



Victor Gabriel de Araújo Barros

UX/UI Designer

Habilidades

UX e UI Design

- FIGMA
- Wireframes
- Protótipos interativos (prototipação)
- Userflow/arquitetura informação
- Benchmark
- Criação de personas
- Mapa de empatia/Empathy Map
- User Interviews
- Surveys
- Teste de usabilidade
- Matriz CSD
- Pesquisa qualitativa e quantitativa
- Desk Research
- Jornada do usuário/User Journey
- Acessibilidade
- Design Thinking
- UX Writing

Outros

- Inglês (intermediário)
- Scrum (com uso de Trello e Slack)
- Adobe Photoshop
- Adobe Lightroom
- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Sony Vegas

Contatos

 **Portfólio**

[behance.net/vctgab](https://www.behance.net/vctgab)

 **E-mail**

victor.gabriel4502@gmail.com

 |  **WhatsApp**

(89) 9 8133-3857

 **LinkedIn**

[linkedin.com/in/vctgab](https://www.linkedin.com/in/vctgab)

 **Telegram**

t.me/vctgab

 **Endereço**

Água Mineral, Teresina - PI

Cursos e certificações



Curso de FIGMA

Por: Felipe Santana



UX UI Design à Prova de Balas 2.0

Por: Gabriel Silvestri



UI Design Unicórnio

Por: Leandro Rezende

Sobre mim

Me chamo Victor Gabriel, tenho 20 anos, trabalho com criação de interfaces com o foco em UX há aproximadamente 2 anos.

Sempre admirei o design como um todo, tanto que trabalhei em algumas ramificações da área, uma delas foi como Social Media, em 2020, onde desenvolvi habilidades no Figma. Posteriormente descobri a área de UI design em conjunto com UX design, área essa que me gerou muito interesse. Hoje sou apaixonado pela área e estudo muito para ser um dos melhores do mercado.

Meus maiores fortes estão diretamente ligados à agilidade no trabalho e melhor aproveitamento do tempo, grande facilidade para com o trabalho em equipe e afinidade com tecnologia.

Conhecimentos adquiridos e utilizados

UX Designer – Realização de pesquisas com usuários; compreensão dos desafios e motivações do usuário; necessidades e funções do produto; possíveis soluções para os problemas, realizando a solução (na forma de interfaces úteis e bonitas, com foco em usabilidade) e realizando testes finais, comprovando a solução, realizando novamente todo o ciclo de pesquisa, projeção, criação e testes.

Com isso, aprimorei e aprendi as seguintes habilidades: criação de personas; mapas de empatia; jornadas do usuário; entrevistas; compreender desafios e motivações do usuário; definição de cenário, funcionalidade, contexto e limitações do produto; testes de usabilidade do produto; experiência obtida com as Heurísticas de Nielsen, princípios e pilares básicos da usabilidade; testes A/B; noções e conhecimento sobre acessibilidade.

UI Designer – No decorrer dos meus trabalhos, foram exigidas diversas competências e capacidades para a criação de interface, que é a área em que tenho mais domínio e afinidade. Possuo domínio absoluto da ferramenta Figma para criação de interface e prototipação de baixa/média/alta fidelidade, desde o layout até a definição de interações e transições dentro do protótipo navegável. Realizei a criação de Style Guide (e auxílio na criação de Design System), criando e desenhando componentes; aplicação de Heurísticas de Jacob Nielsen, princípios e pilares básicos da usabilidade; criação de design estruturado e hierarquizado, seguindo fluxos de organização e as leis de Gestalt; definição de paleta de cores (psicologia das cores), formatos, tipografia, padrões de alinhamento, detalhes visuais e estéticos; noções e conhecimento sobre acessibilidade, seguindo contraste de cores e tamanhos. Tudo isso trabalhando em projetos Web e Mobile (responsivo).

Outros pontos – Conhecimentos básicos de programação (HTML, CSS e JavaScript), o que melhora a comunicação com a equipe de desenvolvimento, além de permitir melhorar o ambiente e projeto no design para uma excelente interação programação-design. Por conta da necessidade de uma melhor interação com a equipe e melhor aproveitamento do tempo, aprendi a trabalhar com a metodologia Scrum, utilizando Trello (inclusive, realizando também a gestão de backlog) e Slack. Tive contato direto com clientes e stakeholders, além disso, realizei gestão de projetos para garantir que os projetos estão andando na direção correta.

Últimos cargos

Freelancer

Atualmente

- UX/UI Designer

Clicksoft

Maio/2022 - Atualmente

- UI Designer

Elliptic Technology

2021-2022

- UX/UI Designer