## Práctica 3 SWAP

## XuSheng Zheng

# ${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Creación de la tercera máquina			
2.	Nginx 2.1. Opciones avanzadas	<b>2</b> 4		
3.	Haproxy 3.1. Opciones avanzadas	<b>6</b> 7		
4.	Módulo de estadísticas         4.1. Opciones avanzadas	8 10		
5.	Go-Between 5.1. Opciones avanzadas	<b>10</b> 11		
6.	Pound 6.1. Opciones avanzadas	<b>13</b> 14		
7.	Someter a carga la granja web con AB 7.1. Otras opciones	<b>16</b>		
8.	Análisis comparativo de los balanceadores	18		
9.	Bibliografía	20		

## 1. Creación de la tercera máquina

Para esta práctica, necesitamos crear una tercera máquina virtual que nos servirá de balanceador. Para ello, especificamos los siguientes datos siguiendo los mismos pasos que en la práctica 1:



Una vez instalada la máquina, necesitamos configurar la conexión a red. Lo hacemos de la misma manera que en la práctica 1:

```
network:
ethernets:
enp0s3:
dhcp4: true
enp0s8:
dhcp4: false
addresses: [192.168.56.72/24]
version: 2
```

Y comprobamos con **ifconfig**:

```
xuzheng@m3-xuzheng:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163cUP, RB0ADCAST, RUNNING, MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
inet 6 fe80::a00:27ff:fe83::c3e2 prefixien 64 scopeid 0x20k1 center 08:00:27f83:c3e2 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 84 bytes 34018 (34.0 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 89 bytes 10971 (10.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
enp0s8: flags=4163<UP,BR0ADCAST, RUNNING, MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.56.72 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.56.255
inet6 fe80::a00:27ff:fe82:7a5 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
ether 08:00:27:e2:07:a5 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 694 bytes 211816 (211.8 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 24 bytes 2610 (2.6 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

10: flags=73<UP,LOOPBACK, RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10

10: flags=73<UP,LOOPBACK, RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10

RX packets 100 bytes 7900 (7.9 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 100 bytes 7900 (7.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 100 bytes 7900 (7.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 100 bytes 7900 (7.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 100 bytes 7900 (7.9 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

## 2. Nginx

Instalamos **nginx** en m3 mediante **apt-get** con los comandos del guion y comprobamos que está activado:

Ahora procedemos a la configuración: en primer lugar deshabilitamos la funcionalidad de servidor web editando en /etc/nginx/nginx.conf comentando la línea include /etc/nginx/sites-enabled/\*; :

```
##
# Virtual Host Configs
##

include /etc/nginx/conf.d/*.conf;
#include /etc/nginx/sites–enabled/*;
```

Creamos el archivo de configuración /etc/nginx/conf.d/default.conf con los siguientes datos:

Una vez guardado, reiniciamos el servicio **nginx**. Para comprobar el funcionamiento del balanceador, se ha modificado el archivo /var/www/html/swap.html para que se puedan distinguir las máquinas:

```
xuzheng@m1–xuzheng:~$ cat /var/www/html/swap.html
<HTML>
<BODY>
SWAP M1
Web de ejemplo de xuzheng para SWAP
Email:xuzheng@correo.ugr.es
</BODY>
</HTML>
```

```
xuzheng@m2–xuzheng:~$ cat /var/www/html/swap.html

<HTML>

<BODY>

SWAP M2

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

</BODY>

</HTML>
```

Ahora podemos comprobar el funcionamiento de nginx usando cURL desde el anfitrión:

En este caso hemos tratado las dos máquinas por iguales. Podemos dar más peso a la primera máquina mediante el modificador weight:

Ahora de cada 3 peticiones, 2 serán atendidas por m1 y 1 por m2:

#### 2.1. Opciones avanzadas

Para evitar conflictos de estados y sesiones entre los servidores, **nginx** permite dirigir las peticiones provenientes de un determinado IP al mismo servidor final mediante la opción **ip\_hash**.

La directiva **keepalive** determina el número máximo de conexiones a servidores finales que se mantiene en caché, mientras que **keepalive\_requests** determina el número máximo de peticiones que se pueden

servir a través de estas conexiones. Una vez que el número de peticiones excede el máximo, la conexión se cerrará.

Comprobamos el funcionamiento a través del anfitrión:

Podemos que en este caso sólo sirve m2 pues estamos enviando a través del mismo IP.

Para gestionar caídas de los servidores podemos utilizar las directivas **max\_fails** para especificar el número máximo de intentos de comunicación fallidos antes de considerar al servidor no operativo, y **fail\_timeout** para especificar el periodo de tiempo en el que se considera esos intentos. En el siguiente ejemplo, consideramos que el servidor no será operativo si existen 3 intentos fallidos en un periodo de 30 segundos:

