

Curriculum Vitae

Douglas Hammarstam
Håbo Häradsväg 17
197 93 Bro

Telefon, mobil: 072 – 230 73 81

Ambitioner: Att bidra till utvecklingen av mjukvara för att underlätta och tillfredsställa människors behov av IT-system.

Utbildning

Kandidatprogram i data- och systemvetenskap (180p), Stockholms
Universitet

aug 2017 – jun 2020

Har läst kurser i bland annat Java, Python, SQL, affärssystem och interaktionsdesign. Har även läst och programmerat i Assembly vilket lett till djupare förståelse för högnivåspråk. Har dessutom studerat arbetssätt som Agila arbetsmetoder och Scrum. Har läst kurser i logik och säkerhet samt Internet of Things. Har läst algoritmer och datastrukturer. Kunskaper inom data mining förkovrade i utbildning.

Har medverkat som fullstack-utvecklare i projekt där jag bidrag med utveckling i Angular 7 (Ionic) samt Java (Spring). Projektet resulterade i en iPhone/Android hybrid applikation som skapade tillfälle för möten för ungdomar som vistas på ungdomsgårdar med hjälp av gameification. Jag utvecklade Rest API:er som var kopplade både från back-end till front-end och från back-end till databas (MySQL). Jag bidrog med en hel del arbete för att balansera work-load mellan front-end och back-end. Projektarbetet använde sig av Kanban som arbetsätt.

Har under utbildningens gång valt att fokusera på data science och utveckling. Forsknings kring djupa neurala nätverk (Convolutional Neural Networks samt Recurrent). Klustring är huvudämnet för kandidatuppsats.

Samhällsvetenskapsprogrammet, Fridsgårdsgymnasiet
Gymnasieutbildning i samhällsvetenskap.

aug 2014 – jun 2017

Anställningar

Ica Kvantum AB, Bålsta

Sommaren 2017

Sommarjobb som butiksbiträde, arbetade med effektivitet och kund i fokus på golvet.

Gruse Maskinteknik AB, Bro

2017 – 2018

Arbetade deltid som serveradministratör samt övriga IT-relaterade uppgifter, upprätthåller ekonomisystem samt sköter kommunikationen med serverleverantör och systemleverantör.

Musikstudio

På fritiden arbetar jag som inspelningstekniker, producent och mixare. Tar hand om och bokar egna kunder. Arbetat med musiker som bland annat spelats på P3.

Egna projekt

<https://github.com/vd84>

2018 –

Har utvecklat Angular webbapp med Java Spring backend för att stödja spelare i Mmorp-g-spelet Old School Runescape. Applikationen hjälper spelaren ta beslut i spelet.

Har Utvecklat JavaFX applikation som assisterar användare att välja utrustning i ett Mmorp-g-spel. Applikationen frågar användaren efter kontodetaljer som sparas och lagras. Användaren kan därefter välja sitt konto i applikationen. Applikationen räknar därefter ut optimal utrustning för uppgiften i spelet, vilket underlättar avsevärt för användaren.

Har utvecklat Android applikation som använder Google Maps API, GPS, WiFi/cellular-sensorer för positionering. Applikationen är fullständig med inställningar, undermenyer och reasoning/logik. Appen använder SQL databas för lagring av data. Appen syftar till Internet of things applikation med användning av fusedLocationProvider som huvudverktyg för positionering.

Har utvecklat webcrawler som crawlar Blocket och Vend.se för musikprylar till rätt pris och ger mig en notifikation när något dyker upp (Python)

Ytterligare på fritiden deltar jag i algoritm och datastruktur problemlösande på sajter så som LeetCode och AlgoExpert.

Certifikat i Algorithmer och Datastrukturer i JavaScript från "freeCodeCamp".

Språk

Svenska, modersmål

Engelska, mycket bra i tal och skrift

Spanska, grundläggande kunskaper

Datorkunskaper

Stor vana vid både MacOS och Windows samt en del Linux. Erfarenhet av IntelliJ och Eclipse.
Erfarenhet av Brackets.

Körkort

Innehar AM-körkort.

Referenser

Referenser lämnas på förfrågan.