TP 2 : optimisation numérique

### MINIMISATION PAR OPTIMISATION PROXIMALE

En préambule de tout module python, on suppose que les paquets suivants ont été chargés

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

# 1 Implémentation de ISTA

L'algorithme Iterative Shrinkage-Thresholding Algorithm, ISTA [?] est un algorithme qui a pour objectif de minimiser une fonction  $F: \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}$  s'écrivant sous la forme  $F = f + \lambda g$  où  $\lambda > 0$  est une constante,

1. f est un fonction convexe,  $C^1$ , gradient Lipschitz *i.e.*il existe  $L \in \mathbb{R}_+^*$  tel que pour tout  $x, y \in \mathbb{R}^d$ ,

$$\|\nabla f(x) - \nabla f(y)\| \le L \|x - y\|.$$

2. g est une fonction continue, convexe dont on peut calculer l'opérateur proximal  $\operatorname{prox}_q^{\gamma}$  défini pour tout  $\gamma>0$  et  $x\in\mathbb{R}^d$  par

$$\operatorname{prox}_{g}^{\gamma} = \underset{y \in \mathbb{R}}{\operatorname{arg \, min}} \left\{ g(y) + (2\gamma)^{-1} \|x - y\|^{2} \right\}.$$

L'algorithme ISTA consiste alors à construire la suite  $(x_k)_{k\in\mathbb{N}}$  partant de  $x_0\in\mathbb{R}^d$  à partir de la récursion suivante :

$$x_{k+1} = \operatorname{prox}_{\lambda g}^{\gamma} \{x_k - \gamma \nabla f(x_k)\}\$$
.

1. Montrer que pour tout  $\gamma, \lambda > 0$ , on a

$$\operatorname{prox}_{\lambda g}^{\gamma} = \operatorname{prox}_{g}^{\lambda \gamma} .$$

2. Implémenter alors l'algorithme ISTA. On pourra par exemple considérer un fonction sous la forme

lambda\_l : parametre lambda dans F

n\_it : nombre d'iterations

Variables de sortie : x, fun\_iterate

x : itere final de ISTA fun\_iterate : suite (f(x\_k))

### 2 Acquisition comprimée

Dans de nombreux problèmes, notamment en traitement du signal, seulement des observations partielles, regroupées dans un vecteur  $y \in \mathbb{R}^p$ , d'un signal  $x \in \mathbb{R}^d$  sont disponibles. Cela s'explique par une volonté de compresser le signal par exemple ou encore parce que les instruments de mesures du signal sont dans certains cas peu précis. Mathématiquement, cette perte de données se modélise par une relation y = Ax, où  $A \in \mathbb{R}^{p,d}$ , et p << d. Comme A n'est pas inversible, le plus souvent le problème inverse y = Ax a de nombreuses solutions mais qui ne sont pas satisfaisantes. En effet, dans de nombreux cas, le signal d'origine x est le plus souvent parcimonieux, i.e. un grand nombre de ses composantes sont nulles. Ainsi, pour reconstruire ce type de signal, il a été proposé de considérer le minimum de la fonction

$$F(x) = f(x) + \lambda g(x)$$
,  $f(x) = ||y - Ax||^2$ ,  $g(x) = \sum_{i=1}^{d} |x_i|$ ,

où  $\lambda > 0$  est un coefficient qui contrôle le niveau de parcimonie de x. On peut observer que F peut s'écrire comme  $f + \lambda g$  où f est une fonction convexe gradient Lipschitz and g est un fonction convexe continue mais non différentiable. On se propose dans cette partie d'appliquer l'algorithme ISTA à la minimisation de F avec une application au traitement d'image. Ici g sera des coefficients d'ondelettes dans une base g avec une application au traitement image g, alors g est simplement l'opérateur linéaire qui à partir de g donne ses coefficients dans g avec une application au traitement d'image g, alors g est simplement l'opérateur linéaire qui à partir de g donne ses coefficients dans g avec une application au traitement d'image g, alors g est simplement l'opérateur linéaire qui à partir de g donne ses coefficients dans g donne ses coeffici

Avant de commencer le TP, installer les librairies suivantes de python. Taper dans un terminal :

```
pip install -U scikit-learn scikit-image
```

Vous aurez aussi besoin du fichier tp2\_tools.py à télécharger sur la page suivante : www.dfsqd.

