Ninja Climb

1.Scurtă introducere

„Ninja Climb” este un joc 2D pentru calculator, compatibil cu sistemele de operare Linux, Windows si MacOS. Mecanicile jocului sunt foarte simple, fiind un joc accesibil pentru toate categoriile de vârstă. Astfel, în joc vei fi pus în pielea unui ninja care este nevoit să iasă din Vulcanul Kakorantiki, în timpul erupţiei. Pentru a putea urca, are la dispoziţie mai multe lespezi de rocă. Totuşi, sarcina sa nu este deloc uşoară, întrucât lava urcă într-un ritm alert şi în vulcan se pot găsi diferiţi monştri.

2.Partea grafică

Toate texture-ile si sprite-urile au fost realizate de către Popa Roxana în Adobe Photoshop CS6. Pentru modelarea acestora s-a folosit la partea de hardware şi o tabletă grafică „Wacom Bamboo fun Pen&Touch”. Toate elementele grafice si jocul in sine au fost făcute pentru rezoluţia 16:9.

Documentarea a fost realizată de pe următoarele site-uri:

* <http://www.photoshoptutorials.ws/>
* <https://www.youtube.com/user/pstutorialsws>
* https://www.youtube.com/user/PhlearnLLC/featured

3.Îmbinarea elementelor în Unity

Această parte a fost realizată de Negru Vlad. În Unity 4.5 au fost adăugate toate aceste texturi unor corpuri fizice, fiind adăugate proprietăţi tuturor suprafeţelor, ninja-ului şi monştrilor. Astfel au fost atribuite collidere şi triggere, realizându-se tipuri de materiale pentru elementele din Background. Tot în Unity au fost realizate şi animaţiile jocului.

4.Partea de programare

Scripturile au fost realizate în C# de către Negru Vlad. Acestea au fost distribuite mai multor obiecte din joc, fiecare având mecanici diferite. Astfel, scripturile au ajutat atât la acţiunile ninja-ului şi monştrilor: mişcare, spawn, interacţiunea cu lespezi şi lavă, cât şi la elementele din background: generarea unei bucle infinite a nivelului, urcarea lavei, distrugerea anumitor bucăţi din nivel după trecerea lavei.

Documentarea a fost realizată de pe următoarele site-uri:

* <http://forum.unity3d.com/forums/2d.53/>
* <http://unity3d.com/learn/tutorials/modules/beginner/live-training-archive/2d-physics-fun-with-effectors>
* <http://docs.unity3d.com/Manual/Physics2DReference.html>
* <https://www.youtube.com/user/Brackeys>
* <https://www.youtube.com/user/quill18creates>

Vă mulţumim pentru atenţie şi sperăm să vă placă ideea noastră!