

# **Отчет по выполнению индивидуального проекта. 5 этап**

*Дисциплина: Операционные системы*

Кабанова Варвара Дмитриевна

# **Содержание**

<b>1 Цель работы</b>	<b>6</b>
<b>2 Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>3 Выводы</b>	<b>25</b>

# Список иллюстраций

2.1	рис.1 . . . . .	7
2.2	рис.2 . . . . .	8
2.3	рис.3 . . . . .	8
2.4	рис.4 . . . . .	9
2.5	рис.5 . . . . .	9
2.6	рис.6 . . . . .	9
2.7	рис.7 . . . . .	10
2.8	рис.8 . . . . .	10
2.9	рис.9 . . . . .	11
2.10	рис.10 . . . . .	11
2.11	рис.11 . . . . .	12
2.12	рис.12 . . . . .	12
2.13	рис.13 . . . . .	12
2.14	рис.14 . . . . .	13
2.15	рис.15 . . . . .	13
2.16	рис.16 . . . . .	14
2.17	рис.17 . . . . .	14
2.18	рис.18 . . . . .	14
2.19	рис.19 . . . . .	15
2.20	рис.20 . . . . .	15
2.21	рис.21 . . . . .	16
2.22	рис.22 . . . . .	16
2.23	рис.23 . . . . .	17
2.24	рис.24 . . . . .	17
2.25	рис.25 . . . . .	17
2.26	рис.26 . . . . .	18
2.27	рис.27 . . . . .	18
2.28	рис.28 . . . . .	19
2.29	рис.29 . . . . .	19
2.30	рис.30 . . . . .	19
2.31	рис.31 . . . . .	20
2.32	рис.32 . . . . .	20
2.33	рис.33 . . . . .	21
2.34	рис.34 . . . . .	21
2.35	рис.35 . . . . .	22
2.36	рис.36 . . . . .	22
2.37	рис.37 . . . . .	23

2.38 рис.38 . . . . .	23
2.39 рис.39 . . . . .	24
2.40 рис.40 . . . . .	24

# **Список таблиц**

# **1 Цель работы**

Научиться делать записи для персональных проектов

## 2 Выполнение лабораторной работы

В папке ~/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project-/content/home вижу наличие многих файлов, один из которых- текстовый документ project.md. Поработаем с ним (рис. 1)

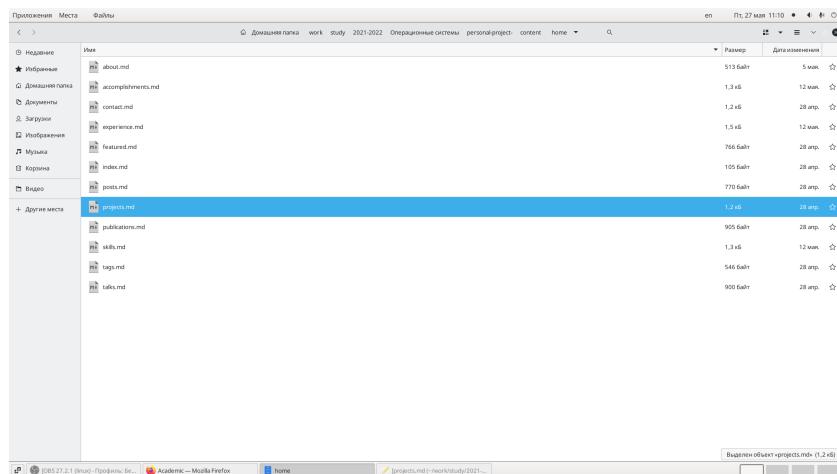


Рис. 2.1: рис.1

Вносим изменения в наш файл, меняем названия блоков и тегов (рис. 2)

```
Протокол: Места Текстовый редактор
Открыть *projects.md
on 11:27 мэр 27 мая 11:12 • Справка • Выход
2 # An instance of the Portfolio widget.
3 <widget> portfolio https://www.hugo.com/docs/page-builder/
4 <widget> portfolio
5
6 # This file represents a page section.
7 Headless: true
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 65
11
12 title: Projects
13 subtitle: ''
14
15 content:
16   # The type to display. E.g. project.
17   page_type: project
18
19 # Default filter index (e.g. 0 corresponds to the first 'filter_button' instance below).
20 filter_default: 0
21
22 # Filter toolbar (optional).
23 # To show all items as filters ('filter_button' instances) as you like.
24 # To show all items, set 'tag' to "*".
25 # To filter by a specific tag, set 'tag' to an existing tag name.
26 # To remove the toolbar, delete the entire 'filter_button' block.
27 filter_button:
28   - name: Программирование
29     tag: programming
30   - name: Ранее программирования CM
31     tag: cm
32   - name: Ранее программирования ИМОН
33     tag: imon
34
35 design:
36   # Define how many columns the section has. Valid values: "1" or "2".
37   columns: "2"
38
39   # Toggle between the various page layout types.
40   # 1 = List
41   # 2 = Compact
42   # 3 = Showcase
43   # 4 = Showcase
44   view: 2
45
46 # For Showcase view, flip alternate rows?
47 flipAltRows: false
48
```

Рис. 2.2: рис.2

Открываю терминал, с помощью команды `~/bin/hugo server` проверяю исправность работы сервера и не допустила ли я ошибок. Вызываю `~/bin/hugo` (рис.3)

```
Протокол: Места Терминал
vdkubanova@dkubn02 ~ /work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project-
en 11:27 мэр 27 мая 11:14 • Справка • Выход
$ ~/bin/hugo
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Reloading modules in 7786 ms
Start building sites ...
hugo v0.97.3-0f78053a3d9f46a28aa3d48cf1ec712ae78a9bb4+extended linux/amd64 BuildDate=2022-04-18T17:22:19Z VendorInfo=gohugoio
| EN
-----+
Pages | 54
Paginator pages | 0
Non-page files | 12
Static files | 9
Processed images | 29
Aliases | 9
Sitemaps | 1
Cleanned | 0

Total in 9776 ms
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Watching for changes in "/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/d/vdkubanova/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project/assets,content,data,static"
$ ~/bin/hugo server
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Start building sites ...
hugo v0.97.3-0f78053a3d9f46a28aa3d48cf1ec712ae78a9bb4+extended linux/amd64 BuildDate=2022-04-18T17:22:19Z VendorInfo=gohugoio
| EN
-----+
Pages | 54
Paginator pages | 0
Non-page files | 12
Static files | 9
Processed images | 29
Aliases | 9
Sitemaps | 1
Cleanned | 0

Built in 470 ms
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Watching for changes in "/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/d/vdkubanova/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project/assets,content,data,static"
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Watching for config changes in "/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/d/vdkubanova/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project/config,_default,_afu,.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/d/vdkubanova/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project/_wp,mod"
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Serving from development
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Serving pages from memory
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Running in fast render mode. For full rebuilds on change: hugo server --enableFastRender
INFO 2022-05-27T11:14:00+00:00 [reloader] Web Server is available at http://localhost:1313/ (bind address 127.0.0.1)
Press Ctrl+C to stop

```

Рис. 2.3: рис.3

Перехожу по ссылке, сгенерированной с помощью команды `~/bin/hugo server`, здесь с нашим сайтом будут происходить все первоначальные изменения (после каждого вызова команды `~/bin/hugo server`). Посмотрим, что изменилось (рис.4)

