

# Trabajo CUIA: Propuesta

XuSheng Zheng

## 1. Descripción general de la aplicación

Se trata de una aplicación que servirá como diseñador y probador de camisetas. La plataforma elegida es Windows con lenguaje de desarrollo Python.

En primer lugar se modelará el cuerpo del usuario mediante las imágenes obtenidas a partir de una webcam. En segundo lugar se construirá un modelo de camiseta ajustado al cuerpo del usuario con imágenes (o colores, figuras incluso vídeos) a elegir por el usuario sobre el modelo de la persona y se proyectarán en la pantalla. El usuario podrá modificar la imagen proyectada mediante peticiones de voz.

El objetivo de esta aplicación es poder probar diseños de camisetas sin la necesidad de fabricar prototipos expresamente. También está pensado para entretener ya que los usuarios podrán utilizarlo para generar grabaciones con estilos de camisetas a su gusto.

## 2. Papel que juegan las tecnologías

### 2.1. Reconocimiento e identificación de imágenes

La aplicación reconocerá el cuerpo del usuario generando un modelo adaptado utilizando el paquete cvzone de Python.

### 2.2. Procesado de lenguaje natural

El usuario podrá solicitar cambiar la imagen proyectada mediante voz.

### 2.3. Realidad aumentada

La aplicación generará un modelo de camiseta ajustado que acompaña al movimiento con imagen proyectada a elegir sobre el usuario.