Instituto de Computação da UNICAMP

Disciplina MC102: Algoritmos e Programação de Computadores - Turmas EF

Primeiro Semestre de 2015

Laboratório Nº 16. Peso 2.

Prazo de entrega: 12/06/2015 às 23:59:59

Professor: Alexandre Xavier Falcão

Monitores: João do Monte Gomes Duarte Monitores: Jadisha Yarif Ramírez Cornejo

Monitores: Takeo Akabane

Monitores: Eduardo Spagnol Rossi

Monitores: Guilherme Augusto Sakai Yoshike

Censo Demográfico Brasileiro (3)

Durante o período que se passou desde que você implementou o programa descrito no laboratório 14, o IBGE pôde testar e validar seu programa e, embora tenha aprovado sua solução, pôde constatar que o mesmo utiliza memória constante, independente do volume de dados. Para o IBGE, é conveniente que a memória seja alocada dinamicamente, de modo a flexibilizar o uso de memória conforme a variação do volume de dados.

Neste exercício, você adaptará o programa criado para o IBGE no laboratório 14, de modo a incorporar os mecanismos de alocação dinâmica de memória. Considere que o novo programa manterá as mesmas operações de cadastro, exclusão, listagem, atualização e validação sobre o conjunto de dados organizado nos seguintes campos: uf, município, número de homens, número de mulheres, percentual de homens e percentual de mulheres. A tabela seguinte ilustra como os dados estão estruturados.

UF	Município	População	Número de homens	Número de mulheres	Percentual de homens	Percentual de mulheres
RO	Ariquemes	90354	12670	11752	51.9	48.1
AC	Assis_Brasil	6075	3091	2984	50.9	49.1
SP	Campinas	1080999	521209	559790	48.2	51.8

Como você pode notar, o campo município utiliza o caractere "_" no lugar de um espaço em branco para os nomes compostos. Note, também, que os campos percentual de homens e percentual de mulheres são representados por um número real, com apenas uma casa decimal, arredondado para o decimal mais próximo. Por exemplo, o valor 10.666 é

arredondado para 10.7, enquanto o valor 10.644 é arredondado para 10.6.

Para realizar a alocação dinâmica dos dados, alguns parâmetros são dados pelo IBGE:

- Nunca deverão existir menos de 10 registros alocados (note que alocados não implica necessariamente preenchidos).
- Em uma operação de cadastro, caso o número de registros alocados seja insuficiente, deve-se dobrar esse número até que o número de registros alocados seja suficiente.
- Após uma operação de exclusão, caso o número de registros preenchidos seja menor que um quarto dos registros alocados, deve-se reduzir o número de registros alocados para a metade.

Você deverá considerar as seguintes especificações para o desenvolvimento das novas funcionalidades deste programa.

Especificações

Os requisitos das operações de cadastro, exclusão, listagem atualização e validação são detalhados abaixo:

1. Cadastro:

- A primeira operação efetuada pelo programa será o cadastro dos dados de cidades.
- O programa poderá receber um ou mais registros (linhas da tabela) e inseri-los de uma única vez.
- A quantidade de itens que serão cadastrados será fornecida.
- O programa poderá receber outras listas de cadastros enquanto estiver em execução.
- Importante: em uma operação de cadastro, caso o número de registros alocados seja insuficiente, deve-se dobrar esse número até que o número de registros alocados seja suficiente.

Entrada:

- Primeira linha: caractere 'c' ou 'C', para representar uma operação de cadastro, seguido de um espaço em branco e um inteiro n sem sinal que indique a quantidade de itens a serem inseridos.
- Linhas subsequentes: *n* linhas de registros. Os campos de um registro serão separados por um espaço em branco.

2. <u>E</u>xclusão:

- O programa poderá excluir um ou mais registros de uma única vez.
- O programa receberá uma lista de combinações de estados e respectivas cidades (estado/cidade), que permitirão identificar quais registros serão excluídos.
- A quantidade de itens a serem excluídos será fornecida.
- Importante: após uma operação de exclusão, caso o número de registros preenchidos seja menor que um quarto dos registros alocados, deve-se cortar pela metade o número de registros alocados.

o Entrada:

 Primeira linha: caractere 'e' ou 'E', para representar uma operação de exclusão, seguido de um espaço em branco e um inteiro n sem sinal que indique a quantidade de itens a serem removidos.

 Linhas subsequentes: n linhas de combinações estado/cidade. A combinação será separada por um espaço em branco, assumindo a seguinte forma: "estado cidade".