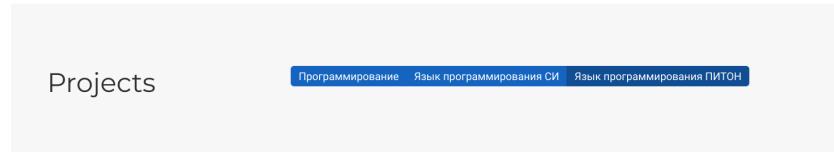


Рис. 2.4: рис.4

В папке `~/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project-content/project/example` вижу наличие 2 файлов, один из которых- текстовый документ `index.md`. Поработаем с ним (рис. 5)

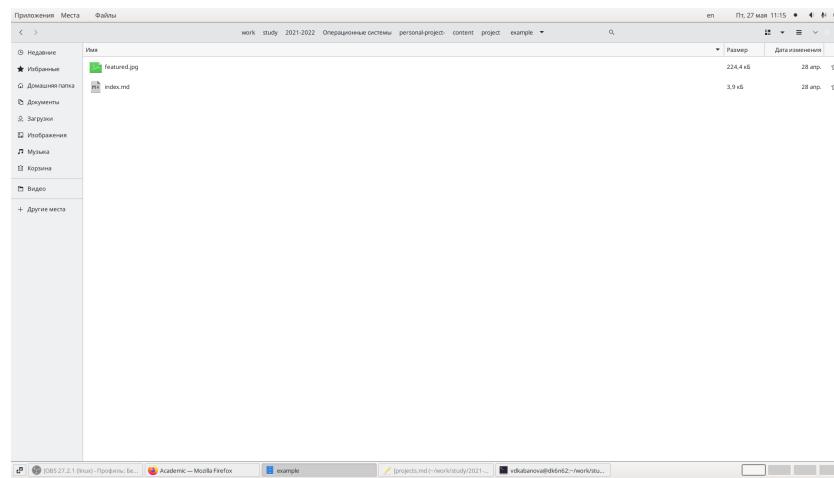


Рис. 2.5: рис.5

Вношу изменения в файл, добавляя информацию по заданной теме (рис. 6)

```

Приложения Места Текстовый редактор
Открытие index.md index.md index.md index.md
index.md
1 ---
2 title: Программирование
3 summary: Какой язык программирования учить первым?
4 tags:
5 - "prog"
6 date: "2022-05-27T08:00:00Z"
7
8 # Optional external URL for project (replaces project detail page).
9 external_link: ...
10
11 images:
12 - caption: Photo
13 focal_point: Smart
14
15 links:
16 - icon: wikipedia
17 icon_label: fa
18 name: more inf
19 url: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%90%D0%94%D0%9E%D0%9A%D0%90%D0%9D%D0%90%D0%9B%D0%95%D0%9D%D0%98%D0%95
20
21 url_pdf: ...
22 url_slides: ...
23 url_video: ...
24
25 # Slides (optional).
26 # Associate this project with Markdown slides.
27 # Simply enter your slide deck's filename without extension.
28 # E.g., if you set "external_slides" reference to "content/slides/example-slides.md".
29 # Otherwise, set "slides": ...
30
31 slides: example
32
33 #Программирование - это процесс создания программ (программного обеспечения). Для этого программист пишет исходный код на одном из языков программирования.
34
35 Вы можете более подробно ознакомиться, но для успешной карьеры можно выбрать из десятка самых популярных. Еще правильнее будет сначала определиться с областью, в которой вы собираетесь работать, и только потом приступить к выбору языка.
36
37 Одним из лучших языков для начинающих является Python. Этот популярный язык общего назначения хорош лаконичностью и простотой синтаксиса, его активно используют в IT-компаниях России и мира.
38
39 Другими популярными языками считается Java и C. Они сложнее, особенно для новичков, но владение ими обеспечивает лучшее понимание того, что вы делаете и что происходит с вашей программой. Вместе с языком Pascal язык C обычно используется в языке на профильном факультете.
40
41 Использование других языков программирования зависит от цели деятельности. Например, в качестве серверных языков популярны php, Java, ruby. Из клиентских языков наиболее распространены Java Script, для разработки сложных визуальных приложений требуется C++. На этом же языке пишутся игры. Еще одна перспективная сфера – разработка приложений для мобильных устройств. Тут используется Java, Objective-C, Swift. Любой опытный программист знает несколько языков, однако код на работе он пишет только на одном из них.
42

```

Рис. 2.6: рис.6

Открываю терминал, с помощью команды ~/bin/hugo server проверяю исправность работы сервера и не допустила ли я ошибок. Вызываю ~/bin/hugo

Перехожу по ссылке, сгенерированной с помощью команды ~/bin/hugo server, здесь с нашим сайтом будут происходить все первоначальные изменения (после каждого вызова команды ~/bin/hugo server). Посмотрим, что изменилось (рис.7-9)

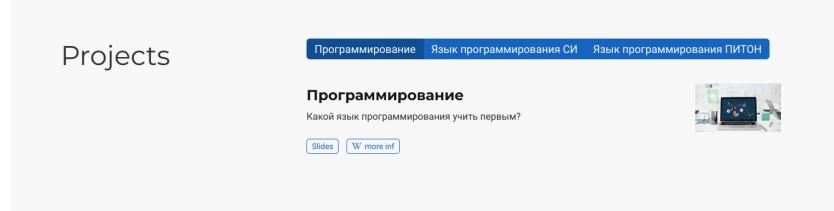


Рис. 2.7: рис.7

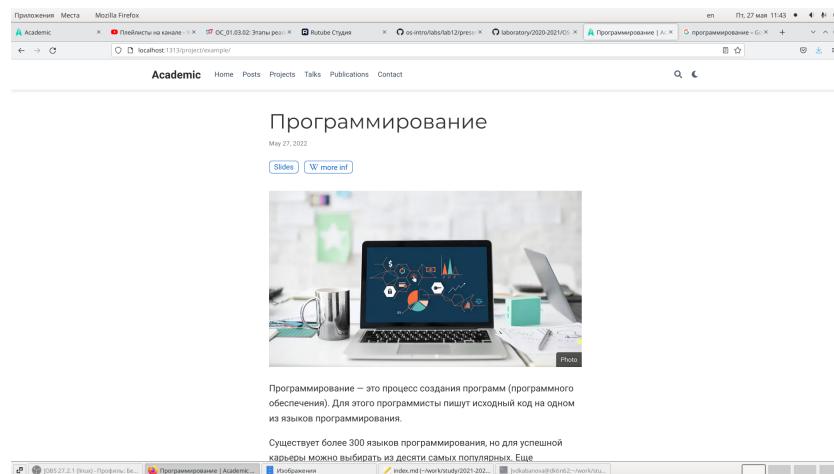


Рис. 2.8: рис.8

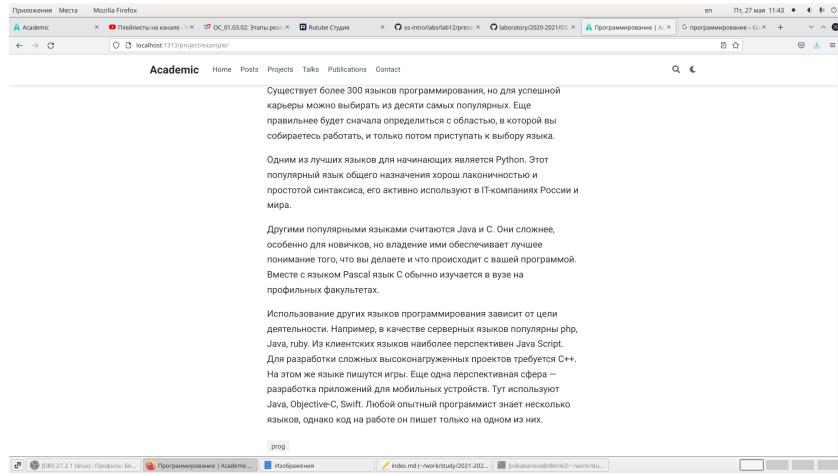


Рис. 2.9: рис.9

При нажатии на клавишу ‘more inf’, мы оказываемся на странице википедии по заданной теме (рис.10)

