

Matemáticas.
Material de referencia.

Índice

1. Big Numbers.	2
1.1. Implementación	2
2. Test de Primalidad.	5
2.1. Algoritmo de Miller-Rabin.	5
3. Factorización en primos.	7
3.1. Algoritmo de prueba por división.	7
4. Sistema de Ecuaciones Lineales.	9
4.1. Eliminación Gaussiana	9
5. Sistema de Congruencias Lineales.	11
5.1. Teorema Chino del Residuo.	11

1. Big Numbers.

1.1. Implementación

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  #include <utility>
4  using namespace std;
5
6  typedef string BigInteger;
7
8  //Regresa el i-esimo dígito de derecha a izquierda de un número.
9  int digit(const BigInteger &num, int i) {
10     if (i < num.size())
11         return num[num.size() - 1 - i] - '0';
12     return 0;
13 }
14
15 //Compara dos números y regresa: 1 si el primero es mayor; 0 si son iguales;
16 // -1 si el segundo es mayor.
17 int compareTo(const BigInteger &a, const BigInteger &b) {
18     for (int i = max(a.size(), b.size()) - 1; i >= 0; --i) {
19         if (digit(a, i) > digit(b, i))
20             return 1;
21         if (digit(b, i) > digit(a, i))
22             return -1;
23     }
24     return 0;
25 }
26
27 //Regresa la suma de dos números.
28 BigInteger sum(const BigInteger &a, const BigInteger &b) {
29     BigInteger ans;
30     int carry = 0;
31     for (int i = 0; i < max(a.size(), b.size()); ++i) {
32         carry += digit(a, i) + digit(b, i);
33         ans.push_back((carry % 10) + '0');
34         carry /= 10;
35     }
36     if (carry)
37         ans.push_back(carry + '0');
38     reverse(ans.begin(), ans.end());
39     return ans;
40 }
41
42 //Regresa la diferencia de dos números. El primer número debe ser mayor o
43 // igual que el segundo.
44 BigInteger subtract(const BigInteger &a, const BigInteger &b) {
45     BigInteger ans;
46     int carry = 0;
47     for (int i = 0; i < a.size(); ++i) {
48         carry += digit(a, i) - digit(b, i);
49         if (carry >= 0) {
50             ans.push_back(carry + '0');
51             carry = 0;
52         }
53     }
```

```

51         else {
52             ans.push_back(carry + 10 + '0');
53             carry = -1;
54         }
55     }
56     while (ans.size() > 1 && ans.back() == '0')
57         ans.pop_back();
58     reverse(ans.begin(), ans.end());
59     return ans;
60 }
61
62 //Regresa el producto de dos numeros (BigInteger x int).
63 BigInteger multiply(const BigInteger &a, int b) {
64     if (b == 0)
65         return "0";
66     BigInteger ans;
67     int carry = 0;
68     for (int i = 0; i < a.size(); ++i) {
69         carry += digit(a, i) * b;
70         ans.push_back((carry % 10) + '0');
71         carry /= 10;
72     }
73     while (carry) {
74         ans.push_back((carry % 10) + '0');
75         carry /= 10;
76     }
77     reverse(ans.begin(), ans.end());
78     return ans;
79 }
80
81 //Regresa el producto de dos numeros (BigInteger x BigInteger).
82 BigInteger multiply(const BigInteger &a, const BigInteger &b) {
83     BigInteger ans;
84     for (int i = 0; i < b.size(); ++i)
85         ans = sum(ans, multiply(a, digit(b, i)).append(i, '0'));
86     return ans;
87 }
88
89 //Regresa el cociente y el residuo de la division (BigInteger / int).
90 pair<BigInteger, int> divide(const BigInteger &a, int b) {
91     pair<BigInteger, int> ans;
92     for (int i = a.size() - 1; i >= 0; --i) {
93         ans.second = 10*ans.second + digit(a, i);
94         if (!ans.first.empty() || ans.second >= b || i == 0)
95             ans.first.push_back((ans.second / b) + '0');
96         ans.second %= b;
97     }
98     return ans;
99 }
100
101 //Regresa el cociente y el residuo de la division (BigInteger / BigInteger).
102 pair<BigInteger, BigInteger> divide(const BigInteger &a, const BigInteger &b)
103 {
104     pair<BigInteger, BigInteger> ans;
105     BigInteger table[10];
106     for (int i = 0; i < 10; ++i)

```

