



YouPlay: Recomendador de videojuegos

Víctor de la Fuente Martínez
Sistemas de Información de Gestión y
Business Intelligence

INTRODUCCIÓN



Evolución del mercado de los videojuegos y sus plataformas

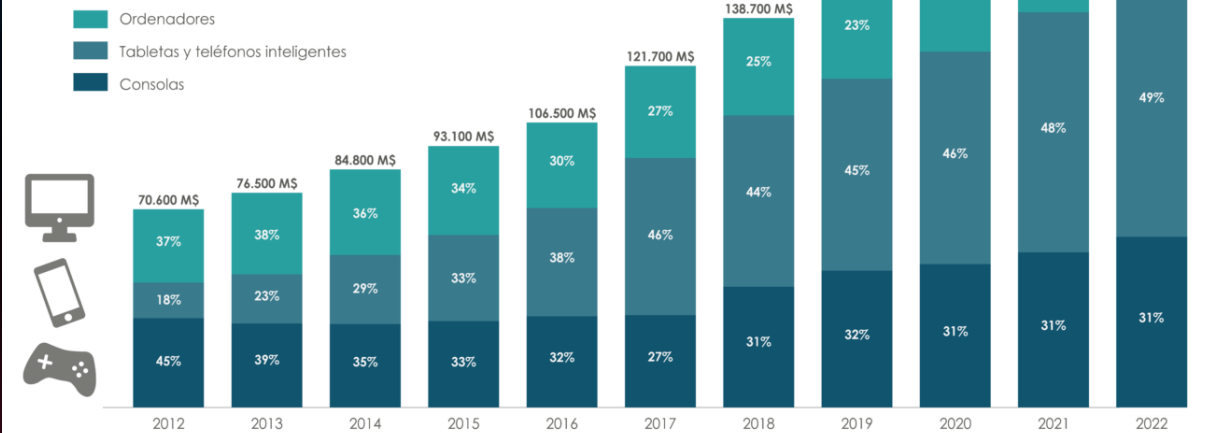


Gráfico:
Abel Gil Lobo (2020)
Fuente:
Newzoo (2019)

EOM
elordenmundial.com

YOUPLAY
Recomendador de Videojuegos

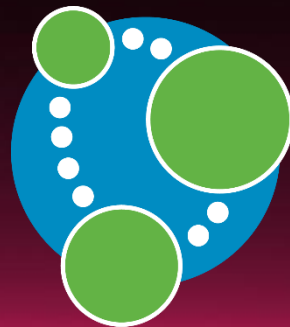


HERRAMIENTAS UTILIZADAS

CSV Kaggle

kaggle

Neo4j AuraDB
y Cypher



neo4j
Drivers & Integrations

Framework Angular



HTML/SCSS



Typescript

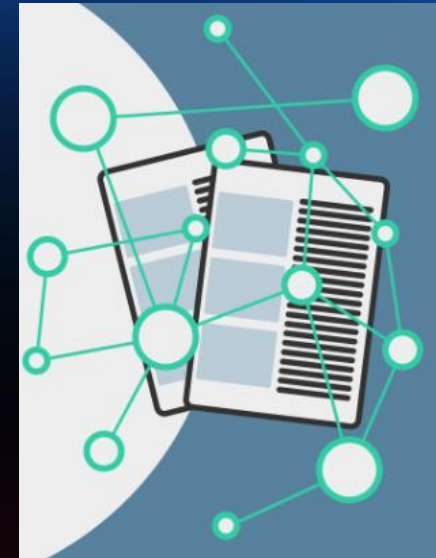


DAFO



Líneas de futuro

- Mejorar algoritmo recomendación



- Añadir usuarios



- Añadir otro tipo de ocio



Referencias

- Csv de Kaggle: <https://www.kaggle.com/code/kendallgillies/video-game-sales-by-genre>
- Foros de Kaggle: <https://www.kaggle.com/discussion>
- Cursos Neo4j: <https://graphacademy.neo4j.com>
- Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com>
- Inicio en Angular: <https://angular.io/start>
- Páginas de ayuda en Angular: <https://material.angular.io/>
- Página para la creación de componentes en Angular: <https://material.angular.io/components/categories>

- Neo4j AuraDB: <https://neo4j.com/cloud/platform/aura-graph-database/>
- GitHub: <https://github.com>
- GitHub del trabajo: <https://github.com/vdelam00/VideojuegosSIBI>
- OSF del proyecto: <https://osf.io/j7q8y/>
- Foros de ayuda de Neo4j: <https://community.neo4j.com>
- Recursos y ayuda de SCSS: <https://sass-lang.com/guide>
- Ayuda en la creación del DAFO: <https://www.cerem.es/blog/claves-para-hacer-un-buen-dafo-o-foda#:~:text=Los%20>



FIN

THANK YOU

¡Damos paso a la aplicación!