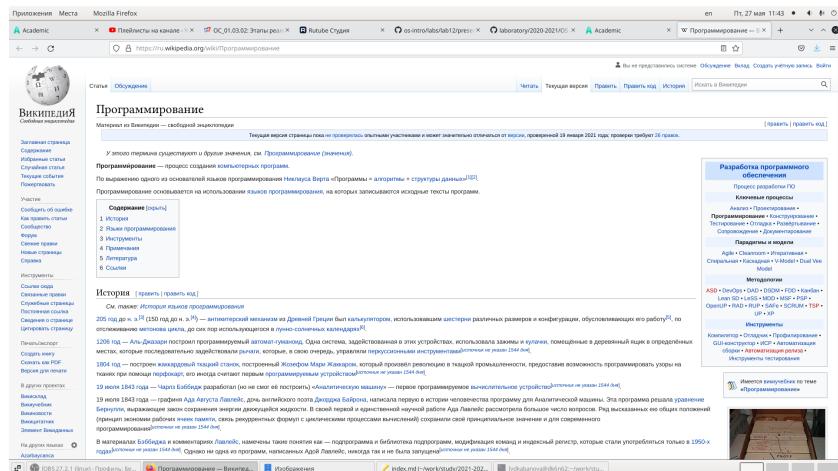


Рис. 2.10: рис.10

Проделываю аналогичные действия для второй вкладки (рис.11-16)



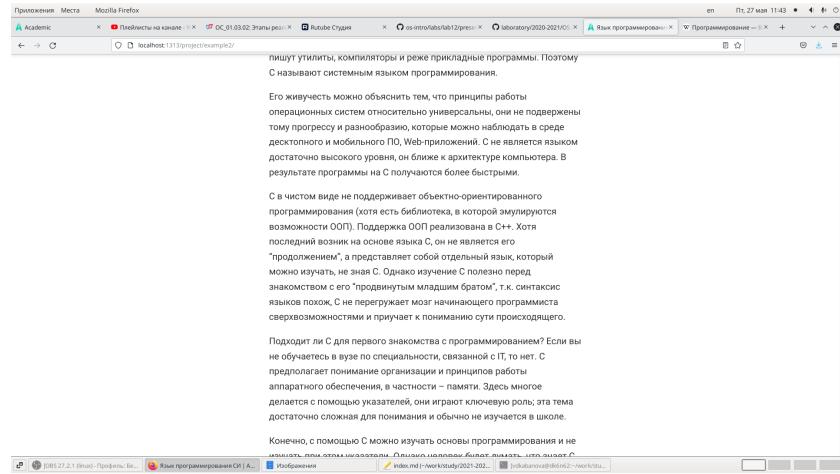


Рис. 2.14: рис.14

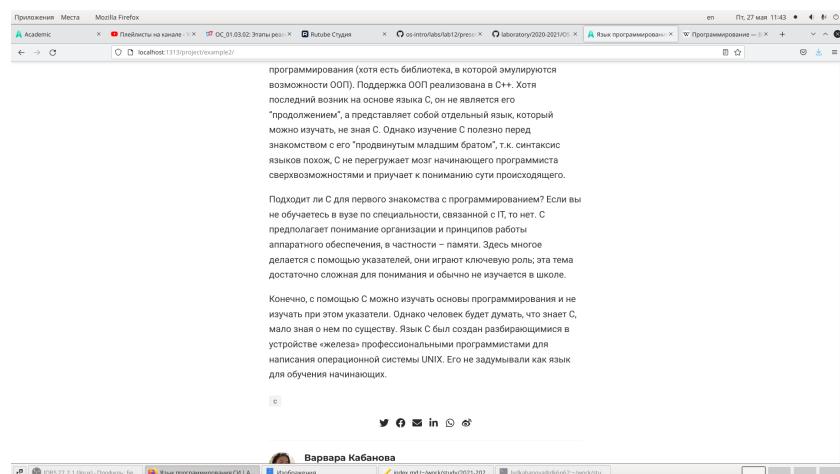


Рис. 2.15: рис.15

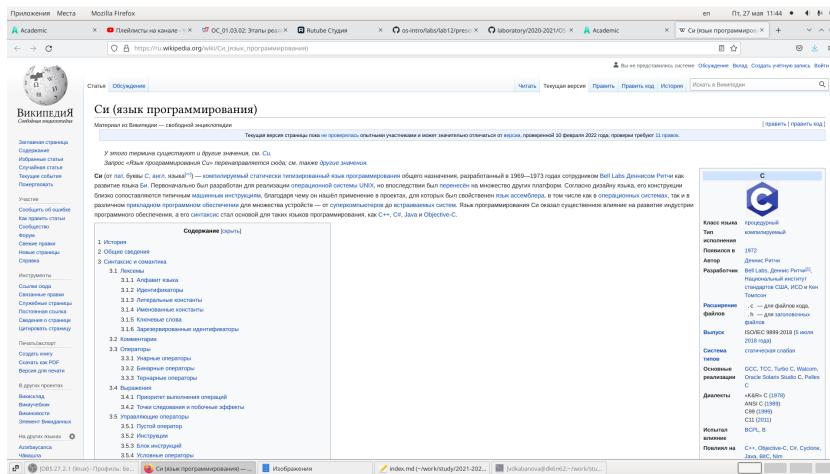


Рис. 2.16: рис.16

И такие же действия для третьей вкладки (рис.17-21)

