# **Actividad Final**

#### **INFO1158**

# Problema: Diseño de una Red de Transporte Eficiente

Una empresa de logística necesita diseñar una red eficiente para transportar mercancías entre **20 ciudades** de un país. El problema tiene dos objetivos principales:

- 1. **Diseñar la red de transporte más económica** para conectar todas las ciudades.
- 2. **Calcular las rutas más rápidas** para transportar mercancías desde una ciudad central (almacén principal) hacia todas las demás.

## Datos del problema

### 1. Ciudades:

- Cada ciudad será un nodo en el grafo.
- Selecciona 20 ciudades del país a elección (por ejemplo, en un mapa de Chile: Santiago, Valparaíso, Concepción, etc.).

# 2. **Rutas**:

- Las conexiones entre ciudades son las aristas del grafo.
- Cada arista tiene dos valores asociados:
  - Costo de transporte (Por ejemplo, en miles de dólares): Representa el costo de establecer una conexión fija asociado a una distancia.
  - **Tiempo de viaje** (en horas): Representa la eficiencia de una ruta en términos de transporte.

#### 3. Restricciones:

- La red debe conectar todas las ciudades para asegurar el transporte entre cualquiera de ellas (Grafo conexo).
- o Debe ser eficiente en costo y tiempo.

# Tareas del problema

- Optimización de costos: Diseño de la red de menor costo (Árbol Generador Mínimo):
  - Usa los algoritmos de Prim o Kruskal para encontrar la red más económica que conecte todas las ciudades. Puede recomendar y/o implementar otro algoritmo.
  - Representa el Árbol Generador Mínimo en un grafo.
- 2. Optimización de rutas: Rutas más rápidas desde el almacén principal (Caminos Más Cortos):
  - o Selecciona una ciudad como almacén central.

- Usa el algoritmo de **Dijkstra** para calcular las rutas más rápidas desde el almacén a todas las demás ciudades. Puede recomendar y/o implementar otro algoritmo.
- o Representa las rutas calculadas y el tiempo total para cada una.

### 3. Análisis de Robustez de la Red:

- Analiza qué sucede si una ruta clave (arista) se rompe o si una ciudad importante (nodo) se desconecta.
- Calcula si la red sigue siendo conexa y cuánto aumentan los costos al usar rutas alternativas.

### 4. Red Dual (Costo + Tiempo):

 Diseña una red que balancee costo y tiempo, asignando un peso combinado a las aristas basado en una fórmula ponderada, como:

$$PESO_{combinado} = \alpha \cdot Costo + (1 - \alpha) \cdot Tiempo$$

Donde  $\alpha$  un factor de importancia entre 0 y 1 definido por ustedes.

### Presentación de la Actividad

#### 1. Presentación del Problema:

- Comience presentando el problema en su estado inicial mediante un grafo.
  Este grafo debe incluir:
  - Vértices: Representando las ciudades involucradas en el problema.
  - **Aristas**: Las conexiones entre las ciudades, las cuales pueden tener costos y tiempos asociados.
  - Costos: Los costos de establecer las rutas entre las ciudades.
  - **Tiempos**: Los tiempos de transporte entre las ciudades a lo largo de las rutas.

#### 2. Desarrollo de la Actividad:

- Describa y resuelva cada uno de los puntos establecidos en la sección Tareas del Problema.
- Asegúrese de presentar el código utilizado para resolver cada punto, explicando brevemente su implementación y los resultados obtenidos.

### 3. Condiciones del Trabajo Grupal:

 La actividad debe ser desarrollada de manera grupal (de 2 a 3 personas). El trabajo individual no está permitido, en caso de excepciones deben escribirme al correo electrónico elliott.mardones@uct.cl

#### 4. Presentación Grupal:

- La actividad se presentará en grupo, con una duración máxima de 15 minutos el día miércoles 03 de diciembre. (Es posible que se modifique la fecha)
- No se requiere la entrega de un informe escrito, pero deben estar preparados para presentar el código en caso de que surjan preguntas durante la presentación.