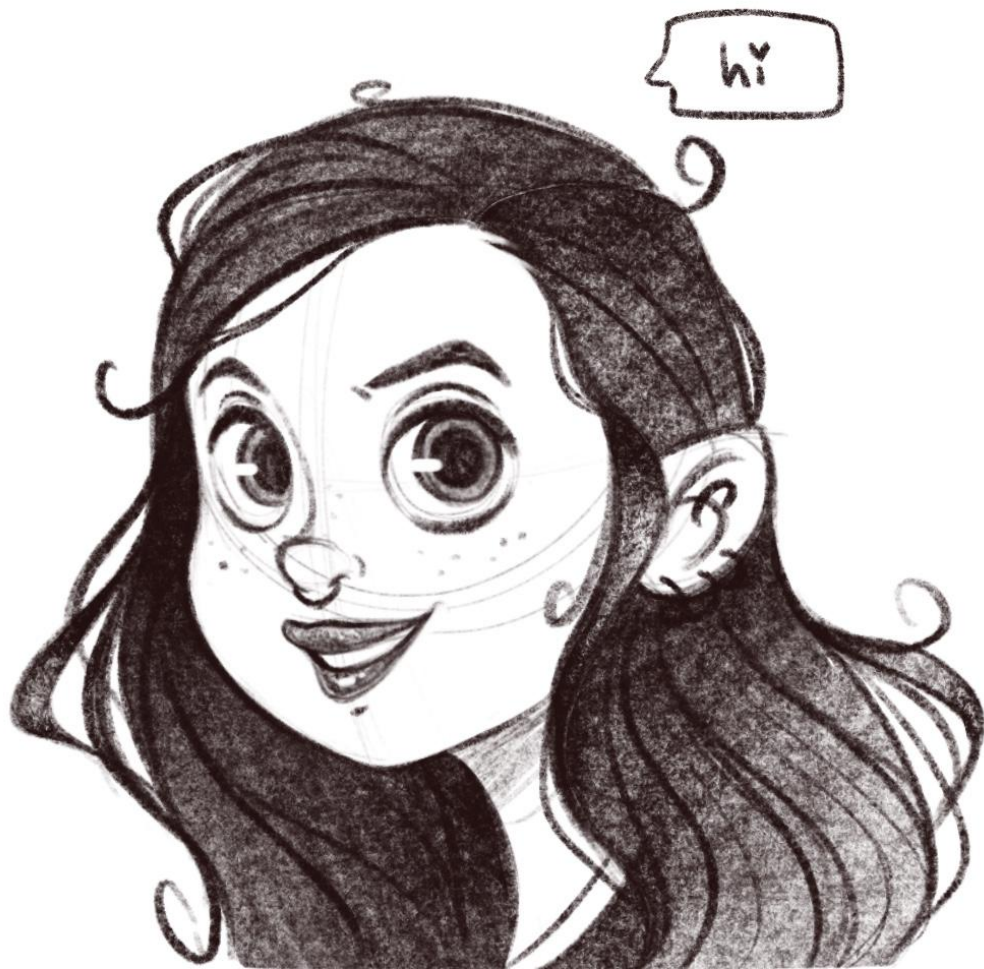


Sonia Sánchez

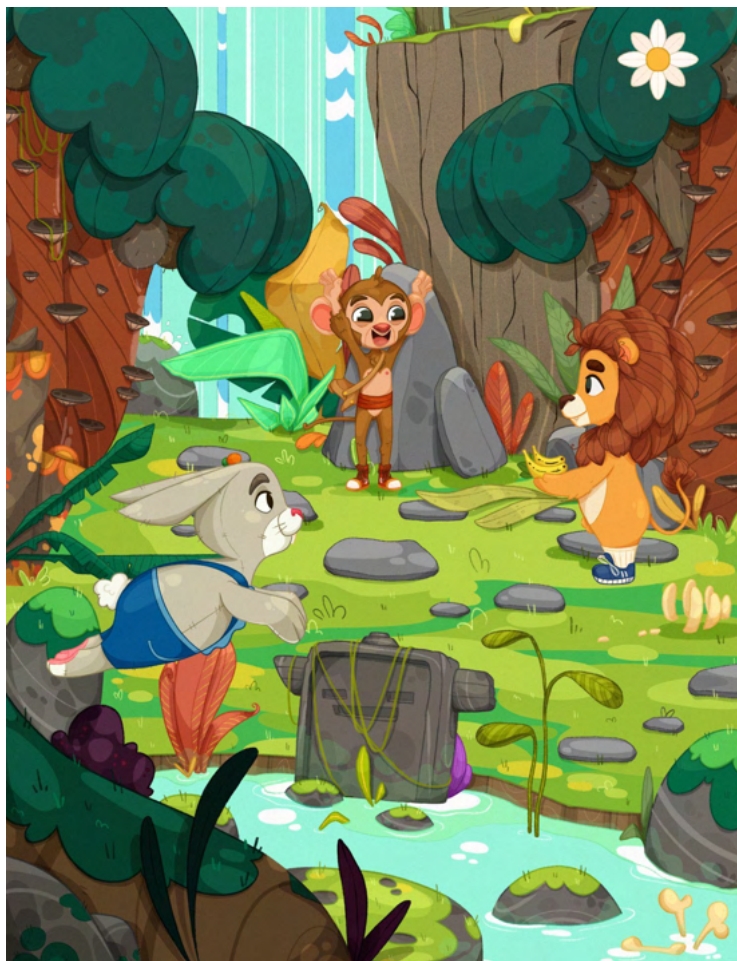
Portfolio



sqbsonia@gmail.com / illustramy@gmail.com

[@sanchezsoniaart](https://www.instagram.com/sanchezsoniaart)

<https://www.behance.net/sanchezsonia>

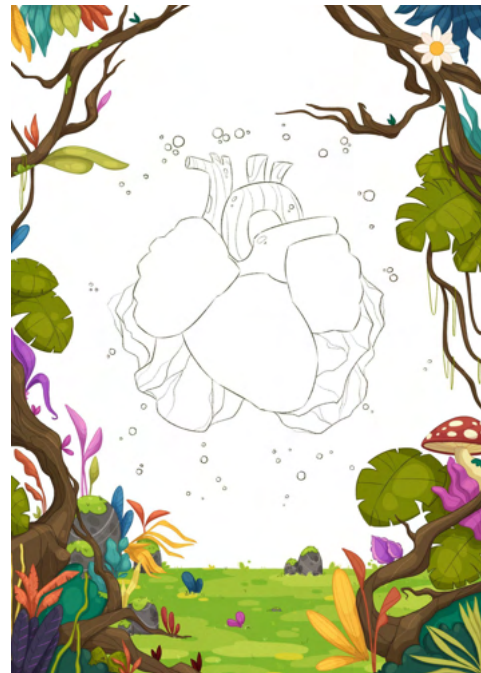


Era una tarde tranquila en el claro de la selva cuando Lita, Max y Rafa la Rana decidieron jugar a quién podía saltar más alto. A todos les encantaba saltar, pero especialmente a Rafa, que siempre se esforzaba por ser el mejor saltador.

Después de varios intentos, Lita logró un salto increíblemente alto y todos comenzaron a felicitarla. Pero Rafa, en lugar de estar feliz por su amigo, se sintió muy molesto. Había estado practicando sus saltos todo el día y no había logrado saltar tan alto como ella.