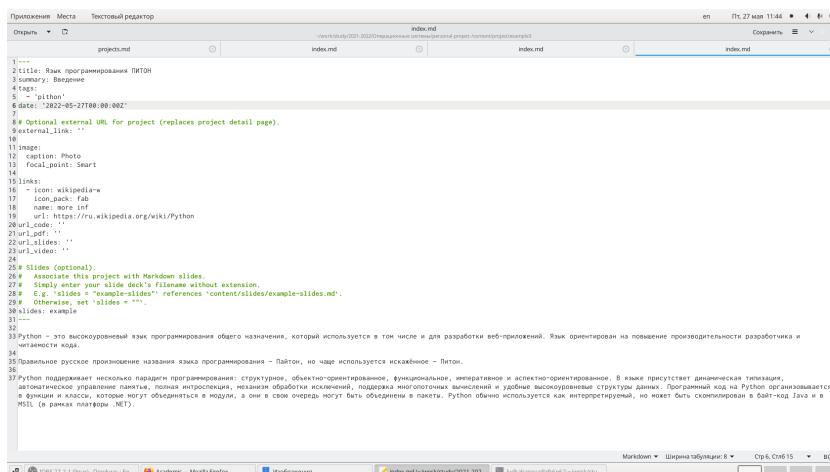


Рис. 2.17: рис.17

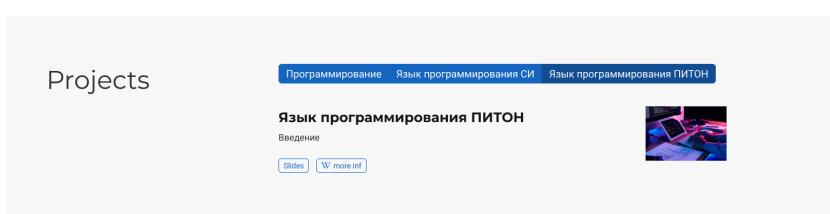


Рис. 2.18: рис.18

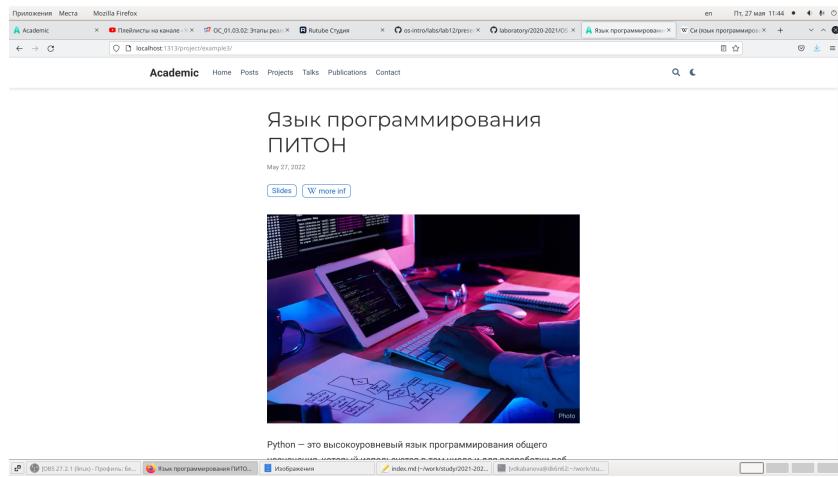


Рис. 2.19: рис.19

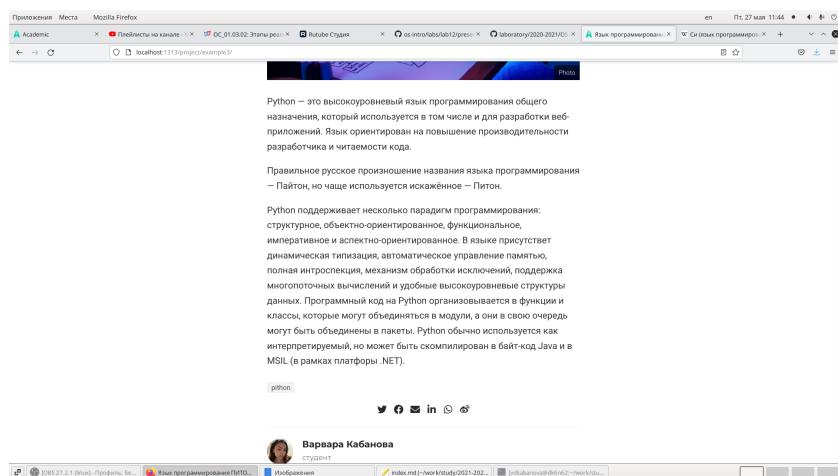


Рис. 2.20: рис.20

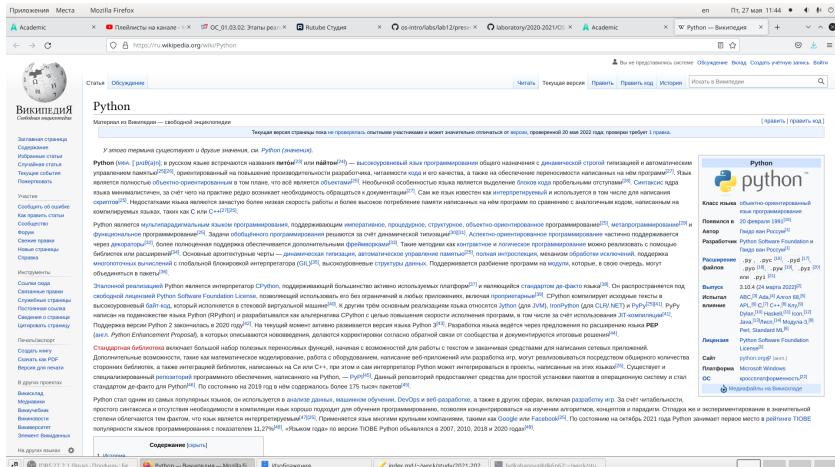


Рис. 2.21: рис.21

В терминале с помощью команды `hugo` создаю новый текстовый документ `post7.md` в папке `post`. Открываю файл и вношу изменения (рис. 22).

```

$ hugo new post/post7.md
  created file: post/index.md

```

```

index.md
---  

# Documentation: https://www.hugo.org/docs/using-content/  

#  

title: "Блог Python"  

subtitle: "Помощник наставника"  

summary: ""  

author: "Андрей Катанов"  

tags: [ "наставник" ]  

categories: [ "блог" ]  

date: 2022-05-05T10:51:07+03:00  

lastmod: 2022-05-05T10:51:07+03:00  

draft: false  

---  

# Featured image  

# To use, add an image named 'featured.jpg/png' to your page's folder.  

# Focal points: Smart, Center, TopLeft, Top, TopRight, Left, Right, BottomLeft, Bottom, BottomRight.  

#  

# Images (optional)  

# Associate this post with one or more of your projects  

# Create a 'projects' folder in your page's folder or file name without extension.  

# E.g., 'projects = ["internal-project"]' references 'content/project/internal-project/index.md'.  

# Otherwise, set 'projects = []'.  

#  

# Projects (optional)

```

Рис. 2.22: рис.22

Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку `post7`, переименовываю текстовый документ в `index.md`, а картинку в `featured.jpg`

Открываю терминал, с помощью команды `~/bin/hugo server` проверяю исправность работы сервера и не допустила ли я ошибок. Вызываю `~/bin/hugo`. Перехожу по ссылке, сгенерированной с помощью команды `~/bin/hugo server`, здесь с нашим сайтом будут происходить все первоначальные изменения (после каждого вызова команды `~/bin/hugo server`). Посмотрим, что изменилось (рис.23-25)

## Блог 27/05

На прошлой неделе я выполнила две лабораторные работы (№9, №10) по операционным системам, сходила в большой и малый театр

