



Desconectar

Secretaría Virtual Estudiantado

Ir ao Menú principal

cambiar a Español

## Información persoal

Datos persoais  
Estatística

## Secretaría

Consulta de expediente  
Liquidacións Pendentes  
Incorporación a Grao  
Ver Liquidacións

## Matrícula

Continuación de Graos  
Curso Ponte de Grao

## Traballos Fin de Grao e Mestrado

Contidos de TFG e TFM

## Títulos Oficiais

Expedición

## Doutoramento 99/2011

Solicitud de Admisión e  
Matrícula de 1ª Vez  
Matrícula de Continuación  
Expediente  
Solicitudes de Estancia  
Solicitud de defensa

## Teses Planos Anteriores RD 99/2011

Solicitud de Renovación da  
inscripción e Matrícula  
Proxecto de tese.

## Extracto de expediente académico

A información amosada ten só **CARÁCTER INFORMATIVO**.

As cualificacións provisionais amósanse unha vez que as actas son asinadas polos docentes.

## Datos persoais

**Nome:** Sara Luna Castillo Fernández

**NIF:** 34304161Y

**Titulación:** Grao en Creación Dixital, Animación e Videoxogos

**Data de expedición do título:**

**Data de emisión do extracto de expediente:** 17/09/2024



## Materias que constan no expediente

Materia	Car.	Créd.	Ef.	Cv.	Ano	Con.	Cual.
<b>Producción de Animación e Videoxogos</b>							
616G02001 Producción da Animación e o Videoxogo	FB	6,0	OR	1	20/21	1C	NT (7,5)
616G02002 Linguaxe e Narrativa Gráficas e Audiovisuais	FB	6,0	OR	1	20/21	1C	NT (8,2)
616G02003 Historia da Animación e os Videoxogos	FB	6,0	OR	1	20/21	1C	SB (9,0)
616G02004 Guión	FB	6,0	OR	1	21/22	1C	SB (9,0)
616G02005 Dirección e Realización	FB	6,0	OR	1	21/22	1C	SB (9,2)
616G02006 Deseño de Producción para Animación e Videoxogos	OB	6,0	OR	1	21/22	2C	NT (8,4)
616G02007 Edición e Montaxe	FB	6,0	OR	1	21/22	2C	NT (8,1)
616G02008 Deseño Sonoro	OB	6,0	OR	1	21/22	1C	NT (8,3)
616G02009 Sector da Animación e o Videoxogo	OB	6,0	OR	1	22/23	1C	SB (9,5)
616G02011 Promoción e Publicidade de Animación e Videoxogos	OP	4,5	OR	1	22/23	2C	NT (8,0)
<b>Arte e Creación para Videoxogos e Animación</b>							
616G02012 Debuxo Anatómico	FB	6,0	OR	1	20/21	1C	NT (7,7)
616G02013 Debuxo de Contornas e Arte de Concepto	FB	6,0	OR	1	20/21	2C	SB (9,2)
<b>Modelaxe e Animación</b>							
616G02015 Modelaxe 1	OB	6,0	OR	1	20/21	1C	NT (7,8)
616G02016 Modelaxe 2	OB	6,0	OR	1	21/22	1C	NT (8,0)
616G02017 Materiais e Iluminación	OB	6,0	OR	1	20/21	2C	AP (6,3)
616G02018 Animación 1	OB	6,0	OR	1	20/21	2C	NT (8,4)
616G02019 Animación 2	OB	6,0	OR	1	21/22	1C	NT (7,1)
616G02020 Animación de Personaxes	OB	6,0	OR	1	21/22	2C	NT (7,6)
616G02021 Proxecto de Animación	OB	6,0	OR	1	21/22	2C	NT (8,6)
616G02022 Posproducción 3D e Efectos Visuais	OB	6,0	OR	1	22/23	1C	NT (8,2)
616G02026 Efectos Especiais en Animación	OP	4,5	OR	1	22/23	2C	NT (8,3)
<b>Tecnoloxía para a Creación Dixital</b>							
616G02030 Fundamentos de Programación	FB	6,0	OR	1	20/21	2C	AP (6,2)
616G02031 Gráficos por Computador	FB	6,0	OR	1	20/21	2C	NT (7,5)
616G02032 Programación Orientada a Obxectos	OB	6,0	OR	1	21/22	2C	NT (8,6)
616G02033 Programación de Videoxogos	OB	6,0	OR	1	22/23	2C	AP (6,3)
616G02034 Son	OB	6,0	OR	1	22/23	2C	NT (8,5)
<b>Deseño e Desenvolvemento de Videoxogos</b>							
616G02037 Deseño de Niveis e Xogabilidade	OB	6,0	OR	1	22/23	1C	NT (8,4)
616G02038 Deseño Narrativo e de Interfaces	OB	6,0	OR	1	22/23	1C	NT (8,1)
616G02039 Desenvolvemento de Videoxogos 1	OB	6,0	OR	1	22/23	1C	NT (8,0)
616G02040 Desenvolvemento de Videoxogos 2	OB	6,0	OR	1	22/23	2C	NT (7,2)
616G02041 Desenvolvemento de Personaxes	OB	6,0	OR	1	22/23	2C	AP (5,0)
616G02042 Proxecto de Videoxogo	OB	6,0	OR	1	22/23	2C	SB (9,0)

