Pruebas de Sistema

ESAPP-148

Interfaz probada: GUIAltaCuestion

Caso 1:

Entrada:

Crear una cuestión cuyo enunciado no esté en la base de datos y con una respuesta correcta y una incorrecta.

Enunciado: "Cuestion dada de alta correctamente"

Respuesta correcta: "Correcta" Respuesta alternativa: "Incorrecta"

Salida: sale el mensaje "Se ha añadido una nueva cuestión a la base de datos" Errores encontrados: Tras mostrar el mensaje de confirmación del alta desaparece el campo de respuesta alternativa.

Solucionado: al pulsar OK sobre el pop-up con el mensaje de confirmación se eliminaban todos los textfields de respuestas alternativas y no se volvía a generar uno.

Caso 2:

Entrada:

Crear una cuestión cuyo enunciado ya esté en la base de datos y con una respuesta correcta y una incorrecta.

Enunciado: "Cuestion dada de alta correctamente"

Respuesta correcta: "Correcta" Respuesta alternativa: "Incorrecta"

Salida: sale el mensaje "Ya existe una cuestión con el enunciado "Cuestion dada de alta correctamente", no se ha podido crear la cuestión."

Errores encontrados: Tras mostrar el mensaje de error desaparece el campo de respuesta alternativa.

Solucionado: al pulsar OK sobre el pop-up con el mensaje de confirmación se eliminaban todos los textfields de respuestas alternativas y no se volvía a generar uno.

Caso 3:

Entrada:

Intentar añadir una cuestión quitando todas las respuestas alternativas. Introducido nombre: [vacío]

Salida: Se da el mensaje de error "la cuestión debe tener al menos dos respuestas". Errores encontrados: Ninguno.

Caso 4:

Entrada:

Crear una cuestión con múltiples respuestas alternativas.

Enunciado: "Cuestion de prueba 67" Respuesta correcta: "Correcta" Respuesta alternativa: "Incorrecta" Respuesta alternativa: "Incorrecta 2" Respuesta alternativa: "Incorrecta 3"

Salida: Se ha añadido una nueva cuestión a la base de datos

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 5:

Entrada:

Intentar añadir más de 8 respuestas alternativas.

Salida: Al intentar añadir la novena respuesta sale el mensaje de error: "Error al añadir una respuesta: una cuestión no puede tener más de 8 respuestas (contando la correcta)"

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 6:

Entrada:

Añadir 5 respuestas alternativas para después dejar solo una y dar de alta la cuestión.

Salida: Se ha añadido una nueva cuestión a la base de datos

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 7:

Entrada:

Rellenar todos los campos excepto el de enunciado.

Salida: Sale el mensaje "Faltan campos por rellenar: rellene los campos para crear una cuestión"

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 8:

Entrada:

Rellenar todos los campos excepto el de respuesta correcta.

Salida: Sale el mensaje "Faltan campos por rellenar: rellene los campos para crear una cuestión"

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 9:

Entrada:

Rellenar todos los campos excepto el de 2 respuestas alternativas

Salida: Sale el mensaje "Faltan campos por rellenar: rellene los campos para crear una cuestión"

Errores encontrados: El borde rojo del textfield aparece también en el botón de eliminar respuesta alternativa.

Solucionado: al cambiar el borde de color se estaba cambiando sobre los dos componentes, el textfield y el botón.

Caso 10:

Entrada:

Rellenar todos los campos excepto el de 2 respuestas alternativas y tras salir el mensaje "Faltan campos por rellenar" eliminar esas 2 respuestas alternativas y dar de alta la cuestión.

Salida: sale el mensaje "Se ha añadido una nueva cuestión a la base de datos"

Errores encontrados: El borde rojo del textfield aparece también en el botón de eliminar respuesta alternativa.

Caso 11:

Entrada:

Pulsar el botón cancelar con todos los campos rellenados.

Salida: todos los campos de la interfaz se quedan en blanco y sólo se mantiene una respuesta alternativa.

Errores encontrados: El borde rojo del textfield aparece también en el botón de eliminar respuesta alternativa.

ESSAP-179

Interfaz probada: GUIAltaCuestionario

Caso 1:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1

- C2 y C3 (por selección múltiple)

Introducido nombre: "Cuestionario 1"

Salida:

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 2:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1, C2, C3, C4 Y C5 (por selección múltiple)

Introducido nombre: "Cuestionario 2"

Salida: Se ha añadido el nuevo cuestionario a la base de datos.

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 3:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1 y C2 (por selección múltiple)
- C3 y C4 (por selección múltiple)

Introducido nombre: [vacío]

Salida: Se da el error "rellene los campos para crear un cuestionario".

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 4:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1

Introducido nombre: "Cuestionario 3"

Salida: Se da el error "El cuestionario debe tener por lo menos 2 cuestiones, añada más cuestiones para probarlo".

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 5:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1
- C2

Introducido nombre: "Cuestionario 3"

Pulsamos el botón "Cancelar".

