به نام خدا پروپوزال سامانه پرداخت آنلاین ارزی

علی عسگری وحید بالازاده امین خدائی

۱۳ اسفند ۱۳۹۶

۱ اهداف و توجیه

۱.۱ مقدمه

به دلیل حساسیتهای موجود نسبت به دانشجویان درس تحلیل و طراحی، دریافت ساده نمره از استاد و تیای مقدور نیست و دریافت نمره قبولی روندی دشوار است. از طرفی نیز برای بسیاری از امور من جمله ازدواج، پیدا کردن کار و یا درخواست پذیرش از دانشگاههای خارج از کشور نیاز به نمره بالا است. با توجه به این که خرید مدرک مناسب کاری گران است، بعضی از اساتید به همراهی تیایهای محترمشان زحمت فراوان کشیده و به یاری دانشجویان آمده و با قراردادن پروژههایی راهی برای گرفتن نمره فراهم کردهاند.

۲.۱ معرفی و بیان اهداف پروژه

- تجربه انجام یک پروژه شبه واقعی
- تمرین کار تیمی در یک پروژه میان مدت
 - دریافت نمره

۳.۱ توجیه انجام پروژه

علل بي توجهي به غايت پروژه:

- کمارزشی: ارزش چندانی تولید نمیکند.
 - تکراری بودن و وجود رقبای جا افتاده
- بازار کوچک و درنتیجه کوچک بودن فضای اقتصادی این پروژه
 - موقت بوده شیوه در آمدی
- پرهزینه بودن نیروی مورد نیاز برای کار موسسه به علت دستی بودن کارها

علل موجه بودن انجام پروژه:

- تصمیم تیم تدریس بر انجام این پروژه
 - یادگیری
 - دریافت نمره

امیدواریم با توجه به صداقت، درستی و توانمندیهای اعضای این تیم که در قسمت معرفی تیم خواهد آمد، به تیم ما برای انجام این پروژه اعتماد کنید.

۲ معرفی و مفاد قرارداد

از طرف تیم، تعهد داده میشود امکانات کارکردی و غیرکارکردی که به شرح زیر است، طبق کیفیت مطرح شده در قسمت «نحوه پوشش نیازمندیهای کارکردی و غیرکارکردی»، پوشش داده شود. ضمنا از تکنولوژیهای مطرح شده در قسمت «معرفی سیستم و توضیح تکنولوژیهای مورد استفاده» استفاده خواهد شد و طبق زمانبندی و ددلاینهای داده شده، پروژه تحویل داده خواهد شد.

همچنین انتظار میرود روند نمره دهی به تقسیم بندی زیر باشد.

۱۰۲ امکانات کارکردی (۷۰ درصد نمره)

- امكانات عمومي (٢٠ درصد)
 - صفحه ارتباط را ما
- حنفحه معرفي موسسه
- صفحه توانین و نرخ کارمزدهای ا امکان انجام تبدیلات آزمایشی بین ارزی
 - سنقش مشتری، کارمند و مدیر
 - سه ارر معبر ریال، دلار و یورو
- اعمال کارمزد درصدی مطابق با قوانین در تبادلات
- 🗸 اعمال كف و سقف مبلغ در تمامي پرداختها و تراكنشها طبق قوانين
- امکان ارسال نوتیفیکیشن برای اطلاع رسانی امکانات یا رویدادهای قابل توجل
 - تراکنش (۲۰ درصد)

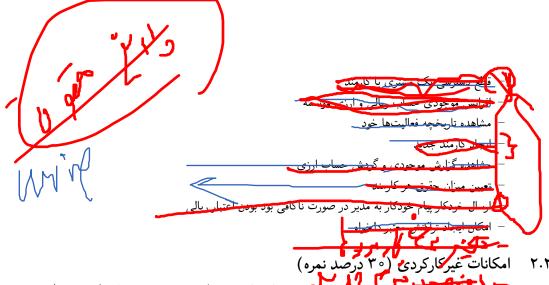
- امکان بیتنام در ازمونهای بینالمللی ،GRF IFLTS TOEFL

امكان پرداخت شهریه با هزینه فرم درخواست پذیرین برانسگانسا، حارجی

- امکان پرداخت ارزی به شماره حساب خارج از کشور
- 🗕 امکان برداشت ریالی از کیف پول و انتقال به حساب بانکی داخلی
 - امکان پرداخت ناشناس به شماره حساب داخلی موجود
- 🗸 امکان پرداخت ناشناس به شماره حساب داخلی ناموجود پس از ساختهشدن خودکار آن حساب
 - شکست واسس در صورت میم تایده کارس

