

OBJETIVO

Crear una aplicación web sencilla que permita:

- Identificar JavaScript como lenguaje cliente
- Usar sintaxis básica
- Acceder al DOM
- Crear elementos
- Modificar elementos
- Eliminar elementos
- Cambiar estilos dinámicamente

ARCHIVOS A ENTREGAR

- index.html
- script.js

PARTE A — TEORÍA (CE.a + CE.b)

PREGUNTAS (2 puntos)

Responde en un documento o comentario dentro del JS:

1. ¿Qué es un lenguaje de script de cliente?
2. ¿Qué estándar sigue JavaScript actualmente?
3. ¿Diferencia entre let y const?
4. ¿Para qué sirve if?
5. ¿Qué hace querySelector()?

PARTE B — PARTE PRÁCTICA (CE.c, d, e, f)

Dado **index.html**

Completa el archivo **script.js** para que:

CE.c (2 pt) — Selección DOM

Selecciona:

- input
- botones
- lista
- título

CE.d (2 pt) — Crear y modificar

Al pulsar **Añadir**:

- Crear ****
- Poner texto del input
- Insertarlo en ****
- Limpiar input

CE.d (1 pt) — Modificar contenido

Al hacer click sobre un ****:

- Cambiar texto a:

Editado: texto original

- Marcarlo como seleccionado

CE.e (2 pt) — Eliminar

Botón **Eliminar seleccionada**:

- Borra SOLO el seleccionado
- Si no hay ninguno → **alert()**

CE.f (2 pt) — Estilos dinámicos

Botón **Modo oscuro**:

- Cambia el color del título usando **toggle()**

CE.b (1 pt) — Sintaxis básica

Usar correctamente:

- variables **const** y **let**
- condicional **if**
- función flecha o función normal