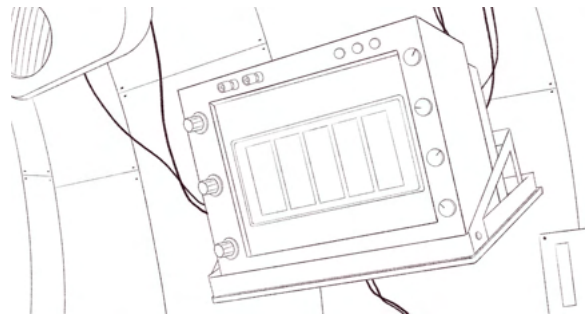
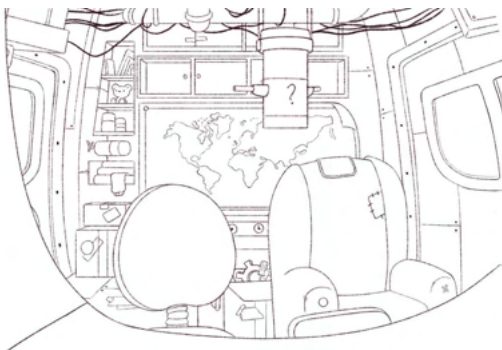
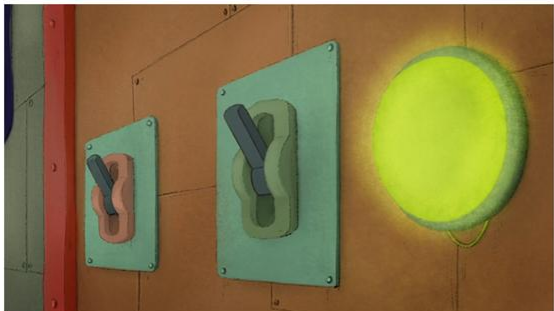
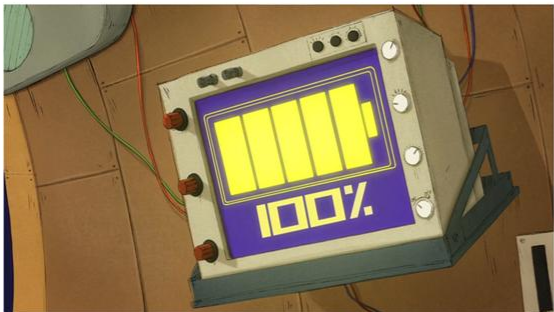
—Eso no fue justo! —gritó Rafa, cruzando sus brazos—. ¡Lita tuvo suerte! Lita se sorprendió por el enojo de Rafa, y Max, al ver el conflicto que se avecinaba, decidió intervenir antes de que las cosas empeoraran.

GRRRRRR...

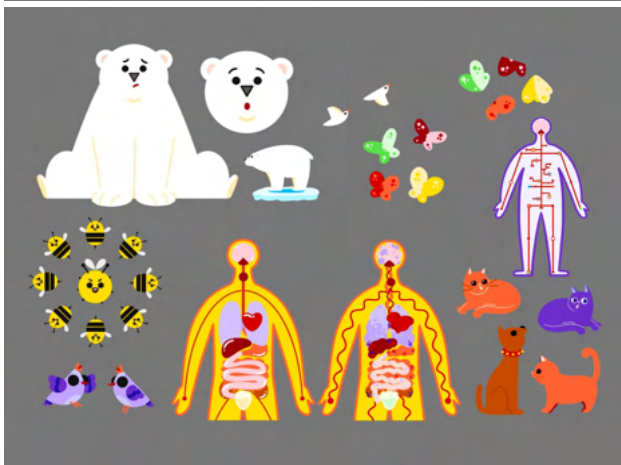




Character design, background design, layout and render for the project (animation film) *La luz de Lú* for Marina Morroquín



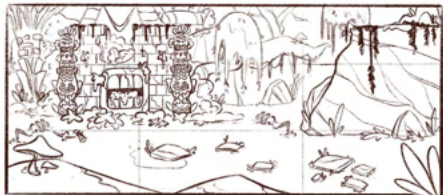
Layout and Background artist for Zoey Ocean Teaser from Studio Kimchi ([VIDEO TRAILER](#))