Варвара Кабанова

May 5, 2022 · 1 min read



Рис. 2.23: рис.23

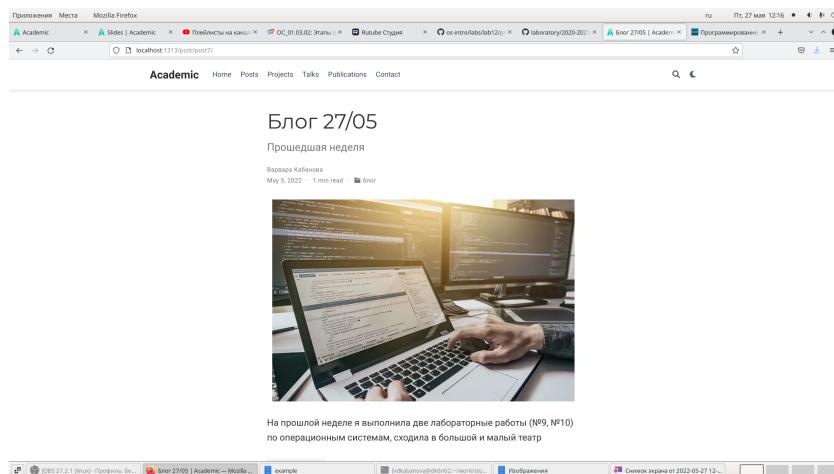


Рис. 2.24: рис.24

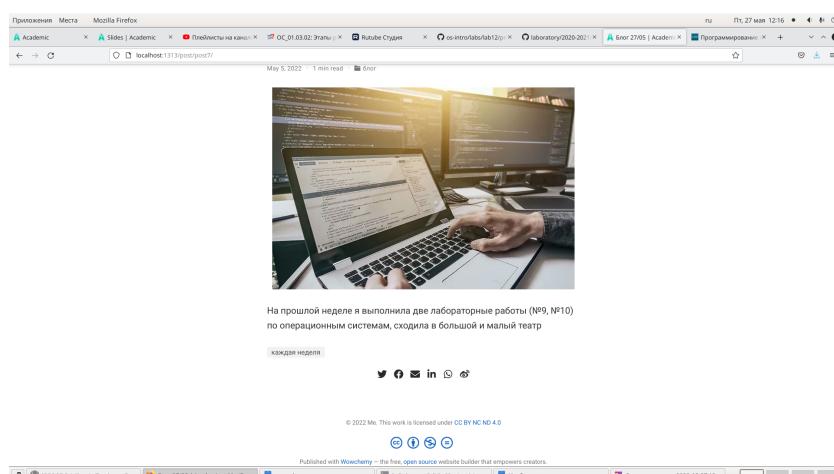


Рис. 2.25: рис.25

В терминале с помощью команды hugo создаю новый текстовый документ post8.md в папке post. Открываю файл и вношу изменения (рис.26-27).

```

1 ---
2 # Documentation: https://woowhey.com/docs/managing-content/
3 <!--
4 title: "Руководство по научному программированию"
5 subtitle: "программирование на языке Python для научных задач"
6 authors: [Борисова Катяна]
7 tags: []
8 ---
9 <!--
10 date: 2022-05-05T17:20:53+03:00
11 lastmod: 2022-05-05T17:20:53+03:00
12 draft: false
13 ---
14 # Featured image
15 # To use, add an image named 'featured.jpg/png' to your page's folder.
16 # For example, set image: featured in front-matter.
17 # Focal point: Smart, Center, TopLeft, Top, TopRight, Left, Right, BottomLeft, Bottom, BottomRight.
18 image:
19   image: ---
20   focal_point: --
21   previne_overly: false
22   ---
23 # Projects (optional).
24 # Add multiple projects with one or more of your projects.
25 # Simply add your project's folder or file name without extension.
26 # E.g., projects = ["internal-project"] references content/project/deep-learning/index.md.
27 # Otherwise, set projects = [].
28 projects: []
29 ---
30 #<!--
31 #Программирование в науке: актуальность и востребованность--#
32 #Программирование часто упоминают в прикладном контексте. Кажется, с его помощью создают только мобильные приложения, интернет-системы и спецэффекты для кино. Но первоначально программирование предназначалось для решения научных задач. Кроме того, программирование само – наука, узнать о которой будет полезно тем, кто планирует связать карьеру с компьютерной разработкой.
33 #<!--
34 #Одна из информаций--#
35 #Научное программирование – высокосоуровненный стиль программирования для научных расчетов. От других видов программирования его отличает предельная корректность и стабильность конечного продукта, строгое разделение научной и инженерной частей, индивидуальность алгоритма, а также преобладание эффективности над универсальностью.
36 #Научное программирование лежит в основе любого современного глобального исследования. Все передовые технологии – от квантовых компьютеров до космических программ – были невозможны без специалистов в области научного программирования, способных представить ученым надежный и точный инструмент для совершения открытий.
37 #Научное программирование – высокосоуровненный стиль программирования для научных расчетов. От других видов программирования его отличает предельная корректность и стабильность конечного продукта, строгое разделение научной и инженерной частей, индивидуальность алгоритма, а также преобладание эффективности над универсальностью.
38 #Научное программирование лежит в основе любого современного глобального исследования. Все передовые технологии – от квантовых компьютеров до космических программ – были невозможны без специалистов в области научного программирования, способных представить ученым надежный и точный инструмент для совершения открытий.
39 #Ряд отраслей науки непосредственно зависит от уровня развития научного программирования. Так, его использование ходят бесплатный транспорт, «умные» системы управления городским и сельским хозяйством, фондами
40 #финансов, карт биотехники, геномной инженерии, искусственным интеллектом, превосходящими возможностями человека.
41 #Ряд отраслей науки непосредственно зависит от уровня развития научного программирования. Так, его использование ходят бесплатный транспорт, «умные» системы управления городским и сельским хозяйством, фондами
42 #финансов, карт биотехники, геномной инженерии, искусственным интеллектом, превосходящими возможностями человека.
43 #<!--
44 #Специализации--#
45 #Человек использует различные языки программирования, выбор которых зависит от типа задачи и предпочтений автора. Исторически первым высокосоуровненным языком программирования является Fortran, на нем написано много научных работников, математической статистики и биометрии для решения дифференциальных уравнений, что актуально для экономики и биологии соответственно.
46 #Более простым синтаксисом обладает Python, также подходящий для программирования математических вычислений. Язык Python применяется для обработки данных в математике, физике, экономике, биологии, химии и имеет работать с некоторыми другими языками: Fortran, C++, С, Java и т.д.
47 #Совокупность языков С++ позволяет программировать на платформе .NET, адаптировать программу к образцовой исполнительной среде (CLR) и ускорить разработку в рамках оперативных научных сессий.
48 #<!--
49 #Изучение процесса программирования--#
50 #<!--
51 #Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку post8, переименовываю текстовый документ в index.md, а картинку в featured.jpg
52 #Программирование двигает науку, которая движет технический прогресс. Изобретения, которые считались революционными вчера, в XXI веке служат бытовым потребностям: СВЧ-печи, мобильный телефон, 8-битная домашняя приставка и т.д.
53 #Многие изобретения, сделанные математическими специалистами, когда-то достигли научного прогресса и даже из них завтра выйдет в хайтек.
54 #Все эти технологии – результат программиста-ученого, который занимается решением научных задач, не только для развлечения, но и для повышения общего качества жизни. Такой специалист увеличивает прогностические функции человечества, помогая предугадывать и предотвращать различные опасности.
55 #<!--
56 #Где научиться программированию?--#
57 #<!--
58 #Любому программисту нужны некие как и где увидеть. Специализированная литература, семинары обучения, интернет-площадки – все эти ресурсы способны обеспечить начинающего программиста базой знаний, достаточной для самостоятельного изучения и поминутного применения.
59 #<!--
60 #Город Гейблрайн предлагает пользователям бесплатные курсы для новичков в программировании. Дополнительно проходится подготовка по 15 профессиям, наиболее востребованной на рынке труда: программист Python, разработчик С#, Senior Web Developer и другие.
61 #Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку post8, переименовываю текстовый документ в index.md, а картинку в featured.jpg
62 #<!--

