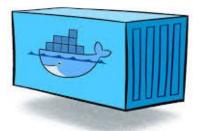
#### 4DLabs

# Docker

Build, Ship, and Run Any App, Anywhere



### Contenu de cette présentation

- plutôt technique
- mais sympa !!
- durée : 1h
- 4 principaux thèmes
  - o Pourquoi ? pour qui ? comment ça marche ? jusqu'à la prod
- public cible : tous
- objectifs
  - vous présenter docker



### Le décor



Anomalies devOps

Incompatibilité

?

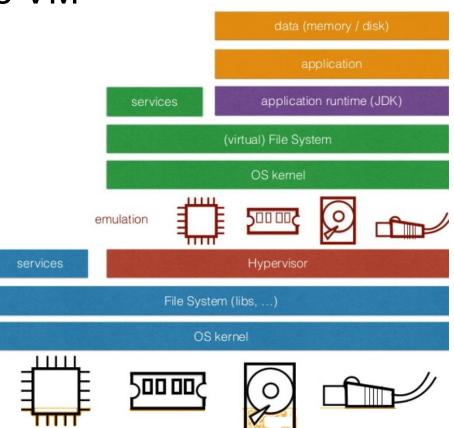
Incompréhension

Reproductibilité

## 1ère réponse : l'approche VM

- ISO de la prod
- Démarre en 15 20s
- N'est pas très légère, ni portable

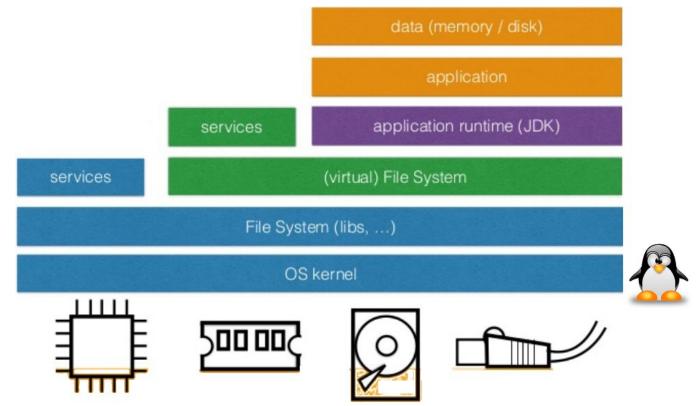








# 2ème réponse : l'approche Container









### Objectifs:

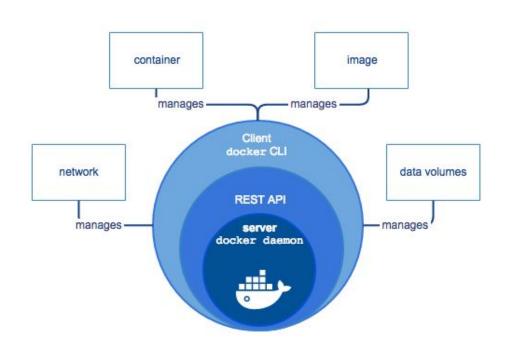
- 1<sup>ers</sup> pas avec docker
- containers légers
- isolation

### La plateforme Docker, vue d'ensemble

"Docker is an open platform for developing, shipping, and running applications"

### **Docker Engine**

- application client/serveur
- gestion d'images, containers,
- network, volumes
- et services