امکانات مشتری (۲۰ درصد)

- مشاهده اطلاعات هر تبادل شامل، مقدار مصرفی از ارز اول، مقدار به دست آمده از این دوم و شنیند کارمرد قبل از تخمیل تبادل
 - انجام تراکش های تفریف سده به کمک اعتبار کیف پول
 - الحلاحرساني اطلاعيهها و رسيد تراكنشها موفق و ناموفق از لريت انتخاب شده مشتري
 - روشهای اطلاع رسانی رایان نامه و پیامک
 - امکانات کارمند (۲۰درصد)
 - کمیل تراکنش پس از تایید کارمند
 - امكان مشاهده بزئيات تراكنش دا
 - - امکانات مدیر (۲۰ درصد)



• تست واحد و رسلو سیاتهای بری ۱۰ مرصد از میازمندی های کارکردی مطرح شده در قسمت قبل. (۴۰ درصد)

• زمان بارگیری هر صفحه حداکثر ی<mark>ک</mark> ثانیه در **ص**ورتی که پایگاه داده کمتر از ۱۰۰۰ رکورد داشته باشد. (۳۰ درصد)

• تضمین امنیت سایت با استفاده از سایتهای www.ponycheckup.com و www.ssllabs.com به طوری که ۸۰ درصد موارد این تست توسط سایت ما اخذ شود. (۳۰ درصد)

۲ معرفی سیستم و توضیح تکنولوژیهای مورد استفاده

۱.۳ راهکارهای فنی پیشنهادی و ارزیابی راهکارها

رجوع شود به جدول.

راهكار چهارم	راهكار سوم	راهكار دوم	راهكار اول	جنبه
برنامه وب	برنامه وب	برنامه دسکتاپ مبتنی بر شبکه	برنامه دسکتاپ مبتنی بر شبکه	بستر
لاراول	جنگو	سیشارپ دات نت	جاوا اف ایکس	فريمورك
مای اس کیو ال	پوستگره	اس كيو ال سرور	اوراكل	پایگاه داده
هیچ	مناسب	به ندرت	کم	دانش تیم و به تبع آن هزینه
مناسب	مناسب	نامناسب	نامناسب	قابل استفاده بودن در دستگاههای مختلف
مناسب	مناسب	کم	کم	هزينه سختافزار
مناسب	مناسب	مناسب	مناسب	مستندسازی و به تبع آن قابل نگهداری بودن

۲۰۳ انتخاب بهترین گزینه

با توجه به این که برای تیم ما دانش قبلی برای پیادهسازی سامانه بسیار مهم بود و با توجه به هزینهها و موارد دیگر راهکار سوم انتخاب شد. در بخشهای زیر به جزئیات راهکار مطرح شده اشاره میشود.

معماری انتخاب شده برای طراحی نرمافزار به صورت زیر است:

به منظور این که سامانه قابل انتقال ۱ و به راحتی قابل اعزام ^۲ باشد و عملکرد محیط توسعه و تست نرم افزار یکسان باشند، از تکنولوژی داکر استفاده میکنیم، بهعلاوه سامانه روی هر ماشینی که از داکر پشتایبانی کند، قابل راهاندازی خواهد بود. به دلایلی که در بخش ۲و۲ بیان شد، برای توسعه سامانه از فریمورک جنگو^۳، سرور گونیکورن ^۴، پایگاه دادهی پُستگره ^۵ و وبسرور انجینایکس ^۶ استفاده خواهد شد.

معماری فریمورک جنگو تقریبا مشابه معماری MVC است و برای پیادهسازی برنامه کاربردی نیاز به طراحی تعدادی مدل وجود دارد. همچنین با استفاده از کد پایتون، جریان داده از کاربر به سیستم و بالعکس توصیف شده و در نهایت نحوه نمایش دادهها به کاربر طراحی می شود. این فریمورک به برنامه نویس اجازه می دهد تا بتواند از پلتفرمهای مختلف رابط کاربری استفاده کند. با توجه به بخش از فریمورک سمنتیک یو آی ۲ برای پیادهسازی رابط کاربری تعاملی استفاده خواهد شد.

