

# Kompetensmatriser

Johan Sandén

*<2014-05-09 Fri>*

## Contents

<b>1</b>	<b>Definitioner</b>	<b>1</b>
1.1	.....	1
1.2	Kunskapsnivå .....	1
<b>2</b>	<b>Projek/process</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Programmeringsspråk</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Utecklingsmiljöer</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Biblotek</b>	<b>3</b>
5.1	Java .....	3
5.2	Python .....	3
5.3	Emacs .....	3
<b>6</b>	<b>Operativsystem</b>	<b>3</b>

## 1 Definitioner

### 1.1

### 1.2 Kunskapsnivå

0. Ingen kunskap.

1. Små kunskaper.

- Namn, definitioner, grundläggande principer.

2. Vissa kunskaper.

- Kunskap i vissa avgränsade delar.
- Kan troligen sätta sig in i ämnet ganska lätt.
- Har helt förstått principerna.

3. Kunnig.

- Kan de vanliga best practice.
- De viktigaste externa delarna (apier, libbar, program)
- Kan undviker vanliga falluckor.

4. Goda kunskaper.

- Kan flera api:er
- Best practice kunskaper
- Har djupgående kunskaper i principer
- Kan varianter och olika varianters styrkor

5. Expert.

## 2 Projek/process

Begrepp	Nivå
Projektledning	3
Scrum	3
Kanban	4

## 3 Programmeringsspråk

Språk	Kunskapsnivå
Python	4
ELisp	3
Java	4
Bash	3
c	3
C++	3
Perl	2
SQL	3
Borland Pascal	3
Common Lisp	2
Prolog	1

## 4 Utecklingsmiljöer

Miljö	Kunskapsnivå
Emacs	4
Eclips/STS	3
Visual Studio	2
Borland JBuilder	2

## 5 Biblotek

### 5.1 Java

### 5.2 Python

### 5.3 Emacs

## 6 Operativsystem

Operativ	Kunskapsnivå
OS X	1
Windows	3
Linux	4
Unix	3
Android	2
iOS	1

Emacs 24.3.1 (Org mode 8.2.5h)