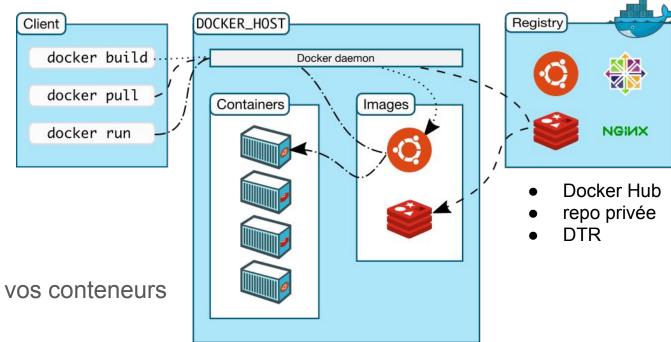


### La plateforme Docker, vue d'ensemble

#### Docker daemon



- exploitation,
- et distribution de vos conteneurs





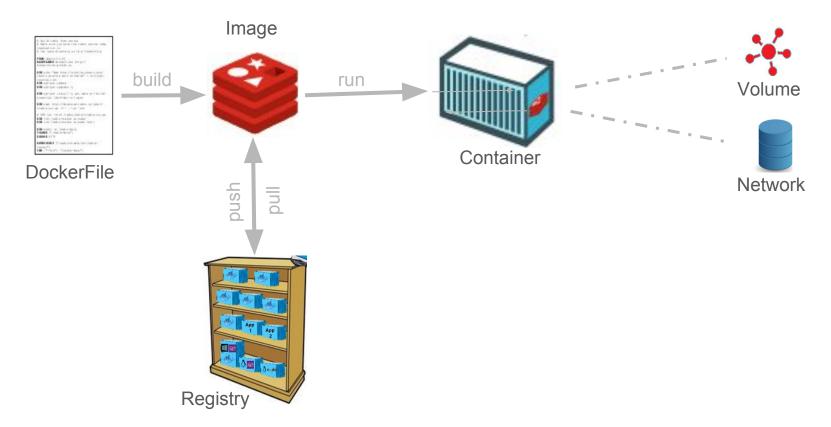
### DEMO: vue d'ensemble

Nous allons jouer avec les principales commandes docker

- pull d'une image
- run de container
- listing containers en cours
- logs
- stats
- tag / push d'image

https://hub.docker.com/

# La plateforme Docker, lexique







#### Objectifs:

décrire et construire une image

# Comment
INSTRUCTION arguments





#### Web Application

The top lever Docker image should contain your custom code you would like to run.



#### Application Framework

Above your operating layer you may have a docker image that sets up any applications you need to run your code or tool.

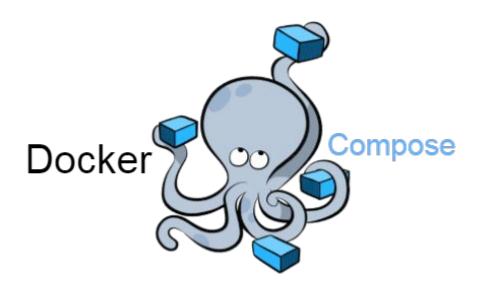


#### Operating System

The bottom layer of your docker image stack will always be the operating system.

# Et pour les applications complexes? ...

- conteneurs multiples (micro-services)
- YAML
- \$ docker-compose up







### 4DLabs coins factory

- worker
- rng
- hash

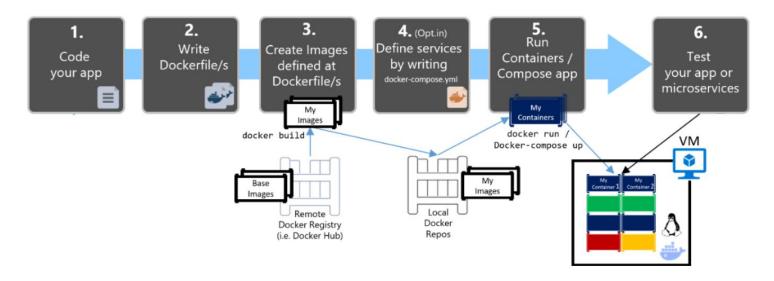


redis bank



web ui

### Docker / Jenkins / pipeline





Présentation de Stéphane à venir ...









MANAGE YOUR DOCKER ENVIRONMENTS WITH EASE



# DEMO: orchestration, scaling, upgrade





### Docker: Cas d'utilisation





Outillage

Gestion de conf. simplifiée

**Code Pipeline Management** 

Scalabilité et disponibilité

**Developer Productivity** 

& Debugging Capabilities



Application Multi-Tenant

Démos client & POC





#### 4DLabs

# Merci!! des questions?

Où aller suite à cette présentation ?

https://docs.docker.com/get-started/ https://training.play-with-docker.com/

