

Johan Sandén
Curriculum Vitae (CV)

Johan Sandén
<2023-05-02 tis 08:55>



Meritlista (Curriculum Vitae).

Oförändrat får dokumentet kopieras och distribueras.

Förutom som websida (på <http://cv.hoahoa.se>) finns den även som text eller som PDF för utskrift.

Innehåll

1 Allmänt	3
1.1 Information	3
1.2 Kontaktuppgifter	4
1.3 Vem är Johan?	5
1.4 Önskemål på arbeten och arbetsuppgifter.	6
1.5 Kompetens och erfarenhet	6
1.6 Förtroendeuppdrag.	6
1.7 Nuvarande anställning	7
2 Utbildningar och kurser	7
2.1 Kurs: Systemförvaltning med PM3 och ITIL i samverkan. . .	7
2.2 Kurs/Certifiering: PRINCE2®	7
2.3 Kurs/Certifiering: Produktägare	7
2.4 Kurs/Certifiering: Scrum Master	7
2.5 Kurs/Certifiering: Projektleddning	7
2.5.1 Ingående kurser	8
2.6 Kurs: Praktisk Projektleddning	8
2.7 Skolor	8
3 Kompetenser	8
3.1 Branscher	8
3.2 Programmeringsspråk	9
3.3 Utvecklingsmiljöer och Verktyg	9
4 Arbetsgivare och uppdrag	10
11subsection.4.1	
11subsection.4.2	
4.3 Mandator/Fujitsu	12
4.4 ITG Data	13
4.5 Utilator	13
4.6 Mind	13
4.7 Mandator/CellNetwork	14
4.8 Syntronic	15
4.9 KenVision	15
4.10 Datorteket (Gävle Kommun)	16

1 Allmänt

1.1 Information

1. Namn: Sandén, Johan Ragnar
2. Födelsedatum: *[1973-04-20 fre]*
3. Bostadsort: Gävle, Hille
4. Körkort: B
5. Civilstatus: Gift - Anna
6. Förälder:
 - Dante (-2006)
 - Lukas (-2012)

1.2 Kontaktuppgifter

Namn

Johan Ragnar Sandén

Adress

Hattmursvägen 5
806 48 GÄVLE

Telefon

+46(0)79 - 333 94 03

E-post

johan.sanden@gmail.com

Webbadress

<http://www.hoahoa.se>

1.3 Vem är Johan?

- Mina vänner beskriver mig som tankfull och lugn.
- Föredrar att vara hemma på kvällar, helger och semester.
- Hängiven förespråkare av GnuEmacs¹/-Gnu/Linux², Git³, Lisp, Python⁴ mm.
- Vegetarian
- Ordförande i Gefle Ölsellskap⁵.
 - Åren 2017 - 2021
- Tycker om att göra musik. Har spelat sedan jag kunde nå upp till pianot.
- Tjatade till mig en dator i julklapp vid 8 års åldern. Det var då jag lärde mig programmera.
- Älskar katter.
- Bor lantligt i en gammal villa, en mil norr om Gävle centrum
- Två barn. Lukas 2012 och Dante 2006
- Gift med Anna Sandén.
- Född och uppväxt i Gävle.

¹<https://www.gnu.org/software/emacs/>

²<https://en.wikipedia.org/wiki/Linux>

³<https://git-scm.com/>

⁴<https://www.python.org/>

⁵<http://gefleolsellskap.com/>

1.4 Önskemål på arbeten och arbetsuppgifter.

- Systemutvecklare Fullstack/DevOps med tyngdpunkt på backend och automatisering.
- Jag jobbar i Gnu/Linux²-miljö
- Teknisk projektledare, scrum-master, arkitektuppdrag/it-strategi.
- Jag håller gärna föredrag och utbildning oavsett vilken roll jag har.

-
- Jag jobbar (kodar) helst hemifrån. Om det finns kontor i eller i närheten av Gävle kan jag resa någon gång i veckan.
-

- Jag har inga problem att hjälpa till med support på Microsoft Windows. Till exempel installera program, sätta upp nätverk och felsöka i andras Windows-miljöer. Men själv, jobbar jag i Gnu/Linux.
- Jag kodar inte C# och håller mig borta från Dot-net-världen".