```
106         table[i] = multiply(b, i);
107     for (int i = a.size() - 1; i >= 0; --i) {
108         int q = 0;
109         ans.second.push_back(digit(a, i) + '0');
110         while (q < 9 && compareTo(ans.second, table[q + 1]) >= 0)
111             ++q;
112         if (!ans.first.empty() || q > 0 || i == 0)
113             ans.first.push_back(q + '0');
114         ans.second = subtract(ans.second, table[q]);
115     }
116     return ans;
117 }
118
119 int main() {
120     BigInteger a, b;
121     cin >> a >> b;
122
123     cout << a << " + " << b << " = " << sum(a, b) << "\n";
124     if (compareTo(a, b) >= 0)
125         cout << a << " - " << b << " = " << subtract(a, b) << "\n";
126     else
127         cout << b << " - " << a << " = " << subtract(b, a) << "\n";
128     cout << a << " * " << b << " = " << multiply(a, b) << "\n";
129     cout << a << " = " << b << " * " << divide(a, b).first << " + " << divide(
        a, b).second << "\n";
130
131     return 0;
132 }
```

Entrada	Salida
1894821 589613	1894821 + 589613 = 2484434 1894821 - 589613 = 1305208 1894821 * 589613 = 1117211094273 1894821 = 589613 * 3 + 125982

2. Test de Primalidad.

Decimos que un entero positivo p es primo si tiene exactamente dos divisores distintos: 1 y p .

2.1. Algoritmo de Miller-Rabin.

```

1  #include <iostream>
2  #include <random>
3  using namespace std;
4
5  //Regresa base^expo %mod.
6  long long power(_int128 base, long long expo, long long mod) {
7      if (expo == 0)
8          return 1;
9      else if (expo % 2)
10         return (base * power(base, expo - 1, mod)) % mod;
11     else {
12         _int128 p = power(base, expo / 2, mod);
13         return (p * p) % mod;
14     }
15 }
16
17 default_random_engine gen; //Generador de numeros aleatorios.
18
19 //Regresa false si n es compuesto y true si es probablemente primo.
20 bool MillerTest(long long n, long long d) {
21     uniform_int_distribution<long long> Rand(2, n - 2);
22
23     _int128 x = power(Rand(gen), d, n);
24     if (x == 1 || x == n - 1)
25         return true;
26
27     for (; d != n - 1; d *= 2) {
28         x = (x * x) % n;
29         if (x == 1)
30             return false;
31         if (x == n - 1)
32             return true;
33     }
34     return false;
35 }
36
37 //Ejecuta el Test de Miller-Rabin varias veces.
38 bool isProbablePrime(long long n, int attemps) {
39     if (n == 2 || n == 3)
40         return true;
41     if (n == 1 || n == 4)
42         return false;
43
44     long long d = n - 1;
45     while (d % 2 == 0)
46         d /= 2;
47
48     while (attemps--)
49         if (!MillerTest(n, d))

```

```
50         return false;
51     return true;
52 }
53
54 int main() {
55     ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie();
56     long long n;
57     while (cin >> n) {
58         if (isProbablePrime(n, 10))
59             cout << "Probablemente es primo.\n";
60         else
61             cout << "No es primo.\n";
62     }
63     return 0;
64 }
```

Entrada	Salida
1000000007	Probablemente es primo.
123456789	No es primo.
104729	Probablemente es primo.

3. Factorización en primos.

Sea n un entero mayor que 1, el Teorema Fundamental de la Aritmética afirma que n tiene una única factorización en primos.

3.1. Algoritmo de prueba por división.

Complejidad: $O(\pi(\sqrt{n}))$ donde $\pi(x)$ es el número de primos menores o iguales que x .

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  using namespace std;
4
5  #define maxn 10000000    //Raiz cuadrada del mayor numero a factorizar.
6
7  long long n;             //Numero a factorizar.
8  vector<long long> primes; //Lista de primos.
9  vector<long long> factors; //Lista de factores primos de n.
10
11 //Encuentra con la Criba de Eratostenes los primos menores que maxn.
12 void find_primes() {
13     vector<bool> sieve(maxn);
14     for (long long i = 2; i < maxn; ++i)
15         if (!sieve[i]) {
16             primes.push_back(i);
17             for (long long j = i * i; j < maxn; j += i)
18                 sieve[j] = true;
19         }
20 }
21
22 //Prueba por division.
23 void prime_factor() {
24     factors.clear();
25     for (int i = 0; primes[i] * primes[i] <= n; ++i)
26         while (n % primes[i] == 0) {
27             factors.push_back(primes[i]);
28             n /= primes[i];
29         }
30     if (n != 1)
31         factors.push_back(n);
32 }
33
34 int main() {
35     ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie();
36     find_primes();
37
38     while (cin >> n) {
39         prime_factor();
40         for (long long p : factors)
41             cout << p << ' ';
42         cout << '\n';
43     }
44
45     return 0;
46 }

```

Entrada	Salida
180	2 2 3 3 5
3500	2 2 5 5 5 7
123456789	3 3 3607 3803
104729	104729

4. Sistema de Ecuaciones Lineales.

Consideremos un sistema de ecuaciones lineales dado por la matriz \mathbf{A} de $n \times n$ y el vector \mathbf{b} de dimensión n . Decimos que \mathbf{x} es solución si $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.

