



CoMFoRT

Manuel d'utilisation

Projet2 de L3IF – comfort@listes.ens-lyon.fr

2008

Table des matières

1	Installation	2
1.1	Linux	2
1.2	Windows	2
2	Introduction à CoMForT	3
3	Gestion des pages	4
3.1	Créer/Supprimer des pages	4
3.2	Modifier une page	5
4	Gestion des publications	6
4.1	Import	6
4.2	Export	6
4.3	Gestion de la liste des publications	6
5	Personnalisation du site	7
5.1	Thèmes	7
5.2	Modules	7
5.3	Module wiki	8
5.4	Les autres modules	10
5.5	Ajout d'un module	11
5.6	Contacts	11

Chapitre 1

Installation

Il est possible d'installer CoMFoRT sous Linux, Mac ou Windows. À noter que Python s'installera en même temps que notre CMS s'il n'est pas déjà présent sur la machine... Il est un petit peu essentiel.

1.1 Linux

Il suffit d'installer le paquet Debian `comfort`.

1.2 Windows

Pour installer CoMFoRT sous Windows, il suffit de lancer le programme d'installation et de suivre les instructions.

Chapitre 2

Introduction à CoMFoRT

Félicitations, vous venez d'installer CoMFoRT !

En lançant le logiciel vous arrivez sur une page vous demandant quelques informations, telles que le titre de votre site ou encore l'adresse FTP de votre futur site.

Une fois ces informations remplies vous arrivez sur la page d'accueil de votre futur site. Cette page contient une brève introduction à l'utilisation de CoMFoRT qui sera par la suite effacée afin de laisser place à votre page d'accueil.

Il y a aussi une seconde page qui explique la syntaxe wiki utilisée. Cette page est supprimable.

La première action à réaliser est de cliquer sur le bouton "Panneau d'administration" situé en bas de la page. Le panneau d'administration va permettre de gérer l'ensemble de votre site. Il se décompose en trois parties : "Configuration générale", "Configuration des modules" et "Travail en local".

- La première sert à la gestion de la structure du site, telle que le thème ou la gestion des pages.
- La seconde sert à la gestion du contenu à l'aide des modules dont nous verrons l'usage plus bas.
- La dernière partie sert quant à elle à la mise en ligne des modifications et à l'arrêt du logiciel.

Chapitre 3

Gestion des pages



3.1 Créer/Supprimer des pages

Au départ, le site ne comporte qu'une unique page : la page d'accueil, page qu'il est possible de modifier de la même manière que les autres mais que l'on ne peut pas supprimer.

Il est possible de rajouter autant de pages que l'on veut, la seule contrainte étant que chacune d'entre elles doit avoir un nom différent.

Par défaut, seuls les modules "menu" et "wiki" sont actifs sur une nouvelle page.

Parenthèse sur les modules La partie "texte" d'une page est gérée via un système de wiki dont la syntaxe est décrite plus bas. Mais pour plus de simplicité et d'efficacité certaines parties précises sont gérées via ce que l'on nomme un module. Il s'agit d'un bloc d'informations particulières, comme l'ensemble de vos publications. L'activation d'un module sur une page est donc l'importation des informations de ce module sur la page. Par exemple en activant le module "Publication" la page va contenir la liste de toutes vos publications.

Création On peut créer autant de pages que l'on veut à partir de la page administrateur en utilisant la commande "créer une nouvelle page". Lors de la création, on paramètre la page à volonté (identifiant unique, titre) puis on choisit les modules que l'on souhaite activer sur la page en les ordonnant selon ses besoins. Si le module "wiki" est activé on va ensuite pouvoir éditer le wiki de la page bien que rien ne soit définitif, une page étant modifiable à souhait.

Suppression Pour supprimer une page, il suffit de cliquer sur le bouton correspondant. À noter que la page d'accueil ne peut pas être supprimée.

Insertion d'une page générée en dehors de CoMFoRT Il est possible d'ajouter une page générée indépendamment de notre CMS. Pour cela il suffit de l'ajouter dans le dossier `/..comfort/perso/pages` générées, elle sera alors téléchargée vers le serveur avec les autres.