```

Рис. 2.26: рис.26

```

1 ---
2 # Documentation: https://woowhey.com/docs/managing-content/
3 <!--
4 title: "Руководство по научному программированию"
5 subtitle: "программирование на языке Python для научных задач"
6 authors: [Борисова Катяна]
7 tags: []
8 ---
9 <!--
10 date: 2022-05-05T17:20:53+03:00
11 lastmod: 2022-05-05T17:20:53+03:00
12 draft: false
13 ---
14 # Featured image
15 # To use, add an image named 'featured.jpg/png' to your page's folder.
16 # For example, set image: featured in front-matter.
17 # Focal point: Smart, Center, TopLeft, Top, TopRight, Left, Right, BottomLeft, Bottom, BottomRight.
18 image:
19   image: ---
20   focal_point: --
21   previne_overly: false
22   ---
23 # Projects (optional).
24 # Add multiple projects with one or more of your projects.
25 # Simply add your project's folder or file name without extension.
26 # E.g., projects = ["internal-project"] references content/project/deep-learning/index.md.
27 # Otherwise, set projects = [].
28 projects: []
29 ---
30 #<!--
31 #Программирование в науке: актуальность и востребованность--#
32 #Программирование часто упоминают в прикладном контексте. Кажется, с его помощью создают только мобильные приложения, интернет-системы и спецэффекты для кино. Но первоначально программирование предназначалось для решения научных задач. Кроме того, программирование само – наука, узнать о которой будет полезно тем, кто планирует связать карьеру с компьютерной разработкой.
33 #<!--
34 #Одна из информаций--#
35 #Научное программирование – высокосоуровненный стиль программирования для научных расчетов. От других видов программирования его отличает предельная корректность и стабильность конечного продукта, строгое разделение научной и инженерной частей, индивидуальность алгоритма, а также преобладание эффективности над универсальностью.
36 #Научное программирование лежит в основе любого современного глобального исследования. Все передовые технологии – от квантовых компьютеров до космических программ – были невозможны без специалистов в области научного программирования, способных представить ученым надежный и точный инструмент для совершения открытий.
37 #Научное программирование – высокосоуровненный стиль программирования для научных расчетов. От других видов программирования его отличает предельная корректность и стабильность конечного продукта, строгое разделение научной и инженерной частей, индивидуальность алгоритма, а также преобладание эффективности над универсальностью.
38 #Научное программирование лежит в основе любого современного глобального исследования. Все передовые технологии – от квантовых компьютеров до космических программ – были невозможны без специалистов в области научного программирования, способных представить ученым надежный и точный инструмент для совершения открытий.
39 #Ряд отраслей науки непосредственно зависит от уровня развития научного программирования. Так, его использование ходят бесплатный транспорт, «умные» системы управления городским и сельским хозяйством, фондами
40 #финансов, карт биотехники, геномной инженерии, искусственным интеллектом, превосходящими возможностями человека.
41 #Ряд отраслей науки непосредственно зависит от уровня развития научного программирования. Так, его использование ходят бесплатный транспорт, «умные» системы управления городским и сельским хозяйством, фондами
42 #финансов, карт биотехники, геномной инженерии, искусственным интеллектом, превосходящими возможностями человека.
43 #<!--
44 #Специализации--#
45 #Человек использует различные языки программирования, выбор которых зависит от типа задачи и предпочтений автора. Исторически первым высокосоуровненным языком программирования является Fortran, на нем написано много научных работников, математической статистики и биометрии для решения дифференциальных уравнений, что актуально для экономики и биологии соответственно.
46 #Более простым синтаксисом обладает Python, также подходящий для программирования математических вычислений. Язык Python применяется для обработки данных в математике, физике, экономике, биологии, химии и имеет работать с некоторыми другими языками: Fortran, C++, С, Java и т.д.
47 #Совокупность языков С++ позволяет программировать на платформе .NET, адаптировать программу к образцовой исполнительной среде (CLR) и ускорить разработку в рамках оперативных научных сессий.
48 #<!--
49 #Изучение процесса программирования--#
50 #<!--
51 #Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку post8, переименовываю текстовый документ в index.md, а картинку в featured.jpg
52 #Программирование двигает науку, которая движет технический прогресс. Изобретения, которые считались революционными вчера, в XXI веке служат бытовым потребностям: СВЧ-печи, мобильный телефон, 8-битная домашняя приставка и т.д.
53 #Многие изобретения, сделанные математическими специалистами, когда-то достигли научного прогресса и даже из них завтра выйдет в хайтек.
54 #Все эти технологии – результат программиста-ученого, который занимается решением научных задач, не только для развлечения, но и для повышения общего качества жизни. Такой специалист увеличивает прогностические функции человечества, помогая предугадывать и предотвращать различные опасности.
55 #<!--
56 #Где научиться программированию?--#
57 #<!--
58 #Любому программисту нужны некие как и где увидеть. Специализированная литература, семинары обучения, интернет-площадки – все эти ресурсы способны обеспечить начинающего программиста базой знаний, достаточной для самостоятельного изучения и поминутного применения.
59 #<!--
60 #Город Гейблрайн предлагает пользователям бесплатные курсы для новичков в программировании. Дополнительно проходится подготовка по 15 профессиям, наиболее востребованной на рынке труда: программист Python, разработчик С#, Senior Web Developer и другие.
61 #Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку post8, переименовываю текстовый документ в index.md, а картинку в featured.jpg
62 #<!--

```

Рис. 2.27: рис.27

Помещаю документ и картинку к нему в отдельную папку post8, переименовываю текстовый документ в index.md, а картинку в featured.jpg

Открываю терминал, с помощью команды ~/bin/hugo server проверяю исправность работы сервера и не допустила ли я ошибок. Вызываю ~/bin/hugo. Перехожу по ссылке, сгенерированной с помощью команды ~/bin/hugo server, здесь с нашим сайтом будут происходить все первоначальные изменения (после каждого вызова команды ~/bin/hugo server). Посмотрим, что изменилось (рис.28-33)

## Языки научного программирования

Программирование в науке: актуальность и востребованность  
Программирование часто упоминают в прикладном контексте. Кажется, с его помощью создают только мобильные приложения, интернет-системы и спецэффекты для кино. Но первоначально программирование предназначалось для решения научных задач.

Варвара Кабанова  
May 5, 2022 · 2 min read

```
** main()
if(plant[0].bar_id == 1)
    mode = mode + 1;
mode = watch_bars;
file_output("newfile.txt");
an_done = on;
}
else if(plant[0].bar_id != 1)
{
    if(plant[0].bar_id == 1)
        mode = mode + 1;
    mode = watch_bars;
    file_output("newfile.txt");
    an_done = on;
}
```

