程序设计语言与方法(C语言)

第五章选择控制结构

问题: 求两数中的较大者

➤ 求解方法

- ▶ 两个整数: x, y
- ➤ 如果 整数x 大于 整数y, 那么, 整数x是结果; 否则, 整数y是结果;
- ➤ 数据
 - ➤ x, y, 结果; 整数
- ➤ 求解过程
 - ➤ 开始;
 - ➤ 输入x和y两个整数;
 - ▶ 如果 x 大于 y, 那么, 结果 = x; 否则, 结果 = y;
 - ➤ 输出结果;
 - ➤ 结束。

问题: 求两数中的较大者

- ➤ 求解方法
 - ➤ 默认整数y为结果;
 - ➤ 如果 整数x 大于 整数y, 那么, 整数x 是结果;
- ➤ 数据
 - ➤ x, y, 结果; 整数
- ➤ 求解过程
 - ➤ 开始;
 - ➤ 输入x和y两个整数;
 - ➤ 结果 = y;
 - ➤ 如果 x 大于 y, 那么, 结果 = x;
 - ➤ 输出结果;
 - ➤ 结束。

关系运算符和关系表达式

➤ 比较运算符

- < , > , >= , <= , != , ==</pre>
- > 关系表达式
 - ➤ 非零为真
 - ➤ 比较算式
 - ▶ 整型、字符、指针等数据类型变量
- ➤ 逻辑运算符和逻辑表达式
 - **>**!,&&,∥
 - ➤ 逻辑表达式: 用逻辑运算符号连接的多个表达式

问题: 求两数中的较大者

表达式1:条件表达式

```
if(x > y) {
  printf("%d", x); /* 真分支, x大于y 时执行 */
} else {
  printf("%d", y); /* 假分支, x不大于y时执行*/
条件运算符和条件表达式:
表达式 1? 表达式2: 表达式3
printf("%d", (x > y) ? x : y);
```

运算结果:表达式1为真值时,返回表达式2的值;否则,返回表达式3的值

问题:对任意两个整数,按指定的运算符计算结果

➤ 求解方法

➤ 对两个整数进行指定的运算

> x op y

➤ 数据

➤ 整数: 2个 (x, y)

➤ 字符: 1个(运算符op)

➤ 结果(x 与 y的op运算)

➤ 求解过程

➤ 开始;

➤ 输入x和y两个整数和一个运算符op;

➤ 如果op 为 + , 那么, 结果 = x + y;

➤ 如果op 为 - , 那么, 结果 = x - y;

➤ 如果op 为 * , 那么, 结果 = x * y;

➤ 如果op 为 / , 那么, 结果 = x / y;

➤ 输出结果;

➤ 结束。

输入格式:

23 12 +

23 12

23 12

23+12

输出格式:

35

23+12=35

简单的数学计算

```
int main()
   char op;
   int x, y;
   scanf("%d%d%c", &x, &y, &op);
   if(op == '+'){
       printf("%d", x + y);
   if(op == '-'){
       printf("%d", x + y);
   if(op == '*'){
       printf("%d", x * y);
   if(op == '/'){
       printf("%d", x / y);
   return 0;
```

分支语句

```
/* 单分支语句: 仅有真分支 */
                           /* 多分支语句: 假分支扩展 */
if (条件表达式) {
                           if (条件表达式) {
  语句;
                              语句;
                           } else if (条件表达式){
                              语句;
/* 单分支语句: 有真假两分支 */
                           } else {
if (条件表达式) {
                              语句;
  语句;
} else {
  语句;
```

逻辑表达式——逻辑运算

- ➤ 条件表达式的组合运算(逻辑运算)
- ➤ 逻辑表达式
 - ➤ 逻辑运算符
 - ➤!(非)、&&(与)、|(或)
 - ▶!优先级最高,||优先级最低

简单的数学计算

```
int main()
    int x, y;
    long res;
    char op;
    scanf("%d%d%c", &x, &y, &op);
    if(op == '+') {
        res = x + y;
    } else if(op == '-') {
        res = x - y;
    } else if(op == '*') {
        res = x * y;
    } else if(op == '/') {
        res = x / y;
    } else {
        printf("error: missing operator!");
    printf("%d%c%d=%ld\n", x, op, y, res);
    return 0;
```

多路选择语句

```
swicth (表达式) { /* 表达式是一种分类器 */
  case 值1:
    语句;
    [break;]
  case 值2:
    语句;
    [break;]
  default:
    语句;
```

简单的数学计算

```
int main()
    int x, y;
    long res;
    char op, char err_flag = 0;
    scanf("%d%d%c", &x, &y, &op);
    switch(op) {
        case '+':
            res = x + y;
            break;
        case '-':
            res = x - y;
            break;
        case '*':
            res = x * y;
            break;
        case '/':
                                      if(err_flag) { /*err_flag 等于0 还是1? */
            res = x / y;
                                           printf("error: missing operator!");
            break;
                                      } else {
        default:
                                           printf("%d%c%d=%ld\n", x, op, y, res);
            err_flag = 1;
            break;
                                      return 0;
```

复合语句

➤ 用一对{ }符号括起来的一个语句序列

- **>** {
 - ➤ 语句;
 - ➤ 语句;
- **>** }
- ➤ 语句块
- ➤ 对变量作用域的限制

练习: 写出课程评定的表达式

- ➤ 依据学生的考试分数评定该生的课程学习结果
 - ➤ 设课程的得分保存在变量score中
 - ➤ 评价原则
 - ➤ 大于等于90分,为A
 - ➤ 大于等于80, 且小于90, 为B
 - ➤ 大于等于70, 且小于80, 为C
 - ➤ 大于等于60, 且小于70, 为D
 - ➤ 小于60,为E

问题: 求给定的年份是不是闰年

- ➤ 设给定的年份为year
- ➤ 闰年:
 - ➤ 能被4整除但不能被100整除
 - ➤ 能被400整除

 J = 'Y';
 } else if(year % 4 == 0 && year % 100 != 0) {

 J = 'Y';
 } else {

 J = 'N';
 }

```
if((year % 400 == 0) || ((year % 4 == 0) && (year % 100 != 0))) {
    J = 'Y';
}
```

问题: 求给定的年份是不是闰年

- ➤ 是模4还是模400?
 - ➤ 模100,余数为0,模400
 - ► 否则,模4

```
((year % 400 == 0) || ((year % 4 == 0) && (year % 100 != 0))) ? 'Y' : 'N';
```

```
(year % 400 == 0) ? 'Y' : ((year % 4 == 0 && year % 100 != 0)? 'N' : 'Y');
```

```
!((year % 100) ? (year % 4) : (year % 400)); /*此表达式的值是什么? */
```

(year % ((year % 100)? 4:400)))? 'Y':'N'; /* 注意结果*/

练习:给定三条边长,求三角形的类型

➤ 三角形的类型判定依据

- ➤ 不是三角形
- ▶ 等边,等腰、直角、等腰直角

扩展学习

> 实数相等比较

- ➤ 输入格式不匹配(输入非法字符)的检查与处理
- ➤ 位运算
 - > ~ , & , | , ^ , >> , <<</pre>