1.5 Kompetens och erfarenhet

1. 25+ års erfarenhet i IT-branschen främst som it-konsult och systemutvecklare.
2. Certifierad **Prince2® Projektledare** och ledarskap.
3. Certifierad Scrum-master (och Produktägare).

1.6 Förtroendeuppdrag.

- Ordförande i Gefle Ölsellskap mellan 2017-2021.
Gefle Ölsellskap är en ideell förening med drygt 100 medlemmar med främsta syfte att främja öl-kultur. Vi annordnar provningar, studieresor och fester. Vi delar även ut ett årligt stipendium och har väldigt roligt tillsammans.
- 2018 och 2019 revisor i Västerbackens samfällighetsförening

1.7 Nuvarande anställning

Sedan September 2022 har jag arbetat som It-konsult i Gävle med One-Group som arbetsgivare. Den senaste tiden har jag främst arbetat inom fastighetsdata mot Lantmäteriet. Rollerna och projekten har varierat.

Gruppledare	Applikationsansvarig
Förvaltare/vidareutvecklare	Systemutvecklare
Teknisk konsult i testfabrik"	Programmerare
Deployer/Integrerare	Databasmigrerare

2 Utbildningar och kurser

2.1 Kurs: Systemförvaltning med PM3 och ITIL i samverkan.

Regi	Tid	Plats	Diplom
Learning Tree	Juni 2017	Stockholm	PDF

2.2 Kurs/Certifiering: PRINCE2®

Regi	Tid	Plats	Diplom
Metier	September 2016	Stockholm	PDF

2.3 Kurs/Certifiering: Produktägare

Regi	Tid	Plats	Diplom
Citerus	December 2014	Stockholm	PDF

2.4 Kurs/Certifiering: Scrum Master

Regi	Tid	Plats	Diplom
Citerus	Januari 2009	Uppsala	PDF

2.5 Kurs/Certifiering: Projekledning

Regi	Tid	Plats	Diplom
Learning Tree	Maj 2012	Stockholm	PDF/Diplom

2.5.1 Ingående kurser

Kurs	Tid
Projektledning (Kurs 296)	Augusti 2011
Utveckla användarkrav nyckeln till framgångsrika projekt (Kurs 315)	Oktober 2011
Ledarskap i projekt skapa ett framgångsrikt projektteam (Kurs 346)	Januari 2012
Ledarskap (Kurs 290)	Maj 2012

2.6 Kurs: Praktisk Projektledning

Regi	Tid	Plats
Astrakan	December 2006	Stockholm

2.7 Skolor

Nivå	Skola	Period
Högskola	Energi-/Dataingenjörsutb. Gävle/Forsmark (HIG)	1992 - 1994
Gymnasium	Naturvetenskaplig Linje, Vasaskolan i Gävle	1989 - 1992
Grundskola	Storhags- och Lillhagsskolan i Gävle	1980 - 1989

3 Kompetenser

3.1 Branscher

1. Konsult: Jag har jobbat som konsult hos de flesta av mina Arbetsgivare
2. Fastighet: på Lantmäteriet via Knowit
3. TeleCom (Produktions test): Ericsson AB via Syntronic Mandator ITG
4. Test: Testfabrik på Lantmäteriet via Fujitsu
5. 3D/Grafik/Realtid: KenVision
6. Utbildning: **Agil utveckling** - som konsult mot Korsnäs via Knowit, **Java** - intern utbildning på Mandator, **IT-handledning** på Datorteket (Gävle Kommun)
7. Smarta Hem: Utilator

3.2 Programmeringsspråk

- Python⁴, PHP, Perl
- Java⁶, c/C++
- html/css, Javascript, TypeScript (Angular)
- Sql, Bash, Ansible

3.3 Utvecklingsmiljöer och Verktyg

Jag sköter det mesta från Emacs¹ oavsett språk.

