Johan Sandén Curriculum Vitae (CV)

Johan Sandén <2019-01-09 Wed 12:46>



Meritlista (Curriculum Vitae).

Oförändrat får dokumentet kopieras och distribueras. En uppdaterad version går att ladda ner från min websida.

- För utskrift ladda ner den PDF
- $\bullet~$ För att läs den online som HTML

INNEHÅLL INNEHÅLL

Innehåll

1	Allı	nänt 5
	1.1	Information
	1.2	Kontaktuppgifter
	1.3	Vem är Johan?
	1.4	Önskade arbetsuppgifter
	1.5	Kompetens och erfarenhet
	1.6	Förtroendeuppdrag
	1.7	Nuvarande anställning
2	Uth	oildningar och kurser
	2.1	Kurs: Systemförvaltning med PM3 och ITIL i samverkan
	2.2	Kurs/Certifiering: PRINCE2®
	2.3	Kurs/Certifiering: Produktägare
	2.4	Kurs/Certifiering: Scrum Master
	2.5	Kurs/Certifiering: Projekledning
	2.6	Kurs: Praktisk Projektledning
	2.7	Skolor
3	Kor	mpetenser 8
	3.1	Branscher
	3.2	Programmeringsspråk
	3.3	Utvecklingsmiljöer
4	Ark	petsgivare och uppdrag 10
	4.1	Knowit
	4.2	Mandator/Fujitsu
	4.3	ITG Data
	4.4	Utilator
	4.5	Mind
	4.6	Mandator/CellNetwork
	4.7	Syntronic
	4.8	KenVision
	4.9	Datorteket (Gävle Kommun)

1 Allmänt

1.1 Information

1. Namn: Sandén, <u>Johan</u> Ragnar

2. Födelsedatum: [1973-04-20 Fri]

3. Bostadsort: Gävle, Hille

4. Körkort: B

5. Civilstatus: Gift - Anna

6. Förälder:

• Dante (-2006)

• Lukas (-2012)

1.2 Kontaktuppgifter

Namn

<u>Johan</u> Ragnar Sandén

Adress

Hattmursvägen 5 806 48 GÄVLE

Telefon

+46(0)79 - 333 94 03

E-post

johan.sanden@gmail.com

${\bf Webbadress}$

http://www.hoahoa.se

1.3 Vem är Johan?

- Mina vänner beskriver mig som tankfull och lugn.
- Jag föredrar att vara hemma på kvällar, helger och semester.
- En hängiven förespråkare av GnuEmacs¹/-Linux, Git, Lisp, Python.
- Ordförande i Gefle Ölsellskap.
 - Anordnar öl-provningar, studieresor och fester.
 - Drygt 100 medlemmar.
 - Gick med 2003.
- Musik har varit ett intressen sedan jag kunde nå upp till pianot.
 - Hobbystudio i källaren.
- Tjatade till sig en dator i julklapp vid 8 års åldern.
 - Hobbykodar fortfarade på fritiden.
- Vegan och tycker om att laga mat.
- Föredrar katter framför mycket annat sällskap.
- Bor lantligt i en gammal villa en mil utanför centrum
- Två barn. Lukas 2012 och Dante 2006
- Gift med Anna Sandén.
- Född och uppväxt i Gävle.

¹http://hoahoa.se/studium/emacs.html

1.4 Önskade arbetsuppgifter.

- Teknisk projektledare, scrum-master, ren arkitekt eller it-strateg.
- DevOps/Systemutvecklare Fullstackmed tyngdpunkt på backend och automatisering. Gärna i Unix/Linux-miljö.
- Jag håller gärna föredrag och möten oavsett vilken roll jag har.

1.5 Kompetens och erfarenhet

- 1. Över 20 år erfarenhet i it-branschen främst som it-konsult och systemutvecklare.
- 2. Projektledare, certifierad **Prince2® Projektledare** och ledarskap.
- 3. Scrum master, jag har certifierat mig som både **produktägare** och **scrum-master**

1.6 Förtroendeuppdrag.

Sedan 2017 är jag ordförande i Gefle Ölsellskap. En förening som med drygt 100 medlemmar med främsta syfte att främja öl-kultur. Vi annordnar ölprovningar, studieresor och fester. Vi delar även ut ett årligt stipendium och har väldigt roligt tillsammans.

1.7 Nuvarande anställning

Sedan 2008 har jag arbetat som It-konsult i Gävle med KnowIT som arbetsgivare. Den senaste tiden har jag främst arbetat inom fastighetsdata mot Lantmäteriet. Rollerna och projekten har varierat.