Рис. 2.28: рис.28

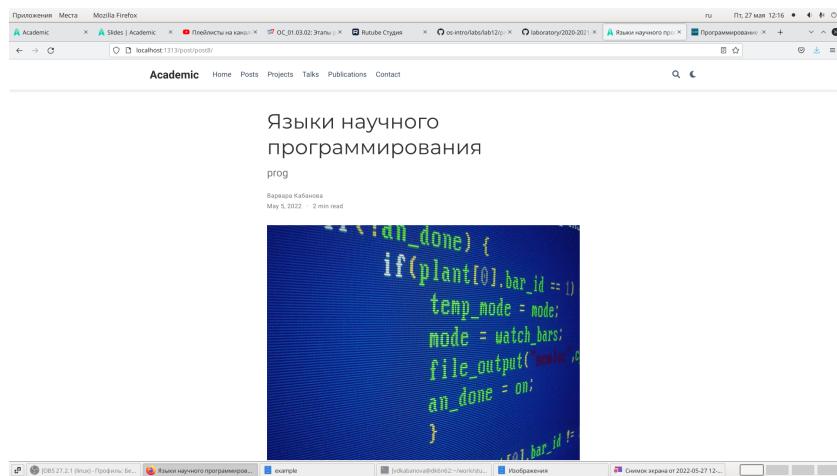


Рис. 2.29: рис.29

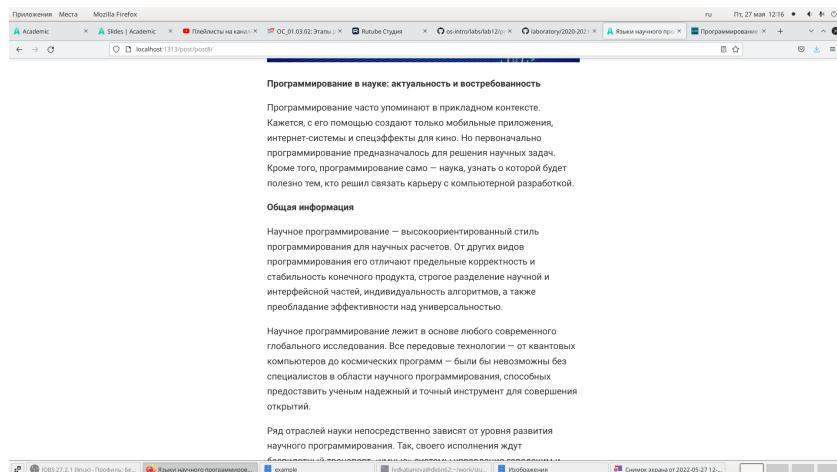


Рис. 2.30: рис.30

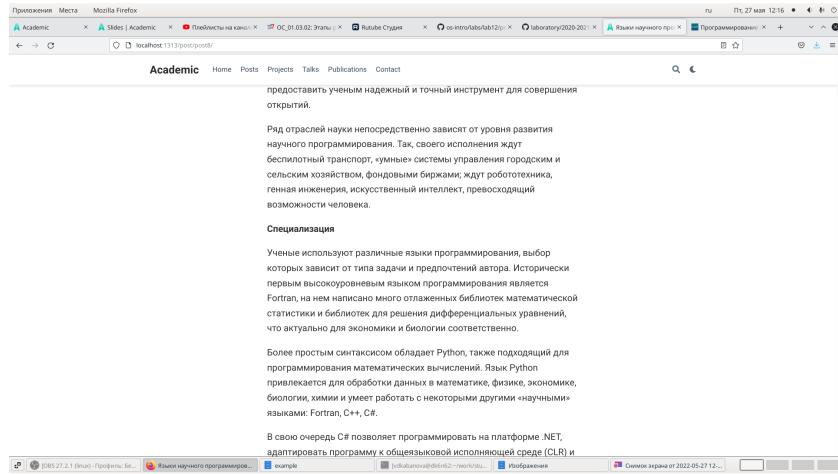


Рис. 2.31: рис.31

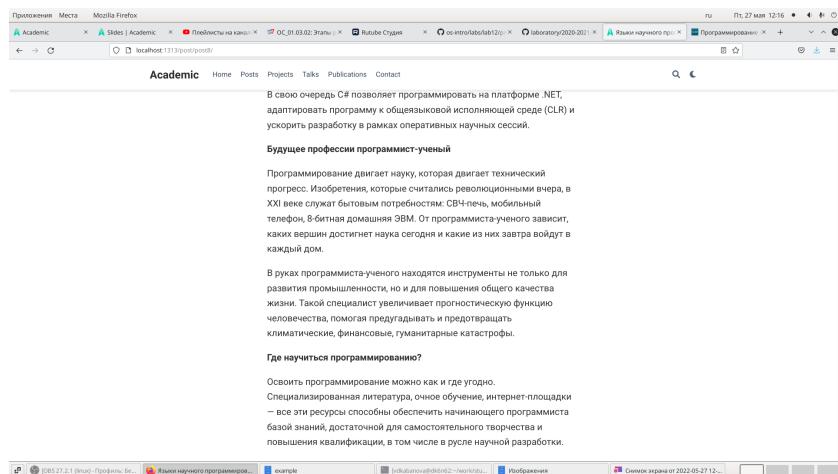


Рис. 2.32: рис.32

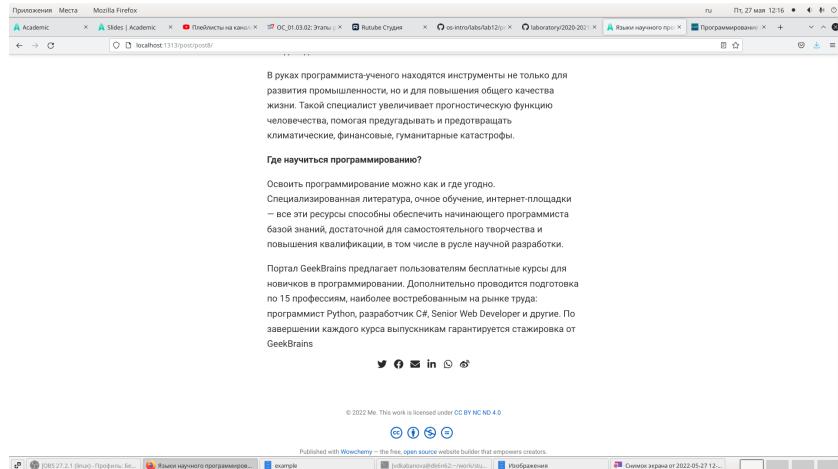


Рис. 2.33: рис.33

В папке ~/work/study/2021-2022/Операционные системы/personal-project-/content/slides/example вижу наличие текстового документа index.md. Поработаем с ним (рис. 34)

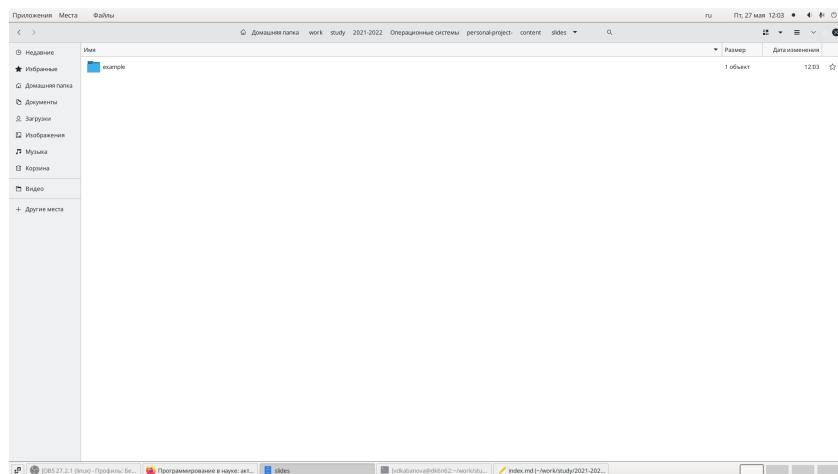


Рис. 2.34: рис.34

Вношу изменения в файл, добавляя информацию по заданной теме (рис. 35)

```

1---
2title: Программирование
3summary: Какой язык программирования учить первым?
4author: Илья Кузнецов
5tags: []
6categories: []
7date: 2019-02-05T08:00:00Z
8slides:
9  * https://github.com/hakimel/reveal.js
10  # Choose a code highlighting style (if highlighting enabled in 'params.tool')
11  # Options: 'monokai', 'github', 'dark' (style: 'dracula' (default))
12  # ...
13  highlightStyle: dracula
14---
15
16# Определение
17
18Программирование – это процесс создания программ (программного обеспечения). Для этого программисты пишут исходный код на одном из языков программирования.
19
20---
21
22# Сколько языков?
23
24Существует более 300 языков программирования, но для успешной карьеры можно выбирать из десяти самых популярных. Еще правильнее будет сначала определиться с областью, в которой вы собираетесь работать, и только потом приступать к выбору языка.
25
26---
27
28# ПИТОН
29
30Одним из лучших языков для начинающих является Python. Этот популярный язык общего назначения хорх лаконичность и простотой синтаксиса, его активно используют в IT-концернах России и мира.
31
32---
33
34## JAVA, Pascal и C
35
36Другими популярными языками считаются Java и C. Они сложнее, особенно для новичков, но владение ими обеспечивает лучшее понимание того, что вы делаете и что происходит с вашей программой. Вместе с языком Pascal язык C обычно изучается в вузе на профильных факультетах.
37
38---
39
40## Выберите цель деятельности
41
42Аппликации других языков программирования зависят от цели деятельности. Например, в качестве серверных языков популярны php, Java, ruby. Из клиентских языков наиболее перспективен Java Script. Для разработки сложных высоконагруженых проектов требуется C++. На этом же языке пишутся игры. Еще одна перспективная сфера – разработка приложений для мобильных устройств. Тут используется Java, Objective-C, Swift. Любопытный программист знает несколько языков, однако код на работе он пишет только на одном из них.
43
44

