



**Hochschule für Technik  
und Wirtschaft Berlin**

University of Applied Sciences

Projektbericht

GT1 - AI for Games and Interactive Systems

im Masterstudiengang Internationale Medieninformatik  
der Fachbereich 4

## **Gaap - Rundenbasiertes Brettspiel**

vorgelegt von

Matthias Hamborg

Vivienne Drongowski

Berlin, den 15. Juli 2022

Prüfer: Prof. Dr. Lenz

# Abstrakt

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung und Intension</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Erste Überschrift</b>	<b>2</b>
2.1	Erstes Unterkapitel . . . . .	2
2.2	Zweites Unterkapitel . . . . .	2
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>I</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>II</b>
	<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>III</b>

# 1 Einleitung und Intension

Was möchte ich sagen?

## 2 Erste Überschrift

Hier steht der erste Text.

### 2.1 Erstes Unterkapitel

Und hier wird es schon spezifischer.

### 2.2 Zweites Unterkapitel

In der Regel reichen zwei Gliederungsebenen für Graduierungsarbeiten aus.

# Literaturverzeichnis

# Abbildungsverzeichnis

# Tabellenverzeichnis



# Selbständigkeitserklärung

Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Graduierungsarbeit ohne Hilfe Dritter und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Quellen und Hilfsmittel verfasst habe. Alle den benutzten Quellen wörtlich oder sinngemäß entnommene Stellen sind als solche einzeln kenntlich gemacht.

Diese Arbeit ist bislang keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht worden.

Ich bin mir bewusst, dass eine falsche Erklärung rechtliche Folgen haben wird.

Berlin, 15. Juli 2022

Unterschrift