1. Créer un nouveau module python pour ce problème qui commencera par

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from tp2_tools import *
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore')
from ista import ista
```

2. Générer les données A et y et fixer pour le moment  $\lambda$ 

```
lambda_l1 = 1
y, A = noisy_observations()
```

- 3. Calculer le gradient de f pour cet exemple.
- 4. Dans cette question, on s'intéresse au calcul de l'opérateur proximal de g.
  - (a) Soit h une fonction convexe sci propre sur  $\mathbb{R}^d$  sous la forme  $h(x) = \sum_{i=1}^d h_i(x_i)$ , pour tout  $x = (x_i, \dots, x_d) \in \mathbb{R}^d$ , où pour tout  $i \in \{1, \dots, d\}$ ,  $h_i : \mathbb{R} \to (-\infty, +\infty]$ , est convexe sci propre. Montrer que pour tout  $x \in \mathbb{R}^d$  et  $\gamma > 0$ ,

$$\operatorname{prox}_{h}^{\gamma}(x) = (\operatorname{prox}_{h_{i}}^{\gamma}(x_{i}))_{i \in \{1,\dots,d\}}.$$

(b) Considérons  $\phi(t) = |t|$  pour tout  $t \in \mathbb{R}$ . Montrer que pour tout  $u \in \mathbb{R}$  et  $\gamma > 0$ 

$$t^* = \operatorname*{arg\,min}_{t \in \mathbb{R}} \left\{ \phi(t) + \left(1/2\gamma\right) \left| t - u \right|^2 \right\} \; ,$$

si et seulement si

$$t^* \in u - \gamma \partial \phi(t^*)$$
.

- (c) Déterminer la sous-différentielle de  $\phi$  sur  $\mathbb{R}$ .
- (d) En distinguant les cas  $|u| < \gamma$  et  $|u| \ge \lambda$ , déterminer pour tout  $u \in \mathbb{R}$  et  $\gamma > 0$ ,  $\operatorname{prox}_{\phi}^{\gamma}(u)$ .
- (e) En déduire pour tout  $x \in \mathbb{R}^d$  et  $\gamma > 0$ ,  $\operatorname{prox}_g^{\gamma}(x)$ .
- 5. Implémenter le gradient de f et l'opérateur proximal de g.
- 6. Appliquer la fonction ista que vous avez précédemment codée pour minimiser F et afficher l'image que vous obtenez à l'aide la fonction plot\_image.
- 7. Vérifier numériquement que l'ordre de convergence de ISTA est de l'ordre  $O(k^{-1})$  où k est le nombre d'itérations.
- 8. Changer la valeur du paramètre  $\lambda$  et afficher les images que vous obtenez. Discuter de vos résultats.

### 3 Minimisation de la fonction max

Dans cette section, on s'intéresse à la minimisation de la fonction F définie sur  $\mathbb{R}^d$  par

$$F(x) = f(x) + \lambda g(x)$$
,  $f(x) = ||y - Ax||^2$ ,  $g(x) = \max_{i \in \{1, \dots, d\}} x_i$ ,

où  $y \in \mathbb{R}^d$  et  $A \in \mathbb{R}^{d \times d}$ .

1. Créer un nouveau module python pour ce problème qui commencera par

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from tp2_tools import *
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore')
from ista import ista
```

2. Générer les données A et y et fixer pour le moment  $\lambda$ 

lambda\_max = 1
y, A = noisy\_observations\_inf()

- 3. Calculer le gradient de f pour cet exemple.
- 4. Dans cette question, on s'intéresse au calcul de l'opérateur proximal de g.
  - (a) Montrer que le calcul de  $\operatorname{prox}_g^{\gamma}(x)$  pour  $\gamma > 0$  et  $x \in \mathbb{R}^d$  revient au problème de minimisation sous contrainte

$$\min_{t \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}^d} \quad t + (2\gamma)^{-1} \|y - x\|^2$$
  
sous contraintes 
$$x_i \le t \text{ pour tout } i \in \{1, \dots, d\} .$$
 (1)

- (b) Donner le Lagrangien associé à ce problème.
- (c) En déduire à partir des conditions KKT, une expression implicite pour la solution  $(t^*, y^*)$  du problème (1).
- 5. Télécharger le module  $prox_max.py$  à partir de blabla et utiliser la fonction ista que vous avez implémenté pour minimiser F.
- 6. Illustrer graphiquement la convergence de l'algorithme.

