

Kompetensmatriser

Johan Sandén

<2014-05-09 Fri>

Contents

1	Definitioner	1
1.1	Kunskapsnivå	1
2	Projek/process	2
3	Programmeringsspråk	2
4	Utecklingsmiljöer	3
5	Operativsystem	3

1 Definitioner

1.1 Kunskapsnivå

0. Ingen kunskap.
1. Små kunskaper.
 - Namn, definitioner, grundläggande principer.
2. Vissa kunskaper.
 - Kunskap i vissa avgränsade delar.
 - Kan troligen sätta sig in i ämnet ganska lätt.
 - Har helt förstått principerna.
3. Kunnig.
 - Best practice.

- Kan de viktigaste delarna och har hört talas om det mesta.
 - Kan undviker vanliga falluckor.
4. Goda kunskaper.
- Kan flera api:er
 - Har djupgående kunskaper i principer
 - Kan varianter deras styrkor
 - Kan vidareutveckla och anpassa till sig själv
5. Expert.
- Kan utveckla/vidareutveckla för andra.

2 Projek/process

Begrepp	Nivå
Projektleddning	3
Scrum	3
Kanban	4

3 Programmeringsspråk

Språk	Kunskapsnivå
Python	4
Java	4
Bash	4
ELisp	3
SQL	3
c	3
C++	3
Perl	2
Common Lisp	2
JavaScript	2
Pascal	3
Basic	2
REXX	1

4 Utecklingsmiljöer

Miljö	Kunskapsnivå
Emacs	4
Eclips/STS	3
Visual Studio	2
Borland JBuilder	2
InteliJ	2

5 Operativsystem

Operativ	Kunskapsnivå
OS X	1
Windows	3
Gnu/Linux	4
Unix	3
Android	2
iOS	1

Emacs 24.3.1 (Org mode 8.2.5h)