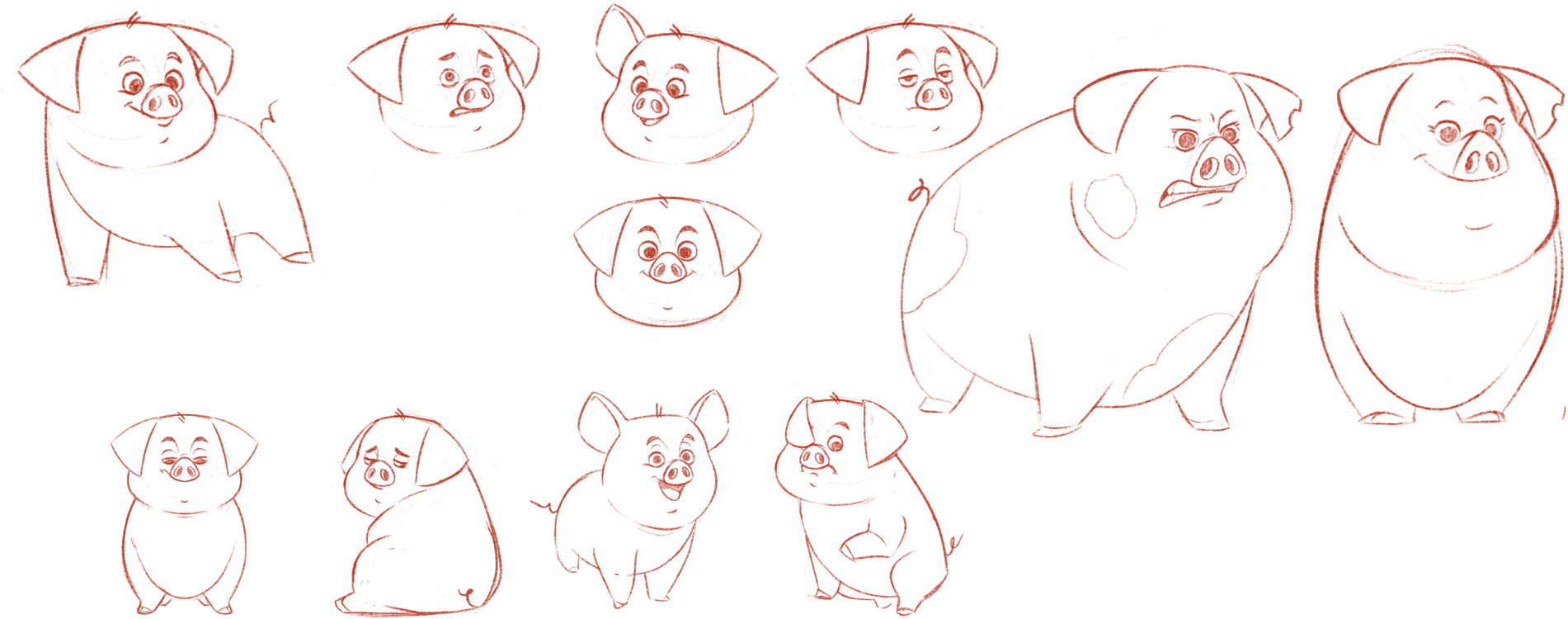
Set and Prop Designer for Studio Kimchi on the Life Works project ([VIDEO TRAILER](#))



Layout and Background artist for *Gades* the video game, I also made the UI. (Currently in pause).



Background exploration.



Character design for Marina Marroquín Hierro 's family feature film project titled "La Luz de Lú"



Character design exploration.



Character exploration for personal project.

EDUCATION

Master

Character Design Expert Program
U-TAD (Madrid)

Postgraduate Degree

Professional illustration
ESAT (Valencia)

Degree

Audiovisual Communication
UCM (Madrid)

Workshop

Visual Development with Sam Nassour
La Galería Roja (Sevilla)

Workshop

Children's Books with Beatriz Blue
La Galería Roja (Sevilla)

EXPERIENCE

Concept Artist and Illustrator

Freelance
2019 - Currently

Co-Founder & 2D Concept Artist

Meiga Studio
2021 - 2024



sqbsonia@gmail.com / illustramy@gmail.com

[@sanchezsoniaart](https://www.instagram.com/sanchezsoniaart)

<https://www.behance.net/sanchezsonia>



Thank you!

You can see more portfolio in my Behance:

<https://www.behance.net/sanchezsonia>

Linked In:

<https://www.linkedin.com/in/soniasanchezq/>