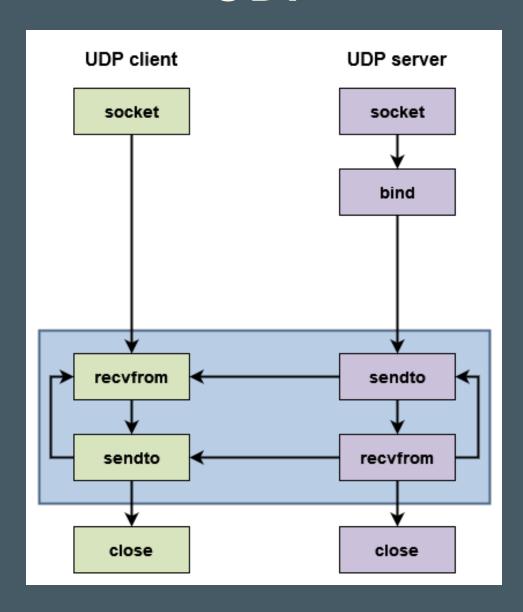
Telekommunikációs Hálózatok

5. gyakorlat

UDP



UDP

socket

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

• recvfrom()

data, address = sock.recvfrom(4096)

• sendto()

sent = sock.sendto(data, address)

Gyakorlás I.

- Készítsünk egy kliens-szerver alkalmazást, amely UDP protokollt használ.
- A kliens küldje a b"Hello Server" üzenetet a szervernek, amely válaszoljon egy b"Hello Kliens" üzenettel.
- Képes-e a szerverünk több klienst is kiszolgálni? Miért?

Netmask

• Alhálózat címeinek leírása

Address 192.168.0 Calculate	.1 /	Netmask (i.e. 24)	Netmask for sub/ move to:	supernet (optional)
	192.168.0.1 255.255.0.0 = 16 0.0.255.255	11111111.11111111	.00000000.00000001 .00000000.000000000 .11111111	
HostMin:	192.168.0.0/16 192.168.255.255 192.168.0.1 192.168.255.254 65534	11000000.10101000 11000000.10101000	.00000000.00000000 .11111111.1111111 .00000000	(Class C)

Netmask RFC CIDR RFC

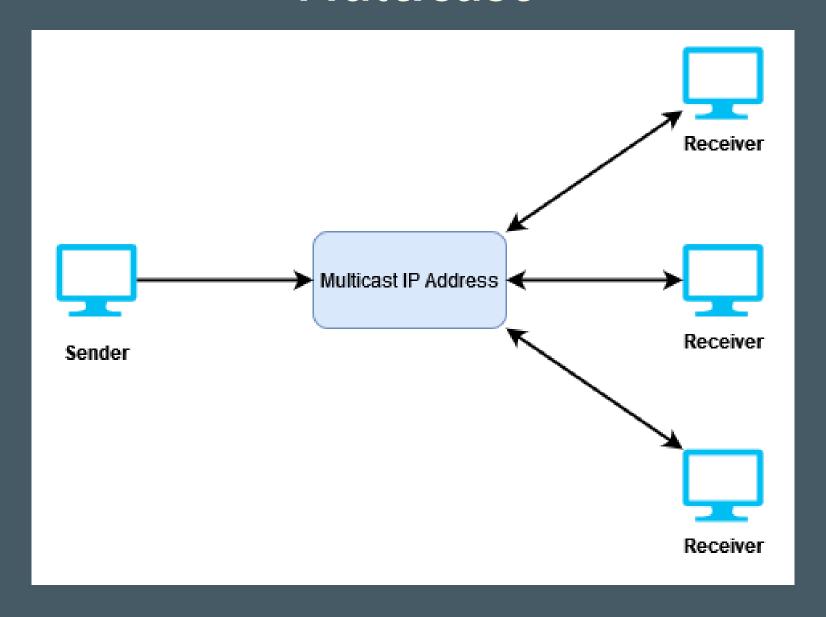
Gyakorlás II.

- Hány cím elérhető a következő netmaskokkal?
- Adjuk meg mindegyikhez a minimális és maximális címet!
 - **1**88.100.22.12/32
 - **1**88.100.22.12/20
 - **1**88.100.22.12/10

Multicast

Class	Range	Description
A	0.0.0.0 - 127.255.255.255	Unicast
В	128.0.0.0 - 191.255.255.255	Unicast
С	192.0.0.0 - 223.255.255.255	Unicast
D	224.0.0.0 - 239.255.255.255	Multicast
Е	240.0.0.0 - 255.255.255.255	Reserved

Multicast



Multicast

setsockopt() (sender)

```
ttl = struct.pack("b", 1)
sock.setsockopt(socket.IPPROTO_IP, socket.IP_MULTICAST_TTL, ttl)
```

Socket hozzávétele a multicast grouphoz (recv)

```
multicast_group = "224.3.29.71"
group = socket.inet_aton(multicast_group)
mreq = struct.pack("4sL", group, socket.INADDR_ANY)
sock.setsockopt(socket.IPPROTO_IP, socket.IP_ADD_MEMBERSHIP, mreq)
```

Udp stream példa

- Példa kód a gyakorlat honlapján.
- OpenCV telepítése

python3 -m pip install --user opency-python

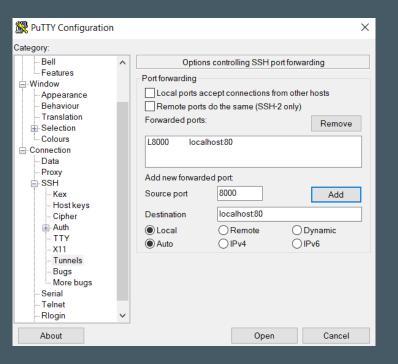
Videó stream működése

SSH Tunnel

• Terminálban (Windowson is működik):

ssh -L 8000:localhost:80 user@hostname

• Alternatíva lehet valamilyen grafikus ssh kliens pl. Putty.



Gyakorlás III.

 Módosítsuk úgy a számológép alkalmazásunkat, hogy TCP helyett UDP-t használjon.

Gyakorlás IV.

- Készítsünk egy szerver-kliens alkalmazást, amiben a kliens egy képet küld át a szervernek UDP felett.
 - A kliens 200 byteonként küldje át a fájlt.
 - Ha a fájl végére ért, akkor küldjün üres stringet.
 - A szerver minden egyes üzenet megérkezését egy b"OK" bystring visszaküldésével nyugtázza.