```

Рис. 2.35: рис.35

Открываю терминал, с помощью команды `~/bin/hugo server` проверяю исправность работы сервера и не допустила ли я ошибок. Вызываю `~/bin/hugo`

Перехожу по ссылке, сгенерированной с помощью команды `~/bin/hugo server`, здесь с нашим сайтом будут происходить все первоначальные изменения (после каждого вызова команды `~/bin/hugo server`). Посмотрим, что изменилось. При нажатии на окно 'slides' открывается презентация (рис.36-40)

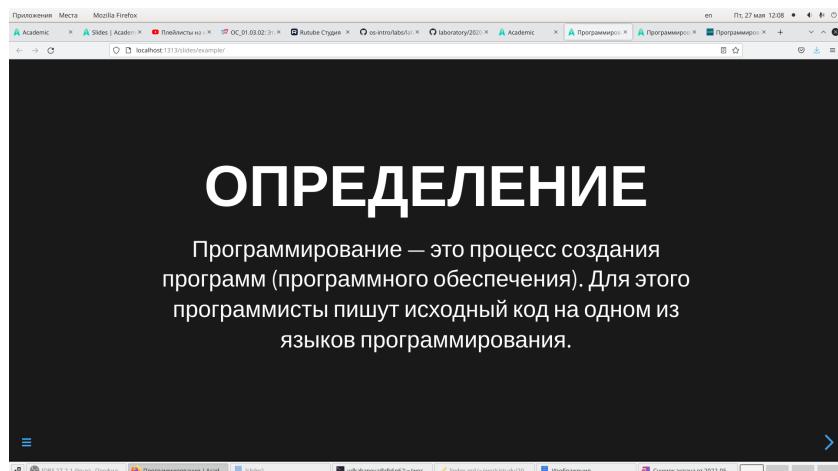


Рис. 2.36: рис.36

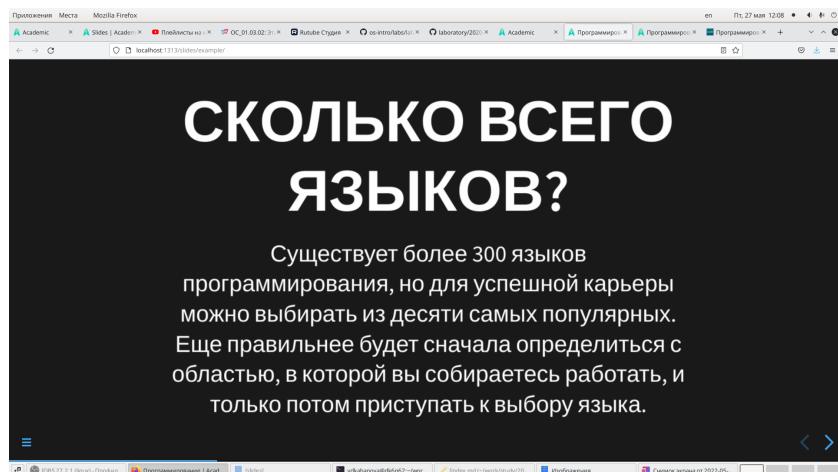


Рис. 2.37: рис.37

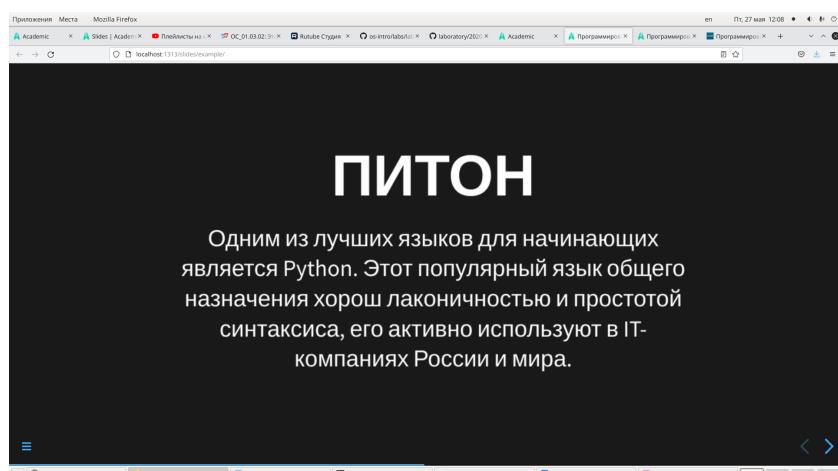


Рис. 2.38: рис.38

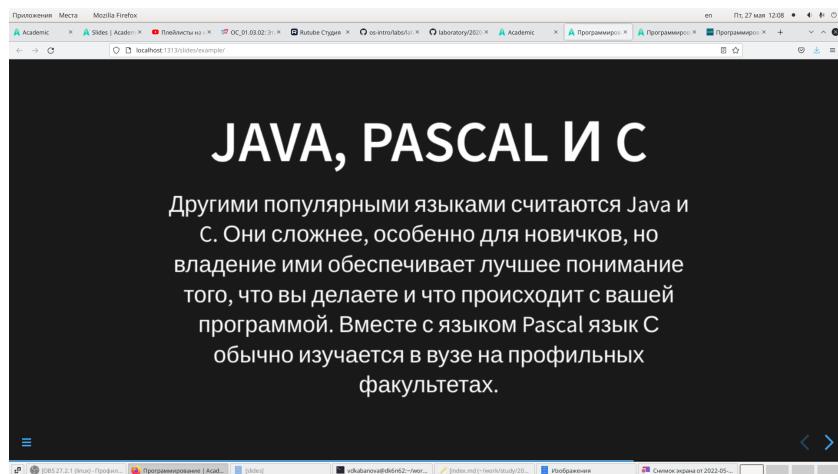


Рис. 2.39: рис.39

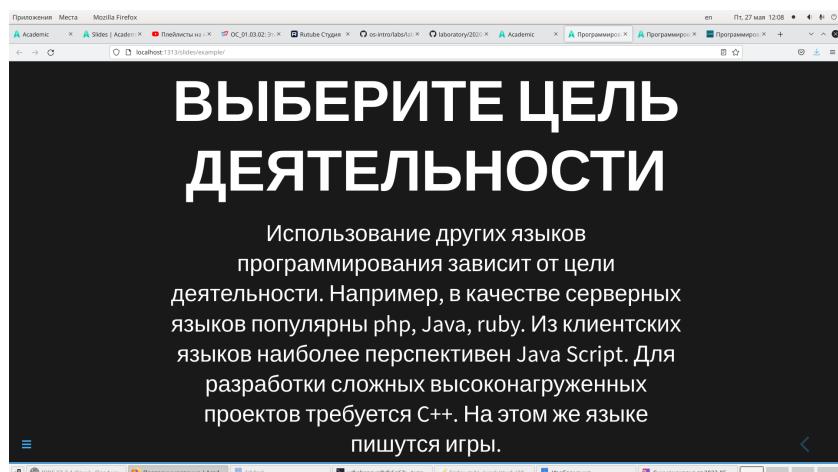


Рис. 2.40: рис.40

## **3 Выводы**

В ходе выполнения данной лабораторной работы я научилась делать записи для персональных проектов, написала пост о прошедшей неделе и пост на заданную тему