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1
- C2
- C3

Introducido nombre: "Cuestionario 3"

Salida: Se da el error "Ha habido un error al crear el cuestionario, inténtelo de nuevo".

Errores encontrados: Debería crear el cuestionario sin problemas (SOLUCIONADO EN EL CASO 5).

Caso 5:

Entrada:

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1
- C2

Introducido nombre: "Cuestionario 3"

Pulsamos el botón "Cancelar".

Añadidas cuestiones en el siguiente orden:

- C1
- C2
- C3

Introducido nombre: "Cuestionario 3"

Salida: Se ha añadido el nuevo cuestionario a la base de datos.

Errores encontrados: Ninguno.

ESSAP-239 [Interfaz probada: **GUIResolverCuestion**]

Caso 1:

- Entrada:
 - Respuesta incorrecta.
- Salida:
 - Botón seleccionado cambia a color rojo.
 - Feedback: indica que te has equivocado, y la solución de la respuesta.
 - o Bloqueo de las demás opciones.

Caso 2:

- Entrada:
 - o Respuesta correcta.
- Salida:
 - Botón seleccionado cambia a color verde.
 - o Feedback: indica qué has acertado.
 - o Bloqueo de las demás opciones.

ESSAP-239 [Interfaz probada: **GUIResolverCuestionario**]

Caso 1:

- Entrada:
 - Respuesta incorrecta.
- Salida:
 - o Botón seleccionado cambia a color rojo.
 - o Respuesta correcta aparece en verde.
 - o Feedback: indica que te has equivocado, y la solución de la respuesta.
 - o Bloqueo de las demás opciones.
 - o Aparece el botón siguiente para ir a la siguiente cuestión.

Caso 2:

- Entrada:
 - o Respuesta correcta.
- Salida:
 - o Botón seleccionado cambia a color verde.
 - o Feedback: indica qué has acertado.
 - o Bloqueo de las demás opciones.
 - Aparece el botón siguiente para ir a la siguiente cuestión.

ESSAP-65 [Interfaz probada: GUIResolverCuestionario(Puntuacion)]

Caso 1:

- Entrada:
 - Responder a un cuestionario con 3 preguntas (respondiendo incorrectamente todas las cuestiones).
- Salida:
 - Tabla con las cuestiones, soluciones y aciertos.

o Puntuación de "0 / 10" en color rojo.

Caso 2:

• Entrada:

 Responder a un cuestionario con 3 preguntas (respondiendo correctamente 1 cuestión).

Salida:

- o Tabla con las cuestiones, soluciones y aciertos.
- Puntuación de "3.33 / 10" en color naranja.

Caso 3:

Entrada:

 Responder a un cuestionario con 3 preguntas (respondiendo correctamente 2 cuestiones).

Salida:

- Tabla con las cuestiones, soluciones y aciertos.
- o Puntuación de "6.67 / 10" en color amarillo.

Caso 4:

Entrada:

 Responder a un cuestionario con 3 preguntas (respondiendo correctamente todas las cuestiones).

Salida:

- Tabla con las cuestiones, soluciones y aciertos.
- o Puntuación de "10 / 10" en color verde.

ESAPP-33:[Interfaz probada: GUIResolver cuestionario]

Caso1:

Entrada:

 Se realiza el cuestionario de 2 preguntas, se prueba tres veces para comprobar el orden aleatorio.

Salida

o Tabla de cuestiones, salidas y acierto.

Caso2:

Entada:

 Se realiza el cuestionario de prueba 2,para comprobar si también carga las cuestiones de forma aleatoria.

Salida

Tabla de cuestiones, salidas y acierto.

Caso3:

- Entrada:
 - Se realiza el cuestionario de prueba 3 varias veces, para comprobar si también se realizan las carga en orden aleatorio de cuestiones.
- Salida:
 - o Tabla de cuestiones, salida y acierto.

ESAPP-173[Interfaz probada: GUIExportar Cuestionario.java]

Caso1:

- Entrada:
 - Se selecciona el Cuestionario de pruebas 5 para Exportar.
- Salida
 - o Fichero con el mismo nombre.
 - o Al abrir el fichero como un txt al principio aparece un simbolo raro.
 - o No puedo probar el importar de este fichero

Caso2:

- Entrada:
 - Se selecciona el Cuestionario de pruebas 2 para Exportar.
- Salida
 - o Fichero con el mismo nombre.
 - o Al abrir el fichero como un txt al principio aparece un simbolo raro.
 - No puedo probar el importar de este fichero

ESAPP-255[Resolver Cuestionario]

Caso1:

- Entrada:
 - Se selecciona el 1 cuestionario
 - Se responde rápidamente la primera cuestión
- Salida
 - Muestra un mensaje :!No tan rápido! Lee la pregunta y piensa antes de responder.