برای پرهیز از طراحی یکپارچه و چالشهای آن و ایجاد امکان مهاجرت به معماری میکروسرویس ^۸ سامانه به چند زیرسامانه تقسیم شد که توضیح مختصری برای هرکدام در زیر آمده است:

- Authorization: در این زیرسامانه اطلاعات کاربران و دسترسیهای آنان نگهداری و پردازش می شود،
- Management:در این زیرسامانه قابلیتها و امکانات مدیریتی سامانه برای مدیر آن پیادهسازی می شود،

 ${\bf Portable'}$

Deployment^r

Django Framework^r

Gunicorn*

Postgres Database[∆]

 $\operatorname{Nginx}^{\mathfrak{s}}$

Semantic UI^v

Microservice Architecture

- Finance: در این زیرسامانه اطلاعات حسابهای مالی و تراکنشها نگهداری و پردازش می شوند،
- Workflow در این سامانه درخواستهای کاربران و روند کارشان از دریافت درخواست تا انجام یا تغییر وضعیت آن توسط کارمندان به انجام میرسد.

در شکل زیر، خلاصه معماری موردنظر آمده است: توصیف جریان داده به شرح زیر است:

همان طور که بیان شد سامانه بر پایه وب خواهد بود و کاربران با استفاده از مرورگر به سامانه متصل میشوند و درخواستها و کارهایشان را به انجام میرسانند. در اینجا مقصود از کاربران همه افراد استفادهکننده از سیستم اعم از مدیر، کارمندان و مشتری میباشد.

برای همه انواع کاربران ابتدا صفحه اولیه سایت نشان داده میشود و کاربران ابتدا از طریق گزینه ثبت نام، در سایت ثبت نام کرده و سپس با استفاده از قسمت ورود، وارد محیط کاربری خود میشوند. سپس هر کدام از درخواستها و یا کارهایی را که به آن دسترس دارند را انجام می دهند که شامل جست وجو در سایت با کلیک روی لینکها و یا دادن اطلاعات به سایت از طریق فرمهاست. همچنین نتیجه عملیات کاربران در پی عملیاتشان به آنها نمایش داده می شود. از ابتدای یک درخواست مرورگر کاربر بر بستر HTTP درخواستی را شکل می دهد و به سامانه ارسال می کند. سپس وب سرور انجین ایکس که در نقش پروکسی قرار دارد در خواست را دریافت کرده و به نحو مناسبی در اختیار سامانه قرار می دهد. این درخواست ابتدا به انجین ایکس می رسد که عملیات رمزنگاری و توزیع بار را انجام می دهد، سپس به لایه ی WSGI می رسد و کد پایتونی سایت توسط گونیکورن اجرا می شود. درخواست ابتدا از میان ابزار ^۹ های جنگو عبور می کند و با توجه به تنظیمات روتینگی که برای یو آرالهای سایت انجام خواهد شد، یکی از توابع پایتونی، که پیاده سازی خواهیم کرد اجرا می شود و به درخواست، پاسخ مناسب می دهد. در این تابع در صورت لزوم ارتباط با پایگاه داده از طریق مدل رابطه ای اشیای جنگو انجام می شود و منطقهای مورد نیاز که در مدلهای سایت بیاده سازی شده از خواخوانی می شوند. در این صورت یک یا چند درخواست به پایگاه داده هم ارسال خواهد شد.

برای تولید پاسخ درخواست، آز امکان جنگو برای نمایش دادهها در قالبهای رابط کاربری استفاده میشود. پس از این که پاسخ درخواست وب در تابع فراخوانی شده آماده و بازگردانده شد، جنگو پاسخ را از طریق گونیکورن در اختیار وب سرور قرار داده و وبسرور هم پاسخ کاربر را ارسال میکند و کاربر قادر خواهد بود نتیجه کار را در مرورگر خود مشاهده کند. ضمنا باید گفت هر کدام از سرویسهای گونیکورن، پایگاه داده و انجین ایکس در کانتینرهای داکر اجرا خواهند شد و ارتباط بینشان به طرزی نامرئی توسط شبکه داخل سرور انجام می شود.

۴ نحوه پوشش نیازمندیهای کارکردی و غیرکارکردی

پوشش نیازمندیهای کارکردی

برای تضمین پوشش نیازمندیها، که در قسمت معرفی و مفاد قرارداد به تفضیل شرح داده شده است، ما از تست واحد و تست سیستمی استفاده میکنیم. خوشبختانه فریمورک جنگو از هر دوی این نوع تستها پشتیبانی میکند و ما تضمین می کنیم که برای ۳۰ درصد از موارد نیازمندیها که همان نیازمندیهایی هستند که به نظر و صلاحدید ما، مهم تر یا حساس تر هستند، تست مستقیم نوشته شده باشد.