- Emacs¹
 - Emacs¹
 - Org-mode⁷
 - Eglot⁸
 - LSP^{9, 10}
 - Magit^{11, 3}
- Git³
- Java⁶
 - JetBrains IntelliJ¹²
 - Eclipse-STS¹³
 - Android Studio¹⁴
 - Ant¹⁵, Maven¹⁶

⁶<https://openjdk.java.net/>

⁷<https://orgmode.org/>

⁸<https://github.com/joaotavora/eglot>

⁹<https://langserver.org/>

¹⁰<https://microsoft.github.io/language-server-protocol/>

¹¹<https://magit.vc/>

¹²<https://www.jetbrains.com/toolbox-app/>

¹³<https://spring.io/tools>

¹⁴<https://developer.android.com/studio>

¹⁵<https://ant.apache.org/>

¹⁶<https://maven.apache.org/>

4 Arbetsgivare och uppdrag

Större delen av mitt yrkesliv har varit som it-konsult. Främst har jag jobbat mot **Lantmäteriet** och **Ericsson**. Hos dessa kunder har jag jobbat i flera större och mindre projekt. Men jag har även gjort inhopp på bland annat, Gävle Kommun, Sandvik, Korsnäs och Gävle Finölsfestival

4.1 One Group¹⁷

Ett svenskt konsultbolag med Specialistkompetens inom IT.

1. Period: September 2022 - Nuvarande
2. Titel/Roller: Systemutvecklare, It-Konsult
3. Uppdrag:
 - Lantmäteriet - TeamCobra. Underhåll och vidareutveckling av leveranslager mot fastighet, byggand/adresser och inskrivning. Samt grunddatalager av bestämmelser/rättigheter och samfällighetsföreningar.
4. Plattformer: Linux² (Redhat, Ubuntu, Mint)
5. Teknik: Java, Ansibla, Python, Spring-boot, Docker/Podman, OpenShift, Oracle, PostgreSQL, Sqlite, Vitruaenv, Git, Emacs¹

4.2 Knowit¹⁸

4.2 Knowit¹⁹

Ett nordiskt konsultföretag med lokal närvaro.

1. Period: Oktober 2008 - September 2022
2. Titel/Roller: Projektledare, Gruppleadare, Scrum-master, Mentor, Applikationsansvarig, Lärare, Systemutvecklare, Konsult
3. Uppdrag:
 - (a) Lantmäteriet - TeamCobra. Underhåll och vidareutveckling av leveranslager mot fastighet, byggand/adresser och inskrivning. Samt grunddatalager av bestämmelser/rättigheter och samfällighetsföreningar.
 - (b) Lantmäteriet - TeamArken. Arkivregister, Akter, Dokument, Historiska kartor, sökningar och metadata.
 - (c) Gefle Ölsellskap - Utveckling av information/röstsystem inför Finölsfestivalen

¹⁷<http://one-group.se/>

¹⁸<http://www.knowit.se>

¹⁹<http://www.knowit.se>

- (d) Lantmäteriet - Leveranssystemet (FinfoLev)
 - (e) Korsnäs - Ubildning i scrum och agila metoder
 - (f) Lantmäteriet - förvaltning av Externt Beställningssystem (EBS)
 - (g) Lantmäteriet - Projekt: Milins/Mulligan (delprojekt/migrering) i Mulligan projektet. Grundatalager för Inskrivning, Tomträttsupp-låtelse, IR-fastighet, Inteckningar, Inskrivet ägande mm
4. Plattformar: Gnu/Linux² (Redhat, Ubuntu, Mint), Unix (Solaris), Windows XP, Windows 10
5. Teknik: Python⁴ (pip/setuptools, flask, bottle, virtualenv, click, tox, pex), Emacs¹/Org-mode⁷, Docker/Docker, Java⁶, Ant¹⁵, Maven¹⁶, Eclipse/STS, JBuilder, JSF, Spring Framework, Oracle, SQLite, PostgreSQL, SVN, CVS, GIT³, Hibernate, Jira, Fitnesse

4.3 Mandator/Fujitsu

4.3 Mandator/Fujitsu

Fujitsu²⁰, ett internationellt konsultföretag ²¹.

- 1. Plattformar: Solaris, Windows XP
- 2. Period: Januari 2003 - September 2008
- 3. Titel: Teknisk rådgivare i test., Arkitekt, Systemutvecklare, Konsult
- 4. Uppdrag:
 - (a) Sandvik AB - Div. mindre projekt, REXX, ASP (IIS, SQLServer).
 - (b) Lantmäteriet - förvaltning och vidare utveckling av Externt Beställningssystem (EBS)
 - (c) Lantmäteriet - Alp projektet. Nationellt system för nytt adress register.
 - (d) Lantmäteriet - Iris programmet. Nytt inskrivningssystem för fastigheter.
- 5. Teknik: Java, Emacs¹, Org-mode⁷, BEA WLS, Tibco RDV, Fujitsu iFlow., XML/Soup, NetBeans (Visual Web Pack), Eclipse, Oracle, Spring, Hibernate, JBuilder, Ant, MercuryInteractive (TestDirector, Quick Test Professionell), senare HP QC, Tomcat

²⁰www.fujitsu.com/se/

²¹Företaget bytte namn 3 gånger under min anställning.

