

Indicação de data e hora	O que foi bom no Sprint 1?	O que foi ruim no Sprint 1?	O que devemos melhorar para o Sprint 2?	
27/08/2014 20:24:54	A comunicação	A divisão de tarefas	A interface e o planejamento melhor da equipe	
27/08/2014 20:26:30	ferramenta utilizada para comunicacao	faltou planejamento ma divisao de tarefas	dividir as tarefas em uma ferramenta	
27/08/2014 20:27:36	Resultado final, comunicação	Divisão de tarefas, documentação das histórias do usuário	Interface, dificuldade do "computador", organização	
27/08/2014 20:28:01	Resultado esperado, comunicação	Faltou planejamento na divisão das tarefas, documentação das histórias do usuári	Interface, dificuldade da regra do jogo PC x Player, organização	
27/08/2014 20:28:23	Ideias do grupo.	Comunicação, divisão de tarefas e planejamento do projeto.	Melhor divisão das tarefas, comunicação mais agil e organização.	
27/08/2014 20:31:50	Comunicação e resultado final	Documentação das historias, tarefas e divisão das tarefas	Interface do jogo, dificuldade do jogo, organização e documentação	
27/08/2014 20:35:24	Comunicação facilitada e respostas rapidas via whatsapp	Complexidade da ideia do jogo	Implementar niveis de dificuldade no jogo.	