

# Trabajo CUIA: Propuesta

XuSheng Zheng

## **1. Descripción general de la aplicación**

Se trata de una aplicación que servirá como cambiador de ropa virtual.

En primer lugar se modelará el cuerpo de las personas mediante las imágenes obtenidas a partir de una cámara. En segundo lugar se construirán modelos de ropa a elegir por el usuario sobre el modelo de la persona y se proyectarán en la pantalla sobre el cuerpo del usuario. El usuario podrá modificar la talla de la ropa o cambiar de ropa mediante peticiones.

El objetivo de esta aplicación es reducir las devoluciones de las compras online debido al desconocimiento sobre los tamaños reales de los artículos.

## **2. Papel que juegan las tecnologías**

### **2.1. Reconocimiento e identificación de imágenes**

La aplicación reconocerá el cuerpo del usuario generando un modelo adaptado a ello.

### **2.2. Procesado de lenguaje natural**

El usuario podrá solicitar cambiar de talla o de ropa mediante la voz.

### **2.3. Realidad aumentada**

La aplicación generará los modelos virtuales de los artículos con diferentes tallas sobre el modelo del usuario y lo proyectará sobre la imagen captada por la cámara.