Gruppledare Applikationsansvarig
Förvaltare/vidareutvecklare Systemutvecklare
Teknisk konsult i testfabrik" Databasmigrerare
Deployer/Integrerare

Under min tiden på Knowit har jag utbildat mig i agilt ledarskap, förvaltning och projektledning

Min nuvarande månadslön ligger på drygt 50,000kr inklusive förmåner och arbetstidsförkortning.

2 Utbildningar och kurser

2.1 Kurs: Systemförvaltning med PM3 och ITIL i samverkan.

Regi	Tid	Plats	Diplom
Learning Tree	Juni 2017	Stockholm	PDF

2.2 Kurs/Certifiering: PRINCE2®

Regi	Tid	Plats	Diplom
Metier	September 2016	Stockholm	PDF

2.3 Kurs/Certifiering: Produktägare

Regi	Tid	Plats	Diplom
Citerus	December 2014	Stockholm	PDF

2.4 Kurs/Certifiering: Scrum Master

Regi	Tid	Plats	Diplom
Citerus	Januari 2009	Uppsala	PDF

2.5 Kurs/Certifiering: Projekledning

Regi	Tid	Plats	Diplom
Learning Tree	Maj 2012	Stockholm	PDF/Diplom

Johan Sandén Curriculum Vitae (CV)

2.5.1 Ingående kurser

Kurs	Tid
Projektledning (Kurs 296)	Augusti 2011
Utveckla användarkrav nyckeln till framgångsrika projekt (Kurs 315)	Oktober 2011
Ledarskap i projekt skapa ett framgångsrikt projektteam (Kurs 346)	Januari 2012
Ledarskap (Kurs 290)	Maj 2012

2.6 Kurs: Praktisk Projektledning

Regi	Tid	Plats
Astrakan	December 2006	Stockholm

2.7 Skolor

Nivå	Skola	Period
Högskola	Energi-/Dataingenjörsutb. Gävle/Forsmark (HIG)	1992 - 1994
Gymnasium	Naturvetenskaplig Linje, Vasaskolan i Gävle	1989 - 1992
Grundskola	Storhags- och Lillhagsskolan i Gävle	1980 - 1989

3 Kompetenser

3.1 Branscher

- 1. Konsult : Jag har jobbat som konsult hos de flesta av mina Arbetsgivare
- 2. Fastighet : på Lantmäteriet via Knowit
- 3. TeleCom (Produktions test) : Ericsson AB via Syntronic Mandator ITG
- 4. Test: Testfabrikpå Lantmäteriet via Fujitzu
- 5. 3D/Grafik/Realtid: KenVision
- 6. Utbildning : **Agil utveckling** som konsult mot Korsnäs via Knowit, **Java** intern utbildning på Mandator, **IT-handledning** på Datorteket (Gävle Kommun)
- 7. Smarta Hem: Utilator

3.2 Programmeringsspråk

Python ELisp Java c/C++ PHP PERL BASH SQL Pascal VBscript REXX HTML/CSS/JavaScript

3.3 Utvecklingsmiljöer

Emacs¹ Org-mode (Emacs¹) Eclips- STS Netbeans JBuilder Microsoft VisualStudio C++ Borlands Turbo Pascal Ant Make Maven

4 Arbetsgivare och uppdrag

Större delen av mitt yrkesliv har varit som it-konsult. Främst har jag jobbat mot **Lantmäteriet**, **Ericsson RBS**. Hos dessa kunder har jag jobbat i flera större och mindre projekt.

Men jag har även gjort inhopp på bland annat.

Gävle Kommun Sandvik Korsnäs

Digital Forsmark (Vattenfall)

4.1 Knowit

Nordiskt konsultföretag med lokal närvaro.

- 1. Period: Oktober 2008 Nuvarande
- 2. Titel/Roller: Projektledare, Gruppledare, Scrum-master, Mentor, Applikationsansvarig, Lärare, Systemutvecklare, Konsult
- 3. Uppdrag:
 - (a) Lantmäteriet Cobra. Underhåll och vidareutveckling av fastighetssystem runt stordator och leveranssystem.
 - (b) Lantmäteriet Arken. Arkivering (register, akter, historiska kartor och dokument mm)
 - (c) Gefle Ölsellskap Utveckling av information/röstsystem inför Finölsfestivalen
 - (d) Lantmäteriet Leveranssystemet (FinfoLev)
 - (e) Korsnäs Ubildning i scrum och agila metoder
 - (f) Lantmäteriet förvaltning av Externt Beställningssytem (EBS)
 - (g) Lantmäteriet Projekt: Milins (delprojekt/migrering) i Muligan projektet.
- 4. Plattformar: Linux (Ubuntu, Mint), Unix (Solaris), Windows XP
- 5. Teknik: Python (pip/setuptools, flask, bottle, virtualenv, click, tox, pex), Emacs¹/Org-mode, Docker, Java (Ant/Maven, Eclips/STS/JBuilder, JSF, Spring Framework), Oracle, SVN, CVS, GIT, Hybernate, Jira, Fitnesse

4.2 Mandator/Fujitsu

Fujitsu, ett internationellt konsultföretag².

