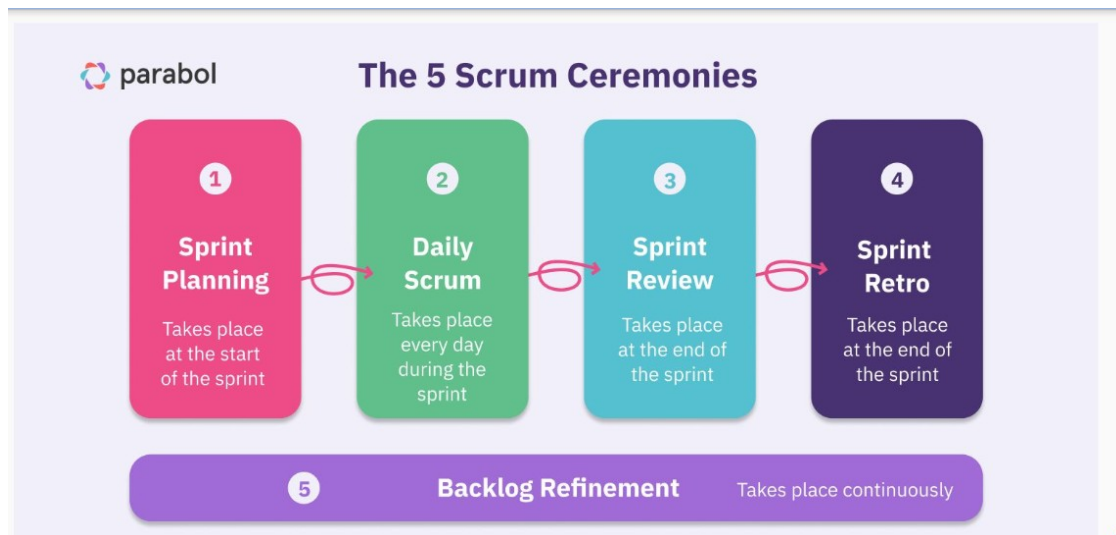
alt text

ceremonias

estas facilitan la comunicacion entre los miembros del equipo y promueven una comprension compartida de lo que se esta construyendo dentro del sprint



alt text



alt text

planning

es una reunion donde participan product owner, scrum master y equipo para definir los detalles del backlog de producto, los criterios de aceptacion y los objetivos para completar el sprint, se define cuanto tiempo dura el sprint, el objetivo del mismo y se completa el backlog

daily

es una reunion de maximo 15 min donde participa el scrum master y el equipo (a veces product owner) en donde se sincroniza el trabajo del equipo, identifican bloqueos o impedimentos y se ajusta el plan del dia

demo (sprint de revision)

es una reunion que se lleva a cabo el ultimo dia del sprint, en esta el equipo muestra cuanto a avanzado, se muestran caracteristicas y nuevas funcionalidades adquiridas para los stakeholders, en esta se le invita a los asistentes a proporcionar retroalimentacion sobre el trabajo actual y sugerir cambios

retro

a veces se confunde con la demo, es un periodo al final de sprint donde se reflexiona sobre los logros y dificultades durante el sprint, ademas de explorar oportunidades para mejorar continuamente el valor incremental que esta proporcionando al producto, se ve que salio y bien y que hay que mejorar para el siguiente sprint

claves de una retro

- todos hicimos lo que pudimos
- preparacion y participacion
- respeto y confianza
- escuchar no defender
- problemas solucionables
- acciones concretas

Otras Colaboraciones

- Refinamiento del Backlog

– Esta reunión permite al Product Owner guiar al equipo en la refinación de las historias de usuario con mayor prioridad en preparación para los sprints futuros. Esto ayuda al equipo a crear un entendimiento compartido de lo que realmente están solicitando los stakeholders o clientes. Responder preguntas clave y compartir una visión clara y común de las solicitudes es esencial para desarrollar y probar con éxito partes del producto.

– Las sesiones de refinamiento pueden ser reuniones programadas o colaboraciones espontáneas con todos los miembros del equipo presentes.

- Parking Lot (Post Scrum)

– Colaboraciones necesarias del equipo completo o de miembros específicos del equipo para abordar, resolver y documentar impedimentos al progreso del sprint. Estas reuniones pueden realizarse en cualquier momento.

- Preparación de la Demostración

– Revisión de la sprint review (demostración) que se realiza al final del sprint, antes de la demostración oficial, para asegurar que el equipo de desarrollo comprende y se siente cómodo al presentar lo que se completó durante el sprint.

resumen

Ceremonia	Propósito	Asistentes	Consejos y Trucos
Planificación del Sprint	Identificar los objetivos del sprint y crear el backlog del sprint.	Todo el equipo Scrum	Fomentar que los miembros del equipo discutan y negocien elementos relacionados con el objetivo del sprint.
Scrum Diario	Facilitar que el equipo Scrum discuta el progreso y anuncie compromisos diarios.	Scrum Master y equipo de desarrollo	No permitir que la reunión exceda los 15 minutos.
Revisión del Sprint	Mostrar el trabajo completado durante el sprint.	Todo el equipo Scrum con Product Manager, stakeholders y clientes	Capturar retroalimentación accionable como elementos en el backlog.
Retrospectiva del Sprint	Permitir que el equipo Scrum inspeccione y planifique mejoras para el próximo sprint.	Scrum Master y equipo de desarrollo	Asegurarse de que se capturen, asignen y hagan seguimiento a las sugerencias accionables.

alt text

estimaciones

no es una estimacion exacta, busca determinar el esfuerzo relativo de las tareas para que el equipo pueda comprometerse con un volumen de trabajo realista en el Sprint