پوشش نیازمندیهای غیر کارکردی

از نظر سرعت سامانه زیاد حساس نیست و ما تضمین میکنیم مادامی که پایگاه داده کمتر از ۱۰۰۰ رکورد داشتهباشد، کاربران بدون محدودیت شبکه قادر خواهند بود هر صفحه را در کمتر از یک ثانیه بارگیری کنند.

برای تضمین امنیت سایت ما از تست سایتهای www.ponycheckup.com و www.ssllabs.com استفاده خواهیم کردیم و این که ۸۰ درصد موارد این تستها توسط سایت ما اخذ شود، تضمین می شود.

قابل انتقال و اعزام بودن نرم افزار با توجه به تکنولوژیای که استفاده کردهایم تضمین شدهاست و کافی است رایانه مقصد از تکنولوژی داکر ورژن پیادهسازی ما پشتیبانی کند.

۵ مراحل اجرای فازها و برآورد زمانی و مالی کلی

تخمین هزینههای توسعه، هزینه پرسنل

با توجه به بازار موجود و پرس و جوی میدانی به دانشجویان کارشناسی که وب توسعه میدهند ساعتی ۲۰ هزار تومان دستمزد تعلق میگیرد. همچنین هزینهها بر اساس ریال بیان شدهاست. همچنین برای تخمین زمان پیادهسازی از ضریب اطمینان ۴ استفاده شدهاست. با توجه به این که توسعهدهندگان از رایانه شخصی استفاده میکنند هزینهای غیر از هزینه پرسنل برای هزینههای توسعه نداریم.

مجموع	نرخ	نفرساعت	بخش
950000	Y 00000	47	تهیه پروپوزال
5400000	Y 00000	47	تهیه WBS
١٢٨٠٠٠٠	7 00000	54	طراحی سیستم از جمله موردهای کاربردی یا یوزکیس
*************	7 00000	1500	پیادهسازی و اعزام و تحویل پروژه
TFAA	_	_	مجموع

تخمين هزينههاي سالانه

هزینههای سالانه محدود هستند. سامانهای که توسط ما طراحی می شود قابل پیادهسازی روی یک سرور که هزینه سالانه تقریبی آن ۲۰۰۰۰۰۰ ریال است خواهدبود. همچنین درگاه پرداخت و سرویسهایی که از آن استفاده می کنیم به طور رایگان توسط سازمان کارفرما در اختیار ما قرار گرفته است. با توجه به این که حدود پروژه روی سامانه نرم افزاری تعیین شدهاست از تخمین هزینه کارمندان و مدیر بحث نمی کنیم.

۶ معرفی اعضا و تقسیم کار در گروه

۱۰۶ معرفی تیم

علی عسگری خشویه دانشجوی کارشناسی مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) دانشگاه صنعتی شریف تلفن همراه: ۹۱۳۶۴۹۶۶۲۸ •

رایانامه: aliasgari@ce.sharif.edu

سید محمدامین خدائی دانشجوی کارشناسی مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) دانشگاه صنعتی شریف تلفن همراه: ۹۳۷۴۷۴۸۳۷۳ ۰ رایانامه: khodmamin@gmail.com

وحید بالازاده مرشت دانشجوی کارشناسی مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) دانشگاه صنعتی شریف تلفن همراه: ۹۳۸۱۱۳۷۸۹۷ و رایانامه: balazadehyahid@gmail.com

۲.۶ تقسیم وظایف

تیم فنی، که از هر سه عضو تشکیل شده و با مدیریت فنی آقای علی عسگری فعالیت میکند، مسئولیت پیادهسازی قسمتهای زیرساخت، فرانتاند، بکاند و تضمین کیفیت و امینت را بر عهده دارد.

۳.۶ بیان نمرات اضافه

قابل انتقال و اعزام بودن نرم افزار با توجه به تکنولوژیای که استفاده کردهایم تضمین شدهاست و کافی است رایانه مقصد از تکنولوژی داکر ورژن پیادهسازی ما پشتیبانی کند. برای این قسمت انتظار میرود نمره اضافه به اندازه ۲۰ درصد از نمره کل پروژه در نظر گرفته شود.