```
upstream balanceo_xuzheng{
    ip_hash;
    server 192.168.56.70 weight=2 max_fails=3 fail_timeout=30s;
    server 192.168.56.71 weight=1 max_fails=3 fail_timeout=30s;
    keepalive 3;
}
server{
    listen 80;
    server_name balanceador_xuzheng;
    access_log /var/log/nginx/balanceador_xuzheng.access.log;
    error_log /var/log/nginx/balanceador_xuzheng.error.log;
    root /var/www/;

    location /
    {
        proxy_pass http://balanceo_xuzheng;
        proxy_set_header Host $host;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr.yeroxy_http_version 1.1;
        proxy_set_header Connection "";
}
```

## 3. Haproxy

Para este apartado, paramos y desactivamos **nginx** para evitar conflictos e instalamos **haproxy** mediante **apt-get**.

```
wuzhengimid-xwzheng:"s sudo systemit disable nginx.service
Synchronizing state of nginx.service with bysv service script with /lib/systemd/systemd-sysv-install
Executings /lib/systemd/systemd-sysv-install disable nginx
couplings systemic systemic
```

Comprobamos que está activo:

Pasamos ahora a configurar **haproxy**: añadimos al archivo /etc/haproxy.cfg las siguientes líneas para tener una configuración round-robin básica:

```
frontend http—in
bind *:80
default_backend balanceo_xuzheng
backend balanceo_xuzheng
server m1 192.168.56.70:80 maxconn 32
server m2 192.168.56.71:80 maxconn 32
```

Reiniciamos el servicio y comprobamos desde el anfitrión:

Para dar más peso a determinados servidores, podemos usar la opción **weight** con números entre 0 y 256 en las líneas de **server**. Para establecer una analogía con el apartado de **nginx**, asignamos a m1 el doble de carga que m2:

```
frontend http-in
bind *:80
default_backend balanceo_xuzheng

backend balanceo_xuzheng
server m1 192.168.56.70:80 weight 20 maxconn 32
server m2 192.168.56.71:80 weight 10 maxconn 32
```

Y comprobamos:

```
| Scarl http://192.168.56.72/swap.html
| Comparison of Com
```

Vemos que efectivamente m1 atiende 2 de las 3 peticiones.

#### 3.1. Opciones avanzadas

Al igual que **nginx**, **haproxy** también permite el balanceo por IP mediante la opción **hash-type consistent**.

Además, haproxy permite 3 tipos de comprobaciones sobre el estado de los servidores:

- Activo: por defecto, en este caso, haproxy intentará establecer una conexión TCP con el servidor final cada 2 segundos. Tras 3 conexiones fallidas, se considerará que el servidor está caído y no se le enviarán peticiones hasta que consiga 2 conexiones exitosas.
- Pasivo: similar a la opción **keepalive\_requests** de **nginx**, establece un límite de errores consecutivos que puede haber antes de dar por caído al servidor.
- Agente: mediante un agente externo del servidor final, **haproxy** puede controlar el estado con el que se encuentra el servidor.

En el siguiente ejemplo establecemos un máximo de 10 errores:

```
frontend http-in
bind *:80
default_backend balanceo_xuzheng
0ackend balanceo_xuzheng
0ackend balanceo_xuzheng
balance source
hash-type consistent
server mi 192,168.56.70:80 weight 20 maxconn 32 check observe layer7 error-limit 10 on-error
mark-down
mark-down
mark-down
mark-down
```

Con observe layer7 indicamos que se consideren todas las respuestas HTTP del servidor y con on-error mark-down indicamos que se considere el servidor caído cuando se alcanzan los 10 errores. Para comprobar el funcionamiento del balanceo por IP, mandamos peticiones desde el anfitrión:

```
Telloward Constant National Association of CUAT/SWAP/Proctices/P3 (main) Scurl http://192.168.56.72/swap.html
GTHLD
GTHLD
GTHLD
GTHLD
GTHLD
Wab de siemplo de xuzhene para SWAP
Essail: xuzhens@correo.ugr.es
(/FOUT)
GTHLD
GT
```

Podemos apreciar que todas las peticiones son atendidas por m1 pues provienen del mismo IP.

#### 4. Módulo de estadísticas

Para habilitar el módulo de estadísticas de Haproxy, añadimos las siguientes líneas al archivo /etc/haproxy. /haproxy.cfg:

```
| Igg | dev/log | local1 | log | dev/log | local1 | log | dev/log | local1 | log | dev/log | local1 | local2 | local3 | local3 | local4 | local5 | local4 | local5 |
```

Reiniciamos el servicio y ahora podemos acceder a través de la url http://192.168.56.72:9999/stats con el usuario y la contraseña que hemos configurado:



Para poder testear el módulo de estadísticas, deshabilitamos de momento el balanceo por IP:

```
frontend http-in
bind *:80
default_backend balanceo_xuzheng

Dackend balanceo_xuzheng

Server mi 192.168.56.70:80 weight 20 maxconn 32 check observe layer7 error-limit 10 on-error

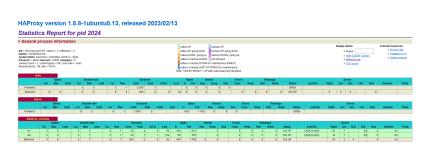
mark_down

server m2 192.168.56.71:80 weight 10 maxconn 32 check observe layer7 error-limit 10 on-error

mark_down
```

Tras reiniciar el servicio lanzamos varias peticiones al balanceador y observamos que los datos recogidos por el módulo son correctos:





En particular se verifica que m1 haya servido 4 de las 5 peticiones.

#### 4.1. Opciones avanzadas

Para que la página de estadísticas se actualice automáticamente podemos usar **stats refresh** con el periodo de tiempo con el que queremos que se actualice. Para limitar el número de conexiones a la página podemos usar **stats maxconn** y se puede establecer un timeout mediante **stats timeout**.

En el siguiente ejemplo, establecemos un refresco de página cada 10 segundos, un timeout de 30 segundos y un número máximo de 5 conexiones:

```
| Solution | Solution
```

#### 5. Go-Between

Para evitar conflictos, deshabilitamos los balanceadores anteriores e instalamos **go-between** mediante **sudo snap install gobetween** —**edge**. Una vez instalado comprobamos el estado del servicio:

```
xuzheng@m3–xuzheng:~$ snap services gobetween
Service Startup Current Notes
gobetween.gobetween enabled active –
```

Para configurar el algoritmo round-robin editamos el archivo /var/snap/gobetween/common/gobetween.toml como sigue:

```
[servers.sample]
protocol = "tcp"
bind = "192.168.56.72:80"
balance = "roundrobin"

[servers.sample.discovery]
kind = "static"
static_list = [
"192.168.56.70:80",
"192.168.56.71:80"
]
```

Además, para evitar errores, se ha desactivado el servidor de API REST y el servidor de ejemplo para UDP:

```
# ------ udp example ----- #
#[servers.udpsample]
#bind = "localhost:4000"
#protocol = "udp"
# [servers.udpsample.udp]
# max_responses = 1
# [servers.udpsample.discovery]
# kind = "static"
# static_list = [
# "8.8.8.8:53",
# "8.8.4.4:53",
# "91.239.100.100:53"
# ]
```

```
#
# REST API server configuration
#
[api]
enabled = false # true | false
bind = ":8888" # "host:port"
cors = false # cross—origin resource sharing
```

Para lanzar el servicio ejecutamos lo siguiente:

```
xuzhengem8a-xuzheng:"$ sudo /snap/gobetween/current/bin/gobetween from-file /var/snap/gobetween/commo /rgobetween vo.8.0+snap/gobetween/commo /rgobetween vo.8.0+snap/gobetween/commo /rgobetween vo.8.0+snap/gobetween/commo /rgobetween vo.8.0+snap/gobetween/commo /rgobetween vo.8.0+snap/gobetween/commo /rgobetween/commo /rgobetween/c
```

Y comprobamos desde el anfitrión:

#### 5.1. Opciones avanzadas

go-between también permite el balanceo por IP mediante la opción balance="iphash" así como ponderación mediante balance="weight". Para seguir el mismo esquema de los anteriores balanceadores damos el doble de carga para m1:

Lanzamos el servicio y comprobamos desde el anfitrión:

```
TrdiebURSKTOP-SS808SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

4 curl http://192.168.56.72/swap.html

4FIML.)