4.1. Eliminación Gaussiana

Complejidad $O(n^3)$.

```

1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  #include <cmath>
4  using namespace std;
5
6  #define maxn 100 //Maximo numero de ecuaciones-incognitas.
7
8  int n, m; //Dimensiones.
9  double AugMatrix[maxn][maxn]; //Matriz aumentada.
10
11 //Encuentra la forma escalonada reducida de la matriz aumentada [A | B]
12 //con A de n x n y B de n x m. Regresa el determinante de A.
13 double GaussianElimination() {
14     double det = 1;
15     for (int k = 0; k < n; ++k) {
16         int r = k;
17         for (int i = k + 1; i < n; ++i)
18             if (fabs(AugMatrix[i][k]) > fabs(AugMatrix[r][k]))
19                 r = i;
20
21         if (fabs(AugMatrix[r][k]) < 1e-9)
22             return 0;
23         if (r != k) {
24             for (int j = k; j < n + m; ++j)
25                 swap(AugMatrix[k][j], AugMatrix[r][j]);
26             det *= -1;
27         }
28         det *= AugMatrix[k][k];
29
30         for (int j = n + m - 1; j >= k; --j) {
31             AugMatrix[k][j] /= AugMatrix[k][k];
32             for (int i = 0; i < n; ++i)
33                 if (i != k)
34                     AugMatrix[i][j] -= AugMatrix[i][k] * AugMatrix[k][j];
35         }
36     }
37     return det;
38 }
39
40 int main() {
41     ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie();
42     cin >> n >> m;
43
44     for (int i = 0; i < n; ++i)
45         for (int j = 0; j < n + m; ++j)
46             cin >> AugMatrix[i][j];
47

```

```
48     cout << "Determinante: " << GaussianElimination() << "\nSolucion:\n";
49     for (int i = 0; i < n; ++i) {
50         for (int j = 0; j < m; ++j)
51             cout << AugMatrix[i][j + n] << ' ';
52         cout << '\n';
53     }
54     return 0;
55 }
```

Entrada	Salida
4 1 1 -2 2 -3 15 3 4 -1 1 -6 2 -3 2 -1 17 1 1 -3 -2 -7	Determinante: 142 Solucion: 2 -2 3 -1

5. Sistema de Congruencias Lineales.

Consideremos el sistema de congruencias

$$x \equiv a_1 \pmod{m_1}$$

$$\vdots$$

$$x \equiv a_n \pmod{m_n}$$

con m_1, \dots, m_n primos relativos por parejas. El Teorema Chino del Residuo afirma que existe una única solución módulo $m_1 \cdots m_n$.

5.1. Teorema Chino del Residuo.

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  #define maxn 100000    //Maximo numero de ecuaciones.
5
6  int n;                //Numero de ecuaciones.
7  long long MOD, coef[maxn], mod[maxn]; //Datos de las ecuaciones.
8
9  //Algoritmo extendido de Euclides.
10 long long extendedEuclid(long long a, long long b, long long &x, long long &y)
    {
11     if (b == 0) {
12         x = 1;
13         y = 0;
14         return a;
15     }
16     else {
17         long long gcd = extendedEuclid(b, a % b, y, x);
18         y -= (a / b) * x;
19         return gcd;
20     }
21 }
22
23 //Teorema Chino del Residuo.
24 long long ChineseRemainder() {
25     MOD = 1;
26     for (int i = 0; i < n; ++i)
27         MOD *= mod[i];
28
29     long long x = 0;
30     for (int i = 0; i < n; ++i) {
31         long long N = MOD / mod[i], invN, invM;
32         extendedEuclid(N, mod[i], invN, invM);
33         x = (x + coef[i] * N * invN) % MOD;
34         x = (x + MOD) % MOD;
35     }
36
37     return x;
38 }
39
```

```
40 int main() {
41     ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie();
42     cin >> n;
43
44     for (int i = 0; i < n; ++i)
45         cin >> coef[i] >> mod[i];
46
47     cout << "x = " << ChineseRemainder() << " (mod " << MOD << ")\n";
48     return 0;
49 }
```

Entrada	Salida
3 2 4 3 9 1 5	x = 66 (mod 180)