Kompetensmatriser

Johan Sandén

<2014-05-09 Fri>

Contents

1	Definitioner 1.1 1.2 Kunskapsnivå	1 1 1
2	Projek/process	2
3	Programmerinsspråk	3
4	Utecklingsmiljöer	3
5	Biblotek 5.1 Java 5.2 Python 5.3 Emacs	4 4 4
6	Operativsystem	4
1	Definitioner	
1.	1	
1.	2 Kunskapsnivå	
	0. Ingen kunskap.	
	1. Små kunskaper.	
	• Namn, definitioner, grundläggande principer.	
	2. Vissa kunskaper.	

- Kunskap i vissa avgränsade delar.
- Kan troligen sätta sig in i ämnet ganska lätt.
- Har helt förstått principerna.

3. Kunnig.

- Kan de vanliga best practice.
- De viktigate externa delarna (apier, libbar, program)
- Kan undviker vanliga falluckor.

4. Goda kunskaper.

- Kan flera api:er
- Best practice kunskaper
- Har djupgående kunskaper i principer
- Kan varianter och olika varianters styrkor

5. Expert.

2 Projek/process

Begrepp	Nivå
Projektledning	3
Scrum	3
Kanban	4

3 Programmerinsspråk

Språk	Kunskapsnivå
Python	3
ELisp	3
JavaScript	2
Java	3
Bash	3
c	3
C++	3
Perl	2
SQL	3
Pascal	3
Common Lisp	2
REXX	1
Basic	2

4 Utecklingsmiljöer

Miljö	Kunskapsnivå
Emacs	4
Eclips/STS	3
Visual Studio	2
Borland JBuilder	2
InteliJ	2

5 Biblotek

- 5.1 Java
- 5.2 Python
- 5.3 Emacs

6 Operativsystem

Operativ	Kunskapsnivå
OS X	1
Windows	3
$\operatorname{Gnu}/\operatorname{Linux}$	4
Unix	3
Android	2
iOS	1

Emacs 24.3.1 (Org mode 8.2.5h)