- 1. Plattformar: Solaris, Windows XP
- 2. Period: Januari 2003 September 2008
- 3. Titel: Teknisk rådgivare i test., Arkitekt, Systemutvecklare, Konsult
- 4. Uppdrag:
 - (a) Sandvik AB Div. mindre projekt, REXX, ASP (IIS, SQLServer).
 - (b) Lantmäteriet förvaltning och vidare uteckling av Externt Beställningssytem (EBS)
 - (c) Lantmäteriet Alp projektet. Nationellt system för nytt adress register.
 - (d) Lantmäteriet Iris programmet. Nytt inskrivningssystem för fastigheter.
- 5. Teknik: Java, Emacs¹, Org-mode, BEA WLS, Tibco RDV, Fujitzu iFlow., XML/Soup, NetBeans (Visual Web Pack), Eclips, Oracle, Spring, Hybernate, JBuilder, Ant, MercuryInteractive (TestDirector, Quick Test Proffessionell), senare HP QC, Tomcat

4.3 ITG Data

Dataavdelningen på ett industriteknik företag.

- 1. Period: Februari 2001 December 2002
- 2. Titel: Systemutvecklare, Konsult.
- 3. Uppdrag: Ericsson AB, WCDMA Radiobas, Utvecklande av systemtester för produktion.
- 4. Plattformar: Windows, Solaris
- 5. Teknik: Microsoft Visual C ++, MFC

²Företaget bytte namn 3 gånger under min anställning.

4.4 Utilator

Ett litet it-företag med inriktning mot smarta hem"³.

1. Period: November 2000 - Februari 2001

2. Titel: Systemutvecklare.

3. Plattform: Linux Redhat

4. Uppdrag: Smarta hem"

• Elektroniskt bokningssystem (garage, tvättstuga osv.)

5. Tekniker: Java, c

³Anställd 3 månader innan konkurs

4.5 Mind

Ett Stockholmsbaserat konsultföretag med inriktning på web.

1. Period: Maj 2000 - November 2000

2. Titel: Java Expert, It-konsult.

3. Plattformar: Windows 2000, Solaris

4. Uppdrag: Portaler

• Affiliate web

• Resebyrå

5. Tekniker: Javascript, HTML, Servlets, JBuilder, BEA WLS.

4.6 Mandator/CellNetwork

Ett nationellt konsultföretag.

1. Period: April 1999 - Maj 2000

2. Titel: It-konsult.

3. Uppdrag: Ericsson AB

• CDMA, Produktionstester av kretskort

• CDMA, Utvecklande av Radiobastester.

4. Plattform: Windows NT

5. Tekniker: C++, MFC, Idefix

4.7 Syntronic

Konsultföretag med inriktning på elektronik, radio och telecom.

- 1. Period: September 1997 April 1999
- 2. Titel: It-konsult, Systemutvecklare, kortansvarig.
- 3. Uppdrag:
 - Interna uppdrag på Syntronic i Java för websidan.
 - Syntronic Korttestinterface
 - Ericsson AB GSM nålfixturer/korttester
 - Ericsson AB GSM Radiobas översättning av interna kommunikationsprotokoll.
- 4. Plattform: Windows NT, Windows 3.11, Hårdvarunära programmering
- 5. Tekniker: Borland Pascal, Java, J
Builder, c/C++ Visual Studio, MFC, ASP, Assembler, Idefix

4.8 KenVision

Lösningsföretag med inriktning mot 3D och virtual reality. Dotterbolag till Profildesig, ett företag med inriktning mot mässor, monterdesign och reklam.

- 1. Period: Februari 1996 April 1997
- 2. Titel: Programmerare/Systemutvecklare.
- 3. Plattform: Windows 3.11, Windows NT
- 4. Uppdrag
 - Teknikmässa i Älvsjö åt Digital
 - $\bullet\,$ Gävle kommun Gävle 550
- 5. Språk/Verktyg:
 - c/C++ i Visual Studio, Sense8 WorldToolkit

4.9 Datorteket (Gävle Kommun)

Kommunalt projekt för att höja den allmänna datorvanan hos ungdomar och arbetslösas.

- 1. Period: Oktober 1995 Mars 1996
- 2. Titel/Arbetsuppgifter: Mentor, Handledare, Projektledare, Lärare
- 3. Teknik/Produkt: Windows Office-paket, Windows 3.1, Projektarbete