

SUCKER PUNCHER

TRIP TO HELL

Tecnologia em Jogos Digitais – 3º Semestre

Matheus de Almeida
Vicenzo Rolim Canineo
Victor Dias Savariego

2015

INTRODUÇÃO

SUCKER PUNCHER foi ao inferno por engano. Agora adivinha quem vai apanhar?

(Indicado ao Game Awards 2015 na categoria Melhor Plotline)

INSTRUÇÕES

CONTROLES

Aperte o BOTÃO ESQUERDO do mouse para atacar com seus socos de energia.
Ande com as teclas A W S D.

DICAS GERAIS

Recupere sua vida coletando o MEDKIT BOX no meio do cenário. A cada 1 minuto ela reaparece.
Não é possível coletá-la com HP cheio.

Cada inimigo derrotado aumenta seu MULTIPLICADOR de SCORE em 1X. Ao receber DANO, seu multiplicador é resetado.

TIPOS DE INIMIGOS

ARCHVILE – Magro e Rápido. HP: 100
DEMON – Forte e Normal. HP: 200
FATSO – Parrudo e Lento. HP: 400
BARON – Gigante e Lento. HP: 600

SCREENSHOTS





