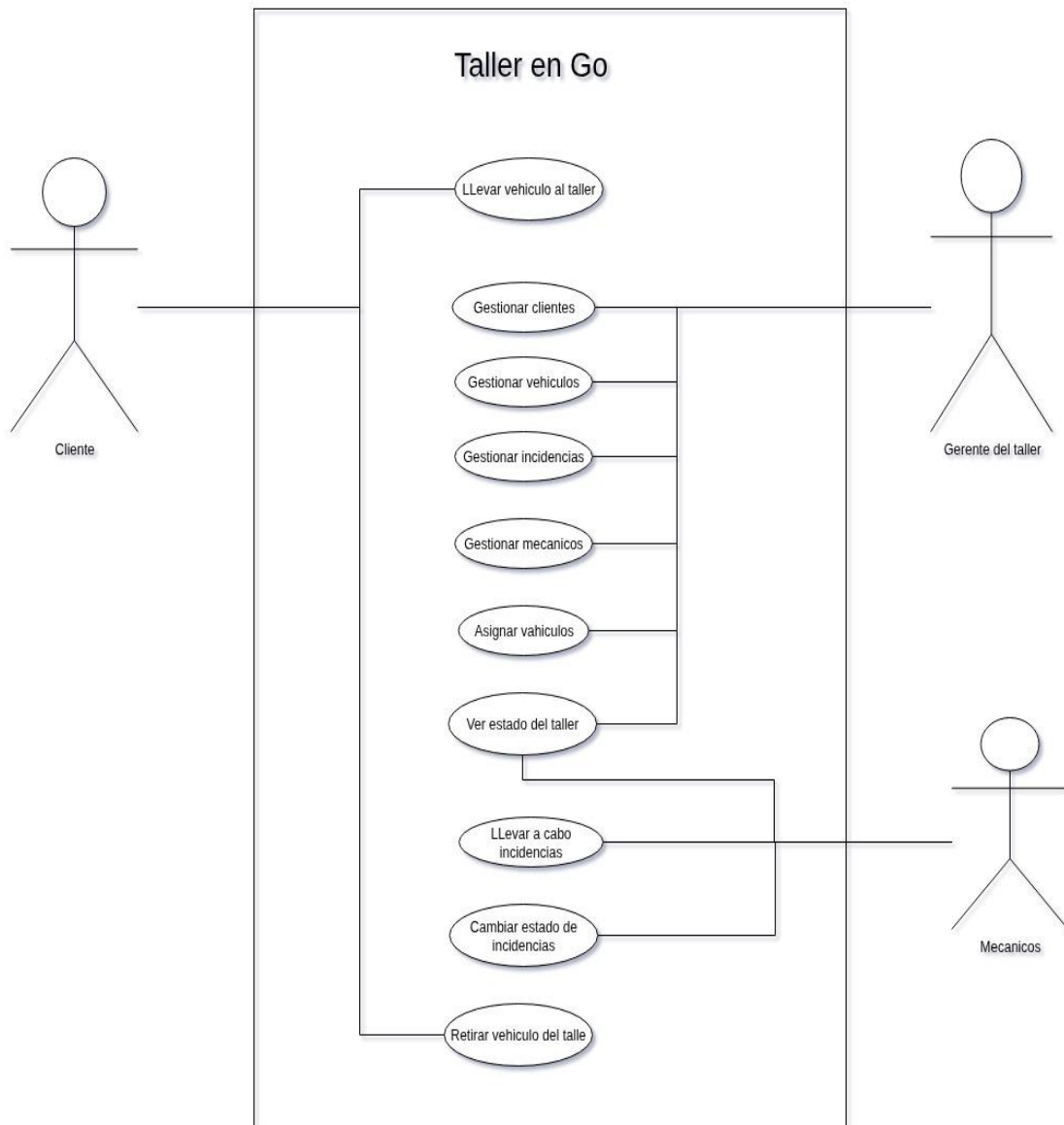


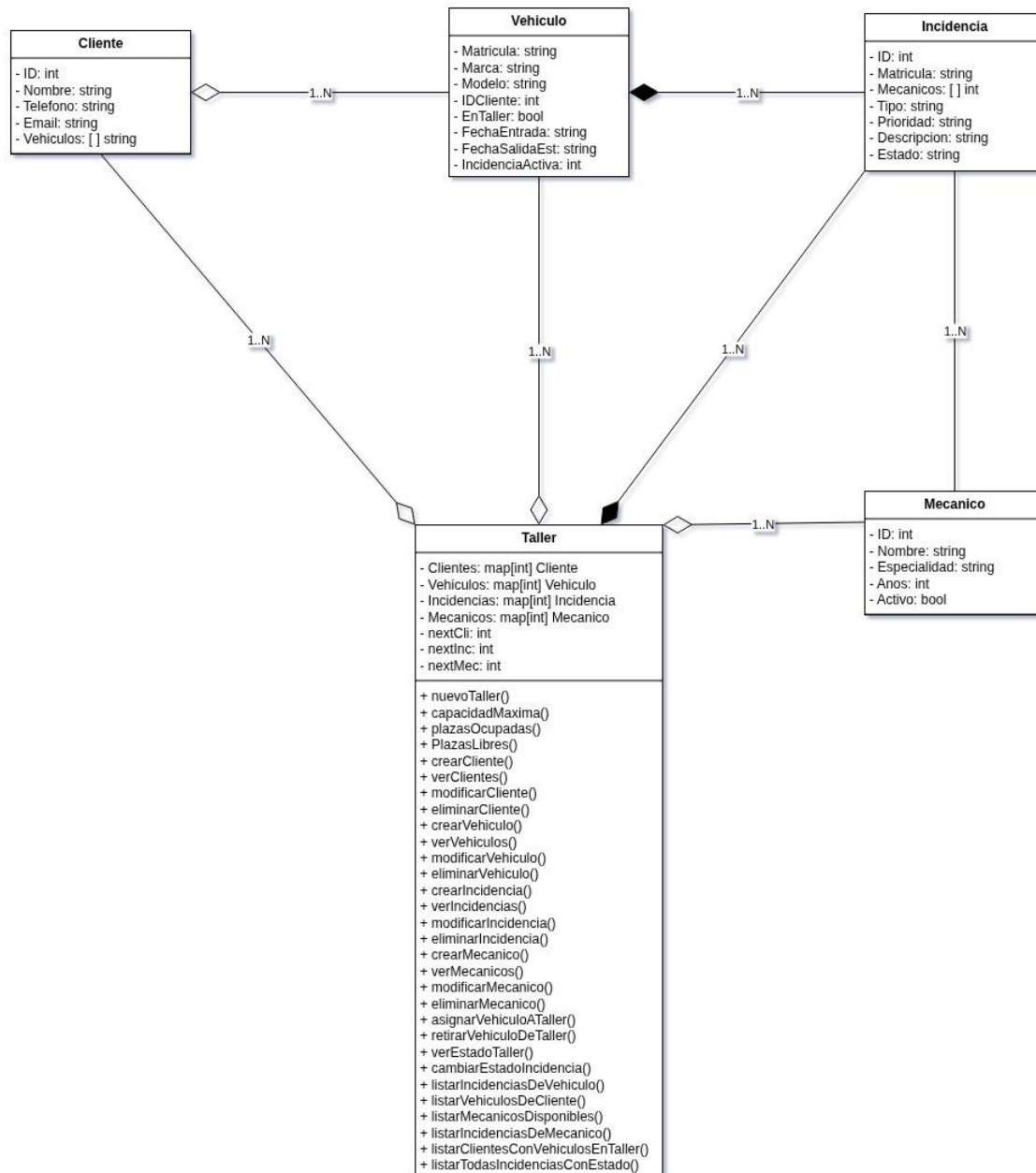
Práctica 1 - Taller de Coches en GO

1. Diagrama de casos de uso



El **Cliente** puede llevar su vehículo al taller y posteriormente retirarlo. El **Gerente del taller** (nosotros desde la consola) tiene la responsabilidad de gestionar clientes, vehículos, mecánicos e incidencias, así como asignar vehículos a los mecánicos y ver el estado general del taller. Los **Mecánicos** se encargan de llevar a cabo las incidencias asignadas y cambiar su estado según el progreso de las reparaciones.

2. Diagrama de clases



La clase principal es **Taller**, que actúa como núcleo del sistema y contiene colecciones de **clientes**, **vehículos**, **mecánicos** e **incidencias**. Además, gestiona los identificadores automáticos de cada entidad y ofrece múltiples métodos para crear, modificar, eliminar y consultar los distintos elementos del taller.

Puedes encontrar el repositorio del proyecto en GitHub
(pulsar "GitHub" para acceder al repositorio)

Así como el video en YouTube explicativo aquí