# 4 Complétion de matrice de faible rang

Dans cette section, on s'intéresse au problème de complétion de matrice. Dans certains problèmes statistiques, on a accès à seulement certaines entrées d'une matrice  $X \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ,  $Y = A \odot X$  où  $A = (\mathbf{1}_{I \times J}((i,j)))_{i,j \in \{1,\dots,d\}}$ , où  $I,J \subset \{1,\dots,d\}$  et  $\odot$  est la multiplication élément par élément (ou appelé par certains "matlab"). Dans ce problème, on voudrait alors retrouver les composantes manquantes de X. Pour cela, il est commun de chercher une matrice X de faible rang. Cela revient alors à chercher à minimiser la fonction F définie sur  $\mathbb{R}^{d \times d}$  par

$$F(X) = f(X) + \lambda g(X)$$
,  $f(X) = ||Y - A \odot X||_2^2$ ,  $g(X) = ||X||_{\star} = \sum_{i=1}^d |\sigma_i(X)|$ ,

où  $\|\cdot\|_2$  est la norme de Frobenius et  $(\sigma_i)_{i\in\{1,\dots,d\}}$  sont les valeurs singulières de X. On rappelle le théorème de décomposition en valeurs propres singulières :

**Théorème 1.** Soit  $A \in \mathbb{R}^{d \times m}$ ,  $d \leq m$ . Il existe alors deux matrices orthogonales  $O_1, O_2$  et  $\sigma_1(A) \geq \cdots \geq \sigma_d(A) \geq 0$  tel que  $A = O_1 \Sigma O_2$  où  $\Sigma_A \in \mathbb{R}^{d \times m}$  est la matrice dont les entrées sont données par  $\Sigma_{i,i} = \sigma_i(A)$  pour  $i \in \{1, \ldots, d\}$  et  $\Sigma_{i,j} = 0$  sinon. Les réels  $(\sigma_1(A), \ldots, \sigma_d(A))$  sont appelés les valeurs singulières de A et sont les valeurs propres de  $AA^T$ .

1. Montrer que g est la norme dual de la norme opérateur  $\|\cdot\|$  sur  $\mathbb{R}^{d\times d}$ , i.e.

$$g(X) = \sup_{V \in \mathbb{R}^{d \times d}, \, ||V|| \leq 1} \langle X, V \rangle = \sup_{V \in \mathbb{R}^{d \times d}, \, |||V|| \leq 1} \operatorname{Tr}(X^{\mathsf{T}}V) \ .$$

En déduire que q est convexe.

On cherche alors à appliquer ISTA pour minimiser F.

- 2. On pourra dans un premier temps modifier ou créer une nouvelle fonction ista\_mat qui s'applique directement à des matrices.
- 3. Créer un nouveau module python pour ce problème qui commencera par

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from tp2_tools import *
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore')
from ista import ista_mat
```

4. Générer les données A et y et fixer pour le moment  $\lambda$ 

```
lambda_nuclear = 1
Y, A = noisy_observations_nuclear()
```

- 5. Calculer le gradient de f pour cet exemple.
- 6. Dans cette question, on s'intéresse au calcul de l'opérateur proximal de g.
  - (a) En utilisant que la norme de Frobenius est invariant par rotation, montrer que pour tout  $X \in \mathbb{R}^{d \times d}$  le problème de minimisation

$$\min_{Y \in \mathbb{R}^{d \times d}} \|Y\|_{\star} + (2\gamma)^{-1} \|Y - X\|_{2}^{2} , \qquad (2)$$

est équivalent à

$$\min_{D \in \mathsf{F}} \|D\|_{\star} + (2\gamma)^{-1} \|D - \Sigma_X\|_2^2 , \qquad (3)$$

où E est l'ensemble des matrices diagonales de  $\mathbb{R}^{d\times d}$  et  $\Sigma_X$  est la matrice diagonale donnée par la décomposition en valeurs singulières de X. Pour cela on utilisera le résultat suivant [?].

**Théorème 2.** Soit  $A, B \in \mathbb{R}^{d \times d}$  deux matrices de dimension d. Alors pour toutes matrices orthogonales  $O_1, O_2$ ,

$$\langle O_1 A O_2, B \rangle \le \langle \Sigma_A, \Sigma_B \rangle$$
,

où  $\Sigma_A$  et  $\Sigma_B$  sont les deux matrices diagonales données par la décomposition en valeurs singulières de respectivement A et B.

Si D est une solution de (3), comment construire Y solution de (2)?  $\updownarrow$ 

(b) En déduire que pour tout  $\gamma > 0$  et  $X \in \mathbb{R}^{d \times d}$ 

$$\operatorname{prox}_g^{\gamma}(X) = U \operatorname{prox}_{\ell_1}^{\gamma}(\Sigma_X) V ,$$

où  $X = U\Sigma_X V$  est une décomposition en valeurs singulières de X et  $\operatorname{prox}_{\ell_1}^{\gamma}$  est l'operateur proximal de la norme  $\ell_1, Y \mapsto \sum_{i,j=1}^d |Y_{i,j}|$ .

- 7. Implémenter l'opérateur proximal de g.
- 8. Tester l'algorithme ISTA et illustrer graphiquement sa convergence.

#### Références