Materias matriculadas no curso actual

Materia	Car.	Créd.	Ef.	Cv.	Ano	Con.	Cual.
Arte e Creación para Videoxogos e Animación							
616G02014 Arte Dixital e Electrónica	OP	4,5	OR	1	23/24	1C	NT (8,8)
Modelaxe e Animación							
616G02029 Animación 2D	OP	4,5	OR	1	23/24	1C	NT (8,7)
Deseño e Desenvolvemento de Videoxogos							
616G02043 Videoxogos 2D	OP	4,5	OR	1	23/24	1C	SB (9,4)
Empresa							
616G02045 Prezos e Distribución de Animación e Videoxogos	OP	4,5	OR	1	23/24	1C	SB (9,6)
616G02046 Empresa e Emprendemento	OB	6,0	OR	1	23/24	1C	NT (7,5)
Estudios Ingleses							
616G02048 Inglés Profesional	OB	6,0	OR	1	23/24	1C	NT (7,0)
Prácticas Externas							
616G02049 Prácticas Externas	OB	9,0	OR	0	-	-	-
Traballo Fin de Grao							
616G02050 Policía Moral: Movemento Riot Grrrl e canción protesta	OB	12,0	OR	0	-	-	-

Preme na materia se desexas ver o historial

**Abreviaturas:** **Car.:** carácter da materia; **Créd.:** no caso dos plans renovados, número de créditos dos que consta a materia e nos plans non estruturados por créditos, 1 indica anual, 0.5 indica cuatrimestral; **Ef.:** efecto da materia no expediente; **Cv.:** número de convocatorias consumidas; **Ano:** ano da última cualificación; **Con.:** convocatoria correspondente á última cualificación; **Cual.:** última cualificación obtida na materia.  
(\*) Indica que a cualificación é provisional; (\*\*) indica que a cualificación está pendente por falla de pagamento de prezos públicos; (\*\*\*) indica que a cualificación está pendente dalgún requirimento. **AP.:**Aprobado; **AT.:**Apto; **CP.:**Aprobado por compensación; **MH.:**Matrícula de Honra; **NAP.:**Non Aplicable; **NP.:**Non Presentado; **NT.:**Notable; **RN.:**Renuncia; **SB.:**Sobresaliente; **SC.:**Sen cualificar; **SS.:**Suspenso; **VA.:**Validación.

Resumo de créditos no expediente

Créditos	Total
Alumna/o	219.0

Media do expediente

Media do Expediente en Base 10 (RD 1125/2003): 8,0274 (calculada a 16/02/2024)

Calculada conforme ao Protocolo de colaboración entre a Consellería de Educación e Ordenación Universitaria e as universidades de Santiago de Compostela, A Coruña e Vigo para a valoración de expedientes académicos de acordo co establecido no RD 1125/2003.