

<b>RA3.</b> Accede y manipula documentos web utilizando lenguajes de script de cliente.	a, b, c, d, e, f
---	------------------

**NOMBRE Y APELLIDOS:** Victor Manuel Díaz de Terán Martínez

**TEORÍA:** (3 ptos)

**Responde de forma clara y breve:**

1. ¿Qué es un lenguaje de script de cliente? Pon un ejemplo. (CE.a)
2. ¿Qué estándar sigue JavaScript actualmente? (CE.a)
3. Diferencia entre let y const. (CE.b)
4. ¿Para qué sirve una estructura if? (CE.b)
5. ¿Qué diferencia hay entre getElementById() y querySelector()? (CE.c)
6. ¿Qué devuelve querySelectorAll()? (CE.c)
7. ¿Para qué sirve createElement()? (CE.d)
8. ¿Cómo se elimina un elemento del DOM? (CE.e)
9. ¿Para qué sirve classList.toggle()? (CE.f)
10. ¿Por qué es mejor usar clases CSS en vez de modificar estilos directamente con .style? (CE.f)

**PRÁCTICA:** (7 ptos)

- Se entrega el siguiente HTML base: *index.html*
- Completa *script.js* para que:
  1. Selecciona todos los elementos necesarios del documento. (CE.c) (1 pto)
  2. Al pulsar "Añadir": (CE.d) (2 ptos)
    - Crear una lista
    - Insertarlo en la lista
    - Limpiar el input
    - No permitir texto vacío → una alerta diciéndolo.
  3. Al hacer click en un **elemento de la lista**: (CE.d + CE.f) (2 ptos)
    - Añadir clase seleccionado
    - Quitarla al resto
  4. Botón **Eliminar**: (CE.e) (1 pto)
    - Borra el elemento seleccionado
    - Si no hay ninguno seleccionado → una alerta diciéndolo.
  5. Botón **Modo oscuro**: (CE.f) (1 pto)
    - Cambia el estilo del título a fondo negro letras blancas.

1. Que se ejecuta en el cliente cuando hablo de cliente me refiero al navegador web, no al servidor (por ejemplo apache2)
- 2.
3. let para variables y cons para constantes
4. para hacer una comparación entre 2 numeros y te puede dar 2 resultados true o false si es true hace unas instrucciones y si es false otras
- 5.
- 6.
7. Para crear un elemento por ejemplo un <li> como en el ejercicio de clase en un html
- 8.
- 9.
- 10.