3.2 Modifier une page

Modification Chaque page est entièrement paramétrable : il suffit de cliquer sur la commande "configurer" pour activer ou désactiver des modules, et sur "édition du wiki" pour modifier ce dernier selon nos souhaits (par exemple pour supprimer le texte d'introduction de la page d'accueil).

Mise en ligne Toutes les modifications apportées sont faites en local. Une fois le site mis à jour en local, il ne reste plus qu'à le générer et à l'envoyer sur le serveur. Avant cette opération, aucune modification n'est enregistrée, ni publiée.

Chapitre 4

Gestion des publications

CoM FoRT étant orienté vers les chercheurs, il propose une gestion efficace des publications.

4.1 Import

Il vous permet d'importer les informations sur vos publications de différentes façons :

- Vous pouvez bien entendu les fournir "à la main" via un formulaire
- Mais vous pouvez aussi fournir un fichier BiBTeX, et CoM FoRT se charge alors d'extraire les informations utiles.
- (À venir) Et finalement, vous pouvez également importer les informations sur vos publications de manière automatique en fournissant uniquement votre nom. CoM FoRT se charge alors d'aller chercher les informations via Google Scholar, et vous demande uniquement de sélectionner quelles publications sont bien les vôtres.

4.2 Export

Vous pouvez également exporter en BiBTeX la liste des publications que vous avez rajoutées au site, et même sélectionner juste une partie de ces publications (par exemple celles de l'année écoulée). Cela vous permet par exemple d'importer toutes les informations nécessaires sur vos publications sur le site HAL du CNRS ou de l'INRIA.

4.3 Gestion de la liste des publications

Vous pouvez également gérer vos publications en les groupant sous forme de liste. Ce regroupement sous forme de liste va permettre de trier les publications de la manière que l'on veut ou même de n'afficher qu'une partie des publications.

Chapitre 5

Personnalisation du site

5.1 Thèmes

CoMFoRT propose un thème par défaut. Il est toutefois possible d'en choisir un autre facilement. Ainsi il est proposé une bibliothèque de thèmes prédéfinis qui se situe dans la partie "configuration du site" du panneau d'administration ("feuille de style à utiliser"). Il est aussi possible d'en importer, d'en créer de nouveaux ou d'en modifier des préexistants.

Créer/Ajouter un thème

- Créer un dossier dans /src/styles
- Mettre dans ce dossier la feuille de style CSS correspondante et les éventuelles images utilisées par le fichier CSS. Pour la création de thème, il est suggéré de s'inspirer des feuilles de style préexistantes.

5.2 Modules

Activation des modules Par défaut, seuls les modules "menu" et "wiki" sont activés sur une page. Pour en activer d'autres, il faut se rendre dans la page d'administration et activer les modules désirés suivant les pages. Les autres modules disponibles sont : "news", "calendrier", "enseignements", "publications", "agenda".

Agencement des modules L'ordre des modules sur la page administrateur est l'ordre dans lequel seront affichés tous les modules dans CoMFoRT. Ceci est réglable : on peut monter/descendre un module.

5.3 Module wiki

Pourquoi un module wiki Le module "wiki" est un module dont le rôle premier est de permettre à l'utilisateur de s'exprimer comme il le désire. Il vient en complément des autres modules et il peut servir à remplir des fonctions que ne remplirait pas un des autres modules. Il ne peut cependant y avoir qu'un seul module "wiki" par page.

Syntaxe On utilise comme syntaxe, dans le module "wiki", un sous-ensemble de la syntaxe de Wikipédia. Syntaxe supportée :

