

# OBJETIVO

Crear una aplicación web sencilla que permita:

- Identificar JavaScript como lenguaje cliente
- Usar sintaxis básica
- Acceder al DOM
- Crear elementos
- Modificar elementos
- Eliminar elementos
- Cambiar estilos dinámicamente

# ARCHIVOS A ENTREGAR

- `index.html`
- `script.js`

## PARTE A — TEORÍA (CE.a + CE.b)

### PREGUNTAS (2 puntos)

Responde en un documento o comentario dentro del JS:

1. ¿Qué es un lenguaje de script de cliente?
2. ¿Qué estándar sigue JavaScript actualmente?
3. ¿Diferencia entre `let` y `const`?
4. ¿Para qué sirve `if`?
5. ¿Qué hace `querySelector()`?

# PARTE B — PARTE PRÁCTICA (CE.c, d, e, f)

Dado `index.html`

Completa el archivo `script.js` para que:

## CE.c (2 pt) — Selección DOM

Selecciona:

- `input`
- `botones`
- `lista`
- `título`

## CE.d (2 pt) — Crear y modificar

Al pulsar **Añadir**:

- Crear `<li>`
- Poner texto del `input`
- Insertarlo en `<ul>`
- Limpiar `input`

## CE.d (1 pt) — Modificar contenido

Al hacer click sobre un `<li>`:

- Cambiar texto a:

Editado: `texto original`

- Marcarlo como seleccionado

## CE.e (2 pt) — Eliminar

Botón **Eliminar** seleccionada:

- Borra SOLO el **<li>** seleccionado
- Si no hay ninguno → **alert()**

### **CE.f (2 pt) — Estilos dinámicos**

Botón **Modo oscuro**:

- Cambia el color del título usando **toggle()**

### **CE.b (1 pt) — Sintaxis básica**

Usar correctamente:

- variables **const** y **let**
- condicional **if**
- función flecha o función normal