4DODY>

STAP M2

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

4/BODY>

4/HTML>

***trdiebURSKTOP-SS808SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

$ curl http://192.168.56.72/swap.html

4FIML.)

***SWAP M1

**Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

4/BODY>

***YAP M1

***trdiebURSKTOP-SS808SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

**TrdiebURSKTOP-SS808SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)
```

A diferencia de los anteriores balanceadores, que pueden usar a la vez ponderación y round-robin, en este caso los pesos determinan la probabilidad de ser elegida para servir una petición. Lo que implica que no tenemos asegurado que de las 3 peticiones, 2 vayan a ser servidas por m1. Para controlar el estado de los servidores finales, **go-between** hace uso del apartado **healthcheck**. Veamos con el siguiente ejemplo:

```
[servers.sample]
protocol = "tcp"
bind = "192.168.56.72:80"
balance = "weight"

  [servers.sample.discovery]
  kind = "static"
  static_list = [
        "192.168.56.70:80 weight=2",
        "192.168.56.71:80 weight=1"
]

  [servers.sample.healthcheck]
  fails = 3
  passes = 2
  interval = "5s"
  kind = "ping"
  ping_timeout_duration = "500ms"
```

Con esta configuración estamos indicando que se realice un chequeo sobre el estado de los servidores por

cada 5 segundos mediante conexiones por **ping**. Si una conexión no se establece en 500 ms se considera una pérdida. Tras 3 pérdidas, se considerará que el servidor esta caído. Mientras que 2 conexiones exitosas a un servidor caído se considerará que se ha recuperado.

Para evitar conflicto con el siguiente balanceador, deshabilitamos **gobetween** con el comando **sudo snap** disable **gobetween**.

#### 6. Pound

Actualmente no se puede instalar **pound** mediante **apt-get**, pero se ha encontrado un repositorio que almacena archivos para la instalación de **pound**. Dado que la versión de nuestro Ubuntu es la 18, la versión de **pound** que nos funciona es la 2.6.

Por tanto, descargamos el archivo pound\_2.6-2\_amd64.deb de http://old.kali.org/kali/pool/main/p/po und/ con el comando curl -O http://old.kali.org/kali/pool/main/p/pound/pound\_2.6-2\_amd64.deb e instalamos el paquete con sudo dpkg -i pound\_2.6-2\_amd64.deb. Una vez instalado podemos comprobar su estado:

Para configurar, editamos el archivo /etc/pound/pound.cfg:

```
## redirect all requests on port 8080 ("ListenHTTP") to the local webserver (see "Service" below):

## redirect all requests on port 8080 ("ListenHTTP") to the local webserver (see "Service" below):

ListenHTTP Address 192.168.56.72

Port 80

## allow PUT and DELETE also (by default only GET, POST and HEAD)?:

AHTTP O

Service

BackEnd Address 192.168.56.70

Fort 80

BackEnd Address 192.168.56.71

Fort 80

End

End
```

Al reiniciar el servicio nos pide que añadamos startup=1 al documento /etc/default/pound:

```
wuzbeng@id=xuzbeng:"$ sudo systemct1 restart pound.service
wzbeng@id=xuzbeng:"$ sudo systemct1 status pound.service
* pound.service - LSB: reverse proxy and load balancer
Loaded: loaded (/etc/init.d/pound; spenrated)
Active: active (exited) since Sat 2023-04-15 19:35:32 UTC; 2s ago
Docs: man:systemd-susy-enerator(8)
Process: 3091 ExecStop:/etc/init.d/pound stop (code=exited, status=0/SUCCESS)
Process: 3095 ExecStop:/etc/init.d/pound stop (code=exited, status=0/SUCCESS)
abr 15 19:35:32 md-xuzbeng systemd[1]: Stopped LSB: reverse proxy and load balancer.
abr 15 19:35:22 md-xuzbeng systemd[1]: Starting LSB: reverse proxy and load balancer.
abr 15 19:35:22 md-xuzbeng pound[3095]: * Please configure; afterwards, set startup=1 in /etc/defau
abr 15 19:35:22 md-xuzbeng pound[3095]: * Please configure; afterwards, set startup=1 in /etc/defau
abr 15 19:35:22 md-xuzbeng systemd[1]: Starting LSB: reverse proxy and load balancer.
```

Lo añadimos y reiniciamos el servicio.