- **Paragraphes** : pour passer au paragraphe suivant, il faut sauter une ligne.
- **Titres** : ==, ===, ===== et =====.
Ex : == Titre ==
- **Formatage** :
 - **italique** : '' Ex : ''italique''
 - **gras** : ''' Ex : '''gras'''
 - **italique + gras** : '''' Ex : ''''italique ET gras''''
- **Taille du texte** : <small>text</small> affiche le texte en petit et inversement pour <big>.
- **Liens** : Pour un lien vers un élément interne à CoMForT, la syntaxe est [[lien]], pour un élément externe [lien].
 - Lien hypertexte : [url|texte] équivalent à texte le champ texte peut être omis, dans ce cas, il vaut url idem pour les liens internes avec [[]] (dans ce cas "url" doit être l'identifiant de la page).
- **Image** : Syntaxe :
[[Image:url|thumb|position|taille|légende]]
Les champs thumb, position, taille et légende peuvent être omis.
 - **url** : url de l'image
 - **position** : vaut left,center ou right
 - **taille** : syntaxe :
 - **300px** : l'image fait 300 pixels de large ou de haut (suivant la dimension la plus grande de l'image)
 - **300** : idem
 - **300x200px** : l'image fait 300 pixels de large, 200 de haut
 - **légende** : texte affiché si l'image ne peut pas être chargée
 - **thumb** : si précisé, équivalent à indiquer pour la taille : 180px
[[Image:coucou.gif|thumb]] équivalent [[Image:coucou.gif|180px]]
idem pour les images externes avec [].
- **Lien vers une page perso** : [[Page:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/pages
- **Lien vers une image perso** : [[Picture:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/pictures
- **Lien vers une doc perso** : [[Doc:url|texte]] idem que les liens hypertextes : url est l'url est le chemin relatif dans perso/docs

- **Exposants** : `{{exposant}}` ou `{{exp|exposant}}` ou `^{exposant}`
- **Indices** : `{{indice}}` ou `{{ind|indice}}` ou `_{indice}`
- **Tableaux** :
 - `{|` : début du tableau
 - `|+ titre` : ajoute un titre au tableau
 - `|-` : ajoute une nouvelle ligne
 - `| texte` : ajoute une nouvelle cellule dans la ligne courante contenant texte
 - `| options | texte` : idem que ci-dessus avec les options ci-dessus en plus:
 - * `align="left"|"center"|"right"`
 - * `valign="top"|"middle"|"bottom"`
 - * `colspan=x`: la case s'étend sur x colonnes
 - * `rowspan=x`: la case s'étend sur x lignes
 - `|}` : fin de tableau
- **Listes** :
 - Les listes non ordonnées : En début de ligne : `*` crée une nouvelle puce
Exemple :


```
* puce numéro 1
* puce numéro 2
* puce numéro 3
```
 - Les listes ordonnées : En début de ligne : `#` crée un nouvel item pour une liste numérotée Exemple :


```
# item 1
# item 2

sortie -->  1. item 1
            2. item 2
```
 - On peut mixer les deux :
Exemple 1 :


```
* puce 1
* puce 2
# item 1
# item 2

sortie -->  * puce 1
            * puce 2
            1. item 1
            2. item 2
```
 - Exemple 2 :


```
* une liste
# item 1
## item 11
** coucou
### item 111
## item 12
```

```
# item 2

sortie -->  * Une liste
              1. item 1
                a. item 11
                  * coucou
                b. item 12
              2. item 2
```

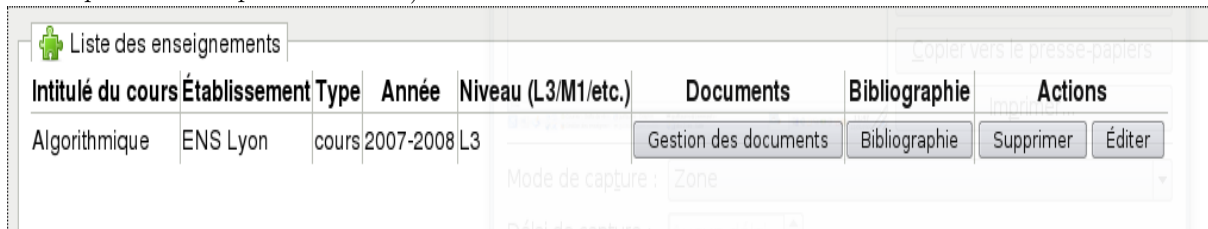
- **Texte préformaté** : ajouter un espace en début de ligne.
- **Balises** :
 - `math` : insère du latex dans le wiki
`$code latex$`
 - `x` : la taille du latex (par défaut : 200)
 - `p` : les paquets à utiliser sous la forme "paquet1 paquet2 paquet3..."
 - `nowiki` : `<nowiki>text</nowiki>` insère text tel quel dans le wiki sans le modifier.
 - `h2`, `h3`, `h4`, `h5` et `h6` : `<h2>Titre</h2>` équivaut à `==Titre==` idem pour `h3` et `===`, etc...
 - `ul`, `ol` et `li` : balises pour les listes, idem qu'en XHTML
 - `ref` : `<ref>référence</ref>` insère une note de bas de page avec comme texte "référence"
 - `sup` et `sub` : cf exposant et indice
 - `pre` : `<pre>text</pre>` insère du texte préformaté, idem que espace en début de ligne
 - `i`, `b`, `u`, `s`, `center` et `highlight` : balise italique, gras, souligné, barré, centré et sur-ligné
 - `</br>` va à la ligne
 - `<module />` :
`<module id="mod" params="key1=value1&key2=value2..." />` insère le contenu du module "mod" appelé avec les arguments `{key1: value1, key2: value2, ...}`
- Syntaxe prise en charge mais sans effet :
 - `le` : en début de ligne, censé faire des tabulations
 - `le </hr>` : insère un séparateur
 - `le !` en début de ligne dans un tableau : même effet que `le |`

