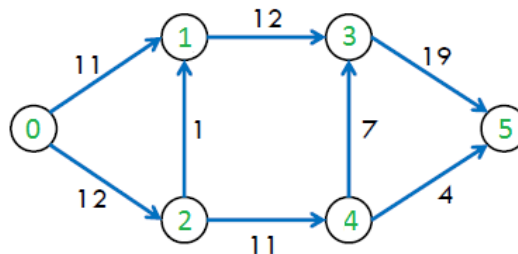


# 1. Máximo flujo.

Consideremos un grafo dirigido  $G = (V, E)$  donde cada arista  $(u, v)$  tiene asociada una capacidad  $c(u, v) > 0$ . Un flujo de  $s$  a  $t$  es una función que a cada arista le asigna un número  $f(u, v)$  que satisface

- $f(u, v) \leq c(u, v)$ .
- Para cualquier vértice  $v \neq s, t$ , el flujo que entra es igual al flujo que sale;  $s$  solo tiene flujo saliente y  $t$  solo tiene flujo entrante.

El flujo total es el flujo que sale de  $s$ .



## 1.1. Algoritmo de Edmonds-Karp

Complejidad:  $O(\min\{|V||E|^2, |E| \text{ máx } f\})$ .

```

1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  #include <vector>
4  #include <queue>
5  using namespace std;
6
7  #define maxn 100000 //Maximo numero de vertices.
8  typedef int T;      //Tipo de dato del flujo.
9
10 struct edge {
11     int to;           //Destino.
12     T capacity, flow; //Capacidad, flujo.
13     edge *rev;        //Arista invertida.
14
15     edge(int _to, T _capacity, T _flow, edge *_rev) {
16         to = _to; capacity = _capacity; flow = _flow; rev = _rev;
17     }
18 };
19
20 int V, E; //Numero de vertices y aristas.
21 vector<edge*> graph[maxn]; //Aristas.
22
23 //Calcula el flujo maximo de s a t.
24 T EdmondsKarp(int s, int t) {
25     T flow = 0;
26     edge *pred[maxn];
27
28     do {
29         //Realiza una BFS desde s hasta t.

```

```
30     queue<int> Q;
31     Q.push(s);
32     fill(pred, pred + V, nullptr);
33
34     while (!Q.empty()) {
35         int curr = Q.front();
36         Q.pop();
37         for (edge *e : graph[curr])
38             if (pred[e->to] == nullptr && e->to != s && e->capacity > e->
39                 flow) {
40                 pred[e->to] = e;
41                 Q.push(e->to);
42             }
43
44     //Encontramos un camino de aumento.
45     if (pred[t] != nullptr) {
46         T df = 1e9;
47         for (edge *e = pred[t]; e != nullptr; e = pred[e->rev->to])
48             df = min(df, e->capacity - e->flow);
49         for (edge *e = pred[t]; e != nullptr; e = pred[e->rev->to]) {
50             e->flow += df;
51             e->rev->flow -= df;
52         }
53         flow += df;
54     }
55 }
56 while (pred[t] != nullptr);
57
58 return flow;
59 }
60
61 int main() {
62     ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie();
63     cin >> V >> E;
64
65     //Lee la informacion de las aristas.
66     for (int i = 0; i < E; i++) {
67         int from, to;
68         T capacity;
69         cin >> from >> to >> capacity;
70
71         graph[from].push_back(new edge(to, capacity, 0, nullptr));
72         graph[to].push_back(new edge(from, 0, 0, graph[from].back()));
73         graph[from].back()->rev = graph[to].back();
74     }
75
76     cout << "Flujo maximo: " << EdmondsKarp(0, V - 1) << '\n';
77
78     //Imprime la configuracion del flujo.
79     for (int i = 0; i < V; i++)
80         for (edge *e : graph[i]) {
81             if (e->capacity > 0)
82                 cout << i << ' ' << e->to << ": " << e->flow << '/' <<
83                     e->capacity << '\n';
84             delete e;
```

```
84     }  
85  
86     return 0;  
87 }
```

Entrada	Salida
6 8	Flujo maximo: 23
0 1 11	0 1: 11/11
0 2 12	0 2: 12/12
1 3 12	1 3: 12/12
2 1 1	2 1: 1/1
2 4 11	2 4: 11/11
4 3 7	3 5: 18/19
3 5 19	4 3: 6/7
4 5 5	4 5: 5/5