```
# Defaults for pound initscript
# sourced by /etc/init.d/pound
# installed at /etc/default/pound by the maintainer scripts
# prevent startup with default configuration
# set the below varible to 1 in order to allow pound to start
startup=1
```

Comprobamos que funciona correctamente desde el anfitrión:

```
txd100DESKTOP-S58Q8SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)
$ curl http://192.168.56.72/swap.html

KHTML>

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

</BODY>

SWAP MI

Lxd100DESKTOP-S58Q8SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

**txd100DESKTOP-S58Q8SA MINGW64 /e/DGIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/PTácticas/P3 (main)

**txd100DESKTOP-S58Q8SA MINGW64 /e
```

También podemos otorgar más prioridad para una máquina que otra:

```
ListenHTTP
Address 192.168.56.72
Port 80

## allow PUT and DELETE also (by default only GET, POST and HEAD)?:

XHTTP 0

Service
BackEnd
Address 192.168.56.70
Port 80
Priority 2
End
BackEnd
Address 192.168.56.71
Port 80
Priority 1
End
End
End
End
```

#### 6.1. Opciones avanzadas

Para establecer el balanceo por IP podemos utilizar el bloque **session**, éste nos permite configurar el tiempo máximo en el que se mantiene una sesión, en nuestro caso se ha decidido un margen de 20 minutos:

Comprobamos desde el anfitrión:

```
txd100DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)
$ curl http://192.168.56.72/swap.html

HTML>

GODT>

SWAP MI

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

(/BODY)

(/HTML)

txd160DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

GEODT>

SWAP MI

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

(/BODY)

(/HTML)

txd160DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

$ curl http://192.168.56.72/swap.html

GHTML>

txd160DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

$ curl http://192.168.56.72/swap.html

GHTML>

SOOT>

SWAP MI

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

(/RODIY)

(/HTML)

txd160DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

S curl http://192.168.56.72/swap.html

GHTML>

txd160DESKTOP-SSQQSA MINCW64 /e/DCIIM/QUINTO 2° CUAT/SWAP/Prácticas/P3 (main)

S curl http://192.168.56.72/swap.html

GHTML>

Web de ejemplo de xuzheng para SWAP

Email:xuzheng@correo.ugr.es

(/RODIY)

(/HTML)
```

Para controlar el estado de los servidores, se puede configurar las directivas globales **TimeOut** y **ConnTO** que establecen el tiempo que espera **Pound** para una respuesta del servidor y una conexión al servidor, respectivamente. Estas directivas se pueden sobreescribir en cada servidor. Además, **Alive** determina cada cuánto tiempo **Pound** chequea el estado de los servidores. En nuestro caso, asignamos los siguientes valores:

```
## check backend every X secs:
Alive 20
TimeOut 10
ConnTO 10
```

### 7. Someter a carga la granja web con AB

A partir de esta sección, se ha eliminado la configuración respecto al balanceo por IP de todos los balanceadores.

En primer lugar instalamos **Apache Benchmark** en el anfitrión. Dado que en este caso el anfitrión tiene el sistema operativo Windows, se han seguido los pasos del videotutorial https://www.youtube.com/watch?v=hUZso9TpEes.

Una vez instalado probamos solicitar 10000 veces la página swap.html en peticiones concurrentes de 10 en 10:

```
| Table | Tabl
```

Podemos ver que en este caso el tiempo medio por petición es de 50 ms.

#### 7.1. Otras opciones

Aparte de las opciones -n y -c visto anteriormente, ab tiene otras opciones interesantes:

- -e csv-file: escribe en un csv el tiempo que se tardó para procesar cada porcentaje de las peticiones totales.
- -q: elimina los mensajes de progreso.
- -p, -u file: permite añadir fichero con datos para peticiones POST y PUT respectivamente. Es necesario usar también la opción -T.

- t timelimit: determina el número máximo de segundos para el benchmark.

Como ejemplo utilizamos el siguiente comando:

```
| Apache | A
```

Podemos ver que en este caso ya no nos muestra el mensaje sobre el número de peticiones completadas y si abrimos *ejemplo.csv* tenemos lo siguiente (se muestra sólo parte del csv):

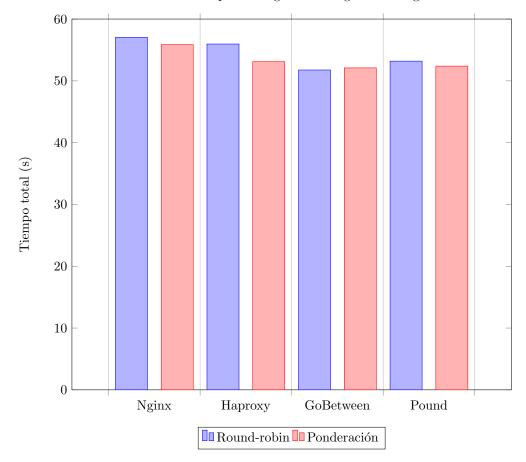
```
Percentage served, Time in ms
0,21.473
1,41.967
2,43.920
3,45.278
4,47.824
5,48.799
6,49.630
7,49.775
8,49.775
9,49.775
10,49.775
11,49.775
12,49.775
13,49.775
14,49.775
15,49.775
16,49.776
17,49.776
18,49.776
19,49.776
20,49.776
```

### 8. Análisis comparativo de los balanceadores

A continuación presentamos los resultados de los balanceadores sometiéndolos a una carga de 10000 peticiones concurrentes de 10 en 10. Para cada balanceador se testea tanto con round-robin como con ponderación con m1 el doble de carga que m2.

Balanceador	Algoritmo	Tiempo total (s)	Peticiones/s	Longest request (ms)
Nginx	Round-robin	57.038	175.32	563
Nginx	Ponderación	55.867	179.00	542
Haproxy	Round-robin	55.960	178.70	541
Haproxy	Ponderación	53.108	188.30	538
GoBetween	Round-robin	51.757	193.21	545
GoBetween	Ponderación	52.094	191.96	552
Pound	Round-robin	53.190	188.01	543
Pound	Ponderación	52.388	190.88	538

Puesto que el número de peticiones por segundo se puede obtener a partir del tiempo total, basta con analizar esta última variable. Con los anteriores datos podemos generar el siguientes diagrama de barras:



Podemos ver que en nuestro caso, **GoBetween** es el más rápido para ambos algoritmos, con casi 7 segundos de diferencia respecto de **Nginx** en el caso de usar round-robin.

Cabe destacar que en el caso de **Nginx** y **Haproxy** el tiempo con round-robin es superior que el tiempo con ponderación, y en el caso de **GoBetween** y **Pound** ocurre justo lo contrario. Esto puede deberse a múltiples factores: retardos debido al sistema operativo del anfitrión, el funcionamiento del propio balanceador u otros

motivos desconocidos. Pero lo lógico sería que round-robin funcionara mejor que ponderación, ya que en el caso de ponderación estamos cargando más a m1 cuando ambas máquinas son iguales.

Finalmente, cabe destacar que este análisis no determina la superioridad de un balanceador respecto a los otros, pues se ha analizado solamente datos de un único benchmark para los dos algoritmos. Pero a partir de los resultados, vemos que en nuestro caso, **GoBetween** tiene el mejor rendimiento y **Nginx** el peor.

## 9. Bibliografía

- http://nginx.org/en/docs/http/ngx\_http\_upstream\_module.html
- http://www.haproxy.org/download/1.4/doc/configuration.txt
- https://serverfault.com/questions/113637/haproxy-roundrobin-weights
- https://www.haproxy.com/blog/client-ip-persistence-or-source-ip-hash-load-balancing
- https://www.haproxy.com/blog/how-to-enable-health-checks-in-haproxy
- https://www.haproxy.com/blog/exploring-the-haproxy-stats-page/
- https://gobetween.io/documentation.html#Static-balancing
- http://old.kali.org/kali/pool/main/p/pound/
- https://www.linuxhelp.com/how-to-configure-load-balancer-with-pound-in-ubuntu
- https://linux.die.net/man/8/pound
- https://www.apachelounge.com/download/
- https://www.youtube.com/watch?v=hUZso9TpEes
- https://httpd.apache.org/docs/2.2/programs/ab.html