5.4 Les autres modules

Les news et le calendrier Ces modules permettent d'afficher sur les pages de votre site une liste de news ou d'évènements à venir que vous aurez préalablement fournie. Pour ajouter une news il suffit d'appuyer sur le bouton correspondant et de remplir les informations que l'on souhaite voir apparaître. Le module Calendrier fonctionne de la même manière.

Le menu Ce module permet juste d’afficher les boutons d’accès aux pages lorsqu’il est activé.

Enseignement Il fonctionne de la même manière que les autres, on ajoute un enseignement en donnant les informations correspondantes. Mais une fois un enseignement crée on peut lui adjoindre des documents et une bibliographie (une liste parmi celles que l’on a créés).



The screenshot shows a web application interface with a table titled "Liste des enseignements". The table has columns for "Intitulé du cours", "Établissement", "Type", "Année", "Niveau (L3/M1/etc.)", "Documents", "Bibliographie", and "Actions". A single row is visible with the following data: "Algorithmique", "ENS Lyon", "cours", "2007-2008", "L3". The "Documents" column contains a button "Gestion des documents". The "Bibliographie" column contains a button "Bibliographie". The "Actions" column contains two buttons: "Supprimer" and "Éditer". Above the table, there is a search bar and a "Copier vers le presse-papiers" button. Below the table, there is a "Mode de capture" dropdown menu set to "Zone".

Intitulé du cours	Établissement	Type	Année	Niveau (L3/M1/etc.)	Documents	Bibliographie	Actions
Algorithmique	ENS Lyon	cours	2007-2008	L3	Gestion des documents	Bibliographie	Supprimer Éditer

5.5 Ajout d’un module

Comment ajouter un module Pour ajouter un module, vous pouvez vous baser sur les modules déjà existants. Dans `modules_interfaces.py`, vous trouverez différentes interfaces que vous pouvez choisir d’implémenter :

- `IModuleAdminPage` pour les modules utilisant une page de configuration dans la partie administration. Vous pourrez par exemple vous baser sur le module "News" pour vous familiariser avec l’écriture de formulaires pour l’administration, et la gestion des valeurs de retour ainsi que l’insertion dans la base de données. . .
- `IModuleDB` pour les modules utilisant la base de données (la méthode `setup_db` permet de récupérer l’objet db sur lequel on peut effectuer les requêtes).
- `IModuleContentProvider` pour les modules fournissant du contenu
- les autres interfaces ne sont pas encore utilisées à l’heure actuelle.

Ajouter un module consiste à ajouter un fichier "`themodule_NomDeVotreModule.py`" dans le dossier modules, ce fichier contenant une classe "TheModule" qui hérite des interfaces correspondant à ce que fait le module.

5.6 Contacts

La classe de L3IF 07-08 a, dans le cadre du projet, une mailing list qui reste à votre disposition pour vous éclairer quant aux différentes particularités du projet et pour faire profiter les autres utilisateurs de vos contributions.

`comfort@listes.ens-lyon.fr`