4.4 ITG Data

4.4 ITG Data

ITGData²². Dataavdelningen/dotterföretag på ett industriteknik företag.

1. Period: Februari 2001 - December 2002
2. Titel: Systemutvecklare, Konsult.
3. Uppdrag: Ericsson AB, WCDMA Radiobas, Utvecklande av systemtester för produktion.
4. Plattformar: Windows, Solaris
5. Teknik: Microsoft Visual C ++, MFC

4.5 Utilator

4.5 Utilator

Utilator²³ var ett litet it-företag med inriktning mot smarta hem".

1. Period: November 2000 - Februari 2001²³
2. Titel: Systemutvecklare.
3. Plattform: Gnu/Linux² Redhat
4. Uppdrag: Smarta hem"
 - Elektroniskt bokningssystem (garage, tvättstuga osv.)
5. Tekniker: Java, c, Gnu/Linux

4.6 Mind

4.6 Mind

Mind²⁴ Var ett Stockholmsbaserat konsultföretag med inriktning på web.

1. Period: Maj 2000 - November 2000²⁴
2. Titel: Java Expert, It-konsult.

²²Sålades till BIS industriteknik 2006

²³Anställd 3 månader på utilator innan konkurs

²⁴Mind gick in konkurs under it-bubblan 2000

3. Plattformer: Windows 2000, Solaris
4. Uppdrag: Portaler
 - Affiliate web
 - Resebyrå
5. Tekniker: Javascript, HTML, Servlets, JBuilder, BEA WLS.

4.7 Mandator/CellNetwork

4.7 Mandator/CellNetwork

Mandator var ett nationellt konsultföretag.

1. Period: April 1999 - Maj 2000
2. Titel: It-konsult.
3. Uppdrag: Ericsson AB
 - CDMA, Produktionstester av kretskort
 - CDMA, Utvecklande av Radiobastester.
4. Plattform: Windows NT
5. Tekniker: C++, MFC, Idefix

4.8 Syntronic

4.8 Syntronic

Syntronic²⁵ är Konsultföretag med inriktning på elektronik, radio och telecom.

1. Period: September 1997 - April 1999
2. Titel: It-konsult, Systemutvecklare, kortansvarig.
3. Uppdrag:
 - Interna uppdrag på Syntronic i Java för websidan.
 - Syntronic - Korttestinterface
 - Ericsson AB - GSM - nålfixturer/korttester
 - Ericsson AB - GSM - Radiobas översättning av interna kommunikationsprotokoll.
4. Plattform: Windows NT, Windows 3.11, Hårdvarunära programmering
5. Tekniker: Borland Pascal, Java, JBuilder, c/C++ Visual Studio, MFC, ASP, Assembler, Idefix

4.9 KenVision

4.9 KenVision

Lösningsföretag med inriktning mot 3D och virtual reality. Dotterbolag till Profildesig, ett företag med inriktning mot mässor, monterdesign och reklam.

1. Period: Februari 1996 - April 1997
2. Titel: Programmerare/Systemutvecklare.
3. Plattform: Windows 3.11, Windows NT
4. Uppdrag
 - Teknikmässa i Älvsjö åt Digital
 - Gävle kommun - Gävle 550
5. Språk/Verktyg:
 - c/C++ i Visual Studio, Sense8 WorldToolkit

²⁵www.syntronic.se

4.10 Datorteket (Gävle Kommun)

4.10 Datorteket (Gävle Kommun)

Kommunalt projekt för att höja den allmänna datorvanan hos ungdomar och arbetslösas.

1. Period: Oktober 1995 - Mars 1996
2. Titel/Arbetsuppgifter: Mentor, Handledare, Projektledare, Lärare
3. Teknik/Produkt: Windows Office-paket, Windows 3.1, Projektarbete