

# Принцип инверсии зависимости

**№ урока:** 5 **Курс:** SOLID принципы в Java

**Средства обучения:** IntelliJ IDEA, Eclipse

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока – Подробное рассмотрение принципа подстановки.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Использовать один из принципов SOLID.
- Понимать архитектуру приложения на языке программирования Java.
- Проектировать приложение согласно принципам SOLID.

## Содержание урока

1. Предистория
2. Как звучит принцип
3. Пример нарушения
4. Последствия
5. Примеры

## Резюме

На данном уроке студенты познакомились с понятием SOLID.

Учащиеся узнали понятие принципа подстановки и его использования. Также познакомились с написанием кода согласно этому принципу.

Если применять его правильно, он делает код более расширяемым, логичным и читабельным.

- **Модули верхнего уровня не должны зависеть от модулей нижнего уровня. Оба должны зависеть от абстракции.**
- **Абстракции не должны зависеть от деталей. Детали должны зависеть от абстракций.**

Принцип инверсии зависимостей (DIP) говорит нам, что наиболее гибкими являются системы, в которых зависимости исходного кода относятся только к абстракциям, а не к реализациям.

В объектно-ориентированном программировании пятерка принципов SOLID – один из важнейших стержней, которые должны делать код лучше, а жизнь программистов - проще.

## Закрепление материала

1. Как звучит принцип ?
2. Как звучит каноническая формулировка принципа ?
3. Наведите пример применения такого принципа

## Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучить основные понятия, рассмотренные на уроке.

## Рекомендуемые ресурсы

["Clean Architecture" Robert C. Martin](#)  
<https://vimeo.com/43592685>