ESAPP-233:[Estadísticas de cuestiones]

Caso1:

Entrada:

 Se crea una pregunta que se responde 1 vez correctamente en cualquier cuestionario.

Salida

Estadística mostrada del 100% de acierto.

Caso2:

Entrada:

• Se crea una pregunta que se responde 2 veces. La primera respuesta correctamente y la segunda incorrectamente en cualquier cuestionario.

Salida

Estadística mostrada del 50% de acierto y 50% de fallo.

Caso3:

Entrada:

 Se crea una pregunta que se responde 1 vez incorrectamente en cualquier cuestionario.

Salida

o Estadística mostrada del 100% de fallo.

Caso4:

• Entrada:

 Se crea una pregunta que se responde varias veces en distintos cuestionarios(en este caso 4 veces).

Salida

 Se ve el número total de aciertos y fallos o su porcentaje (porcentaje del 75% de acierto).

ESSAP- 46: Importar cuestionario.

Se crea un documento sin formato y otro .txt al exportar dos cuestionarios de la aplicación usando la función exportar.

Caso 1:

- Entrada:
 - Se dejan los campos sin rellenar y se da a importar.
- Salida:
 - Sale mensaje de advertencia de forma correcta al no encontrar ni nombre de cuestionario y tampoco ruta de importación.

Caso 2:

- Entrada:
 - Se intenta importar un archivo sin ruta de dirección.
- Salida:

 Sale el mensaje de advertencia de forma correcta al no encontrar una ruta especificada.

Caso 3:

Entrada:

 Se intenta importar un archivo con ruta de dirección pero sin poner nombre de cuestionario.

Salida:

 Sale mensaje de de advertencia de forma correcta al no encontrar nombre del nuevo cuestionario.

Caso 4:

• Entrada:

Se intenta importar un archivo con ruta de dirección y nombre idéntico a un cuestionario ya creado.

Salida:

 Sale mensaje de advertencia de forma correcta al detectar nombre de cuestionario ya existente en la base de datos.

Caso 5:

Entrada:

Se intenta importar el archivo sin extensión, incluyendo ruta entera y nombre no existente en la Base de datos.

Salida:

Sale mensaje de advertencia de que sale de forma correcta y se genera cuestionario nuevo en la Base de datos.

Caso 6:

• Entrada:

 Se intenta importar el archivo .txt, incluyendo ruta entera y nombre no existente en la Base de datos.

Salida:

 Sale mensaje de advertencia de que sale de forma correcta y se genera cuestionario nuevo en la Base de datos.

ESAPP-217:[Creación de cuestiones con tiempo mínimo]

Caso1:

Entrada:

Se crea una cuestion con un tiempo mínimo positivo.

Salida

 Cuestión añadida a la base de datos y mensaje informativo de cuestión creada.

Caso2:

Entrada:

Se crea una cuestion sin ningún tiempo mínimo.

- Salida
 - Cuestión añadida a la base de datos y mensaje informativo de cuestión creada.

Caso3:

- Entrada:
 - Se crea una cuestion con un tiempo mínimo negativo.
- Salida
 - Mensaje informativo de error.

<u>ESAPP-209:</u> Mariana quiere ver explicaciones a las cuestiones tras responderlas para entenderlas mejor.

Interfaz probada: GUIResolverCuestionario

Caso 1:

Entrada: Cuestionario con tres cuestiones:

- Cuestión sin explicación
- Cuestión con explicación
- Cuestión sin explicación

Salida: Se muestra el botón de información para ver la aclaración.

Errores encontrados:

- No deja pasar de la primera cuestión.
- A pesar de no tener una aclaración asociada, muestra el botón de información y en este muestra el enunciado de la cuestión
- Muestra la aclaración antes de responder la cuestión

Solucionado en el caso 2.

Caso 2:

Entrada: Cuestionario con tres cuestiones:

- Cuestión sin explicación
- Cuestión con explicación
- Cuestión sin explicación

Salida: Al responder una cuestión sin explicación el resultado es el de siempre, y al resolver una cuestión con explicación aparece el botón de información que nos permite ver dicha explicación.

Errores encontrados: Ninguno.

Caso 3:

Entrada: Cuestionario con tres cuestiones:

- Cuestión con explicación
- Cuestión sin explicación
- Cuestión con explicación
- Cuestión sin explicación

Salida: Al responder una cuestión sin explicación el resultado es el de siempre, y al resolver una cuestión con explicación aparece el botón de información que nos permite ver dicha explicación.

Errores encontrados: Ninguno.

<u>ESAPP-209</u>: José quiere poder crear cuestiones con explicaciones para que al pasárselas a sus alumnos entiendan los porqués de las respuestas.

Caso 1:

Entrada: cuestión con explicación.

Salida: cuestión con explicación creada correctamente en la base de datos.

Errores encontrados: sin errores.

Caso 2:

Entrada: cuestión sin explicación.

Salida: cuestión con explicación creada correctamente en la base de datos.

Errores encontrados: sin errores.