

Esercizio

Considerando la seguente gerarchia di classi, definire un programma in C++ che implementa le seguenti funzionalità.

1. Creare N oggetti Veicolo, con N e tipo di Veicolo (Auto, Moto, Barca) scelti dall'utente.
2. Inserire gli oggetti Veicolo creati in tre strutture dati, una per ciascun tipo.
3. Successivamente estrarre gli oggetti dalle tre strutture dati ed inserirli in tre altrettanti BST, uno per ciascun tipo di veicolo. I BST risentono dell'ordine di inserimento degli oggetti, pertanto fare in modo che l'ordine sia lo stesso di quello con cui sono stati inseriti nelle tre strutture dati precedenti.
4. Permettere all'utente di inserire un valore di potenza (in cavalli), ed eliminare dai tre BST i veicoli che hanno una potenza inferiore a quella data in input dall'utente.

NB: completare le classi con opportuni attributi e metodi in maniera arbitraria.