3. Listagem:

- A listagem consistirá na identificação e impressão de registros que atendam um determinado critério de consulta.
- O critério estabelecido consiste em identificar os registros que apresentam valores dos campos numéricos população, número de homens ou número de mulheres que estejam dentro de um intervalo determinado.
- O programa deverá considerar apenas um dos campos númericos por vez. O campo a ser considerado será indicado ao programa através de um dado de entrada.
- O intervalo numérico que delimita a consulta de registros será fornecido. Os valores do campo indicado que forem maiores ou iguais (">=") ao menor valor do intervalo e menores ou iguais ("<=") ao maior valor do intervalo, terão seus respectivos registros impressos.
- A listagem deverá ser impressa na ordem original utilizada para os cadastros, ou seja, sempre deve-se cadastrar novos registros após todos os registros já cadastrados.

Entrada:

- Primeira linha: caractere '1' ou 'L', para representar uma operação de listagem, seguido de um espaço em branco e um caractere que indique o campo numérico a ser considerado na consulta.
- Ainda na primeira linha, depois do caractere que indica o campo numérico, considere um espaço em branco seguido de dois números inteiros sem sinal, separados por um espaço em branco, que representam o menor e o maior número do intervalo numérico que delimita a consulta.
- Adote a seguinte convenção de caracteres para os campos numéricos: 'p' ou 'P' para população, 'h' ou 'H' para quantidade de homens e 'm' ou 'M' para quantidade de mulheres.

4. Atualização:

- O programa receberá uma lista de registros atualizados e a quantidade de itens à serem modificados.
- Cada registro fornecido será precedido pela combinação estado/cidade. Esta combinação permitirá a identificação do item correto, mesmo nos casos em que os campos estado ou cidade sejam atualizados.

Entrada:

 Primeira linha: caractere 'a' ou 'A', para representar uma operação de atualização, seguido de um espaço em branco e um inteiro n sem sinal que indique a quantidade de itens a serem modificados.

■ Linhas subsequentes: 2*n* linhas, sendo que a cada 2 linhas, uma combinação estado/cidade (1ª linha) e o respectivo registro (2ª linha) são apresentados.

 Os campos da combinação estado/cidade (1ªlinha) e do respectivo registro (2ª linha) serão <u>separados</u> por um espaço em branco.

5. <u>V</u>alidação:

- O programa deverá validar todos os registros afim de verificar valores inconsistentes para os campos percentual de homens e percentual de mulheres.
- A validação consiste em calcular a porcentagem de homens e mulheres de <u>cada</u> <u>registro</u> baseado nos campos população, quantidade de homens e quantidade de mulheres e verificar se as porcentagens apresentadas encontram-se corretas.
- Lembre-se que as porcentagens dadas são sempre números reais com uma casa decimal arredondado para o decimal mais próximo.
- Caso um registro contenha valores errados para pelo menos um dos campos de porcentagem, o programa deverá imprimir o respectivo registro.
- Os valores de porcentagens considerados inconsistentes são aqueles que possuem variação de, pelo menos, 0.1 para menos ou para mais com relação ao valor correto.

Entrada:

■ Linha única: caractere 'v' ou 'V', para representar uma operação de validação.

A **saída** do programa se dará através das operações de listagem e validação e será caracterizada pela impressão de <u>todos</u> campos de registros. O programa poderá imprimir um ou mais registros, sendo que cada registro ocupará uma linha na lista impressa. Os campos de registros deverão ser separados por um espaço em branco. <u>Imprima</u> uma **linha vazia** após cada impressão de lista (tanto na listagem quanto na validação), de modo que as listas subsequentes (caso ocorram) não fiquem juntas e sejam distinguíveis.

O seu programa deve funcionar recebendo comandos e executando as respectivas funções, até que seja recebido como entrada o caractere 'f' ou 'F'. Caso o usuário entre com algum comando inválido, o programa deve imprimir a mensagem "Comando invalido. Entre com outro comando, ou 'F' para terminar.". Todas as mensagens impressas devem ser acompanhadas de uma quebra de linha.

Implementação

Para esse laboratório, você obrigatoriamente **deve** definir uma **estrutura** que encapsule todos os campos de dados que designam o censo: estado, município, população, número de homens, número de mulheres, porcentagem de homens e porcentagem de mulheres.

Você deverá criar uma função para cada operação de dados especificada acima: cadastro,

exclusão, listagem, atualização e validação.

Você deverá alocar o vetor de estruturas dinamicamente da seguinte forma:

- Nunca deverão existir menos de 10 registros alocados (note que alocados não implica necessariamente preenchidos).
- Em uma operação de cadastro, caso o número de registros alocados seja insuficiente, deve-se dobrar esse número até que o número de registros alocados seja suficiente.
- Após uma operação de exclusão, caso o número de registros preenchidos seja menor que um quarto dos registros alocados, deve-se reduzir o número de registros alocados para a metade.

