

# Trabajo CUIA: Propuesta

XuSheng Zheng

## 1. Descripción general de la aplicación

Se trata de una aplicación que servirá como cambiador de ropa virtual. La plataforma elegida es Windows con lenguajes de desarrollo Python y C#.

En primer lugar se modelará el cuerpo del usuario mediante las imágenes obtenidas a partir de una webcam. En segundo lugar se construirán modelos de ropa a elegir por el usuario sobre el modelo de la persona y se proyectarán en la pantalla. El usuario podrá modificar la talla o cambiar de ropa mediante peticiones.

El objetivo de esta aplicación es reducir las devoluciones de las compras online debido al desconocimiento sobre los tamaños reales de los artículos.

## 2. Papel que juegan las tecnologías

### 2.1. Reconocimiento e identificación de imágenes

La aplicación reconocerá el cuerpo del usuario generando un modelo adaptado mediante el paquete cvzone de Python y utilidades de Unity.

### 2.2. Procesado de lenguaje natural

El usuario podrá solicitar cambiar de talla o de ropa mediante voz.

### 2.3. Realidad aumentada

La aplicación generará modelos virtuales de ropa con diferentes tallas a elegir sobre el modelo del usuario y los proyectará sobre la imagen captada por la cámara.