(Note que 10 posições são alocadas para este vetor no início do programa e durante execução do mesmo você **deve** assegurar que o vetor tenha, ao menos, 10 posições alocadas.)

Observações e Dicas

- Não existe limite máximo definido para o número de registros. Dessa forma, utilize alocação dinâmica para garantir o funcionamento do programa.
- Os campos uf e município podem ser armazenados em vetores de 3 e 100 posições, respectivamente.
- Utilize uma variável contadora para o número de registros mantidos em memória.
 Estruturas novas, cadastradas durante a execução do programa, deverão ser inseridas a partir do <u>último</u> registro cadastrado.
- Não haverá espaço em branco em nomes compostos de municípios.
- Cada combinação "estado cidade" é estritamente única. Não haverá combinações repetidas.
- As porcentagens devem ser impressas com apenas um dígito na parte decimal.
- Na operação de validação, evite estabelecer comparações diretas entre variáveis de tipo float, utilizadas para o armazenamento de porcentagens. As porcentagens carregadas do arquivo e as porcentagens calculadas pelo programa provalvemente terão partes decimais diferentes, fazendo com que os valores sejam sempre diferentes, mesmo nos casos em que as porcentagens estejam muito próximas.
- Na operação de exclusão e atualização, você pode supor que as chaves fornecidas ("estado cidade") sempre existirão na base de dados.
- As funções implementadas no laboratório 14 serão igualmente utilizadas neste laboratório. Você deve garantir que estas funções estejam adequadamente implementadas.
- Você deve quebrar a linha após imprimir o resultado.
- Ao usar a função scanf para ler um caractere (com a máscara %c), deve-se acrescentar um espaço antes de %c para garantir que somente um caractere válido seja lido (ou seja, para ignorar espaços e quebras de linhas).
 - Por exemplo, para um char x, o comando scanf("%c",&x); assinalaria para x o caractere de espaço ' ' para a entrada " A " (note o espaço na entrada!) enquanto que scanf(" %c",&x); (note o espaço antes de %c) assinalaria 'A' para a variável x.

Exemplos de execução

```
Exemplo 1:
```

```
c 11
PR Paranapoema 2791 1383 1408 49.6 50.4
RO Alta Floresta D'Oeste 24422 12670 11752 55.9 48.1
MG Fama 2348 1179 1169 50.2 49.8
SP Buritama 15418 7732 7686 50.1 49.9
BA Sao Goncalo dos Campos 33289 16032 17257 48.2 51.8
AC Manoel Urbano 7989 4256 3733 53.3 46.7
AC Xapuri 16016 8310 7706 51.9 48.1
AM Boca do Acre 29880 15545 14335 52.0 48.0
RR Canta 13778 7470 6308 54.2 45.8
PA Tailandia 79299 40991 38308 51.7 48.3
AP Tartarugalzinho 12435 6599 5836 53.1 46.9
1 p 10 100000
f
PR Paranapoema 2791 1383 1408 49.6 50.4
RO Alta Floresta D'Oeste 24422 12670 11752 55.9 48.1
MG Fama 2348 1179 1169 50.2 49.8
SP Buritama 15418 7732 7686 50.1 49.9
BA Sao Goncalo dos Campos 33289 16032 17257 48.2 51.8
AC Manoel Urbano 7989 4256 3733 53.3 46.7
AC Xapuri 16016 8310 7706 51.9 48.1
AM Boca do Acre 29880 15545 14335 52.0 48.0
RR Canta 13778 7470 6308 54.2 45.8
PA Tailandia 79299 40991 38308 51.7 48.3
AP Tartarugalzinho 12435 6599 5836 53.1 46.9
Exemplo 2:
c 6
RJ Cabo Frio 186222 90806 95416 48.8 51.2
MA Jenipapo dos Vieiras 15397 7959 7438 51.7 48.3
TO Divinopolis do Tocantins 6363 3280 3083 51.5 48.5
PI Batalha 25786 13055 12731 50.6 49.4
CE Oros 21392 10424 10968 48.7 51.3
```

```
PI Teresina 814439 380693 433746 46.7 53.3
1 m 5000 25000
c 6
RS Alegria 4301 2149 2152 50.0 50.0
MS Vicentina 5901 2959 2942 50.1 49.9
MT Acorizal 5516 2900 2616 52.6 47.4
RN Doutor Severiano 6495 3194 3301 49.2 50.8
PB Campina Grande 385276 182249 203027 47.3 52.7
PE Capoeiras 19593 9772 9821 49.9 50.1
1 h 0 400000
e 9
MA Jenipapo_dos_Vieiras
TO Divinopolis do Tocantins
PI Batalha
CE Oros
RS Alegria
MS Vicentina
MT Acorizal
RN Doutor Severiano
PB Campina_Grande
1 p 0 850000
f
MA Jenipapo dos Vieiras 15397 7959 7438 51.7 48.3
PI Batalha 25786 13055 12731 50.6 49.4
CE Oros 21392 10424 10968 48.7 51.3
RJ Cabo Frio 186222 90806 95416 48.8 51.2
MA Jenipapo dos Vieiras 15397 7959 7438 51.7 48.3
TO Divinopolis do Tocantins 6363 3280 3083 51.5 48.5
PI Batalha 25786 13055 12731 50.6 49.4
CE Oros 21392 10424 10968 48.7 51.3
PI Teresina 814439 380693 433746 46.7 53.3
RS Alegria 4301 2149 2152 50.0 50.0
MS Vicentina 5901 2959 2942 50.1 49.9
MT Acorizal 5516 2900 2616 52.6 47.4
RN Doutor Severiano 6495 3194 3301 49.2 50.8
PB Campina_Grande 385276 182249 203027 47.3 52.7
PE Capoeiras 19593 9772 9821 49.9 50.1
```

```
RJ Cabo Frio 186222 90806 95416 48.8 51.2
PI Teresina 814439 380693 433746 46.7 53.3
PE Capoeiras 19593 9772 9821 49.9 50.1
Exemplo 3:
c 10
BA Itapetinga 68314 33480 34834 51.0 49.0
RO Espigao D'Oeste 28741 14633 14108 50.9 49.1
MS Santa Rita do Pardo 7254 3805 3449 52.5 47.5
MT Cuiaba 551350 269397 281953 48.9 51.1
GO Anapolis 335032 163467 171565 48.8 51.2
DF Brasilia 2562963 1225237 1337726 45.8 54.2
RS Porto Alegre 1409939 654022 755917 46.4 53.6
SC Sao Martinho 3211 1661 1550 51.7 48.3
SP Sao_Paulo 11244369 5323385 5920984 47.3 52.7
RJ Rio de Janeiro 6323037 2960954 3362083 53.2 46.8
V
a 4
BA Itapetinga
BA Itapetinga 68314 33480 34834 49.0 51.0
RO Espigao D'Oeste
RO Espigao_D_Oeste 28741 14633 14108 50.9 49.1
DF Brasilia
DF Brasilia 2562963 1225237 1337726 47.8 52.2
RJ Rio de Janeiro
RJ Rio_de_Janeiro 6323037 2960954 3362083 46.8 53.2
e 1
GO Anapolis
1 p 28000 15000000
f
BA Itapetinga 68314 33480 34834 51.0 49.0
DF Brasilia 2562963 1225237 1337726 45.8 54.2
RJ Rio de Janeiro 6323037 2960954 3362083 53.2 46.8
BA Itapetinga 68314 33480 34834 49.0 51.0
RO Espigao D Oeste 28741 14633 14108 50.9 49.1
MT Cuiaba 551350 269397 281953 48.9 51.1
```

```
DF Brasilia 2562963 1225237 1337726 47.8 52.2
RS Porto_Alegre 1409939 654022 755917 46.4 53.6
SP Sao_Paulo 11244369 5323385 5920984 47.3 52.7
RJ Rio_de_Janeiro 6323037 2960954 3362083 46.8 53.2
```

Notas: Textos em azul denotam dados de entrada do programa.

Textos em vermelho denotam dados de saída do programa.

Observações gerais:

- O número máximo de submissões é 15;
- O seu programa deve estar completamente contido em um único arquivo denominado censo3.c;
- Para a realização dos testes automáticos, a compilação se dará da seguinte forma:
 gcc censo3.c -o censo3 -Wall -std=c99 -pedantic;
- Não se esqueça de incluir no início do programa uma breve descrição dos objetivos, da entrada, da saída, seu nome e RA;
- Após cada submissão, você deve aguardar um minuto até poder submeter seu trabalho novamente.

Criterios importantes:

Independentemente dos resultados dos testes do SuSy, o não cumprimento dos critérios abaixo implicará nota zero nesta tarefa de laboratório.

- Você deve utilizar obrigatoriamente o header stdio.h e stdlib.h. Adicionalmente, é permitido o uso do header string.h, caso julgue necessário.
- Você deve necessariamente especificar e implementar